¡NUEVA! PARA iPHONE, iPAD E iPOD

iMagazine

LAS MEJORES APLICACIONES Y JUEGOS. LOS ÚLTIMOS ACCESORIOS. CONSEJOS Y TRUCOS. TUTORIALES.

ADEMÁS TODAS LAS APLICACIONES PARA PONERTE EN FORMA

EL KIOSKO DE MIC___MIC

GRUPO ZETA

Fundador: ANTONIO ASENSIO PIZARRO

Presidente: Antonio Asensio Mosbah
Presidente de la Comisión Ejecutiva: Juan Llopart
Director General: Conrado Carnal
Director Editorial y de Comunicación: Miguel Ángel Liso
Directora del Área de Revistas: Marta Ariño
Director del Área de Comercial y Publicidad: Pablo San José
Director del Área de Libros y Plantas de Impresión: Román de Vicente
Director del Área de Prensa: Enrique Simarro
Director del Área de Recursos: David Casanovas

REDACCIÓN
Director: Luis Jorge García
Redactor Jefe: Alexis Canales
Redacción: Santiago Blázquez, Daniel Rodríguez, Pedro Arranz
Colaboradores: Sara Pineda, Lourdes Velázquez, Víctor Alcázar
Redacción: O'Donnell, 12. 28009 Madrid Teléfono: 915 86 33 00

UNIDAD DE REVISTAS
Director Adjunto del Área de Revistas: Carlos Ramos
Director de Marketing: Jesús Vélez
Director de Desarrollo: Carlos Silgado
Director de Producción: Javier Bellver
Jefe de Producción: Ángel Aranda
Suscripciones y atención al lector: 902 05 04 45 de 9 a 14 H.

PUBLICIDAD
Director de Publicidad Centro: Julián Poveda
Director de Publicidad Cataluña: Francisco Blanco
Centro: Carlos Cerro, Francisco Andrés y Mª José Martínez - Teléfono: 915 86 33 00 **Cataluña y Baleares:** Javier Soler y Verónica Boada - Teléfono: 934 84 66 00 **Levante:** José López y Vicente Causerá - Teléfono: 963 52 68 36 **Norte:** Jesús Mª Matutes - Teléfono: 609 453 108 **Sur:** Gesmedios&Asociados - Teléfono: 954 27 53 72, 616 93 97 70 **Galicia:** Estibaliz Rodríguez - Teléfono: 986 41 69 77 **Canarias:** Mercedes Hurtado. Teléfono: 653 904 482 **Aragón:** José Manuel Hernández - Teléfono: 976 70 04 00
Coordinación: Nieves Ortiz, Isabel Martín

PUBLICIDAD INTERNACIONAL
Directora de Publicidad Internacional: Gema Arcas. O'Donnell, 12. 28009 Madrid. Tel.: 34 91 586 36 31. gema.arcas@zetagestion.com **Ejecutiva comercial:** Andreea Mangâr. Tel.: 34 91 586 36 32. andreeam@zetagestion.com

Imprime: Rotedic SA. Depósito Legal: M-4294 – 2007
Distribuye: Grupo Distribución Editorial Revistas, S. L. Parque Empresarial C/De la agricultura, D-10. 11407 Jerez de la Frontera (Cádiz). Teléfono: 902 548 999
Printed in Spain

iMagazine

iMagazine no se hace responsable de la opinión de sus colaboradores en los trabajos publicados, ni se identifica necesariamente con la opinión de los mismos. Así como tampoco de los productos y contenidos de los mensajes publicitarios que aparecen en la revista, que son exclusiva responsabilidad de la empresa anunciadora.

El copyright o la licencia de los artículos traducidos o reproducidos de iMagazine son propiedad de Future Publishing Limited, una compañía del grupo Future Network plc group, UK 2002.
Todos los derechos reservados. iMagazine es una marca registrada utilizada con licencia de Future Publishing Limited, una compañía del grupo Future Network plc. Más información sobre ésta y otras revistas de Future Publishing en la dirección www.futurenet.co.uk.

Bienvenido a... iMagazine

Todavía no somos del todo conscientes de las implicaciones de los *smartphones*, unos dispositivos que se han ido metiendo en nuestra vida poco a poco, casi sin darnos cuenta. Ofrecen ingentes cantidades de datos e información, la posibilidad de realizar videollamadas gratuitas con personas que pueden estar a miles de kilómetros, o nos permiten comprobar en tiempo real, con un par de toques, si el tren que estamos esperando va a llegar con retraso... ¡y todo esto en un dispositivo que llevamos en el bolsillo!

Detrás de todo ello brilla con luz propia el iPhone, un éxito comercial para Apple y una satisfacción especial para millones de usuarios, que después de probarlo ya no lo cambiarían por nada. Y es que un usuario de iPhone cambia de terminal cuando sale el siguiente iPhone.

El sistema operativo iOS, el corazón tanto del iPad como del iPhone o el iPod touch, ha llegado a convertirse en lo que fueron a finales del siglo pasado los PC o el Mac. Tanto los originales accesorios disponibles como los millones de las más variadas aplicaciones, permiten que los usuarios de estos dispositivos tengan disponibles las opciones más útiles, inverosímiles y divertidas de los últimos tiempos.

En iMagazine encontrarás toda la información sobre estos maravillosos "juguetes", y como sabemos que te entusiasman tanto como a nosotros el iPhone, el iPad y el iPod touch, queremos saber tu opinión. Escríbenos a correo.imagazine@grupozeta.es. Agradecemos todo tipo de comentarios y publicaremos los mejores. Esperamos que disfrutes con iMagazine tanto como nosotros haciéndola.

Luis Jorge García
ljorge@grupozeta.es

¡NUEVA! PARA iPHONE, iPAD E iPOD

iMagazine

LAS MEJORES APLICACIONES Y JUEGOS. LOS ÚLTIMOS ACCESORIOS. CONSEJOS Y TRUCOS. TUTORIALES.

ADEMÁS TODAS LAS APLICACIONES PARA PONERTE EN FORMA

LA REVISTA PARA iPHONE • iPAD • iPOD TOUCH

iMagazine

Número 1 • Marzo 2011

SECCIONES

En este número

Actualiza 10
Noticias y novedades en el mundo Apple

Cartas 18
Nos interesa tu opinión

En forma con tu iPhone 22
Haz deporte usando tu terminal iOS

Suscripciones 32
Suscríbete y consigue un una útil funda

Análisis apps 34
Los mejores productos de la App Store

Análisis juegos 62
Acción, arcade, puzles... los probamos para ti

Cómo 86
Aprende a sacar más de tu dispositivo iOS

Kit 98
Lo último en accesorios y hardware

Básico 117
¿Nuevo en el mundo iOS? Empieza aquí

Zona_Dev 128
La sección de los desarrolladores de apps

Opinión 130
Apple da la vuelta al mundo de la informática

¡Larga vida a la autonomía! *p100*

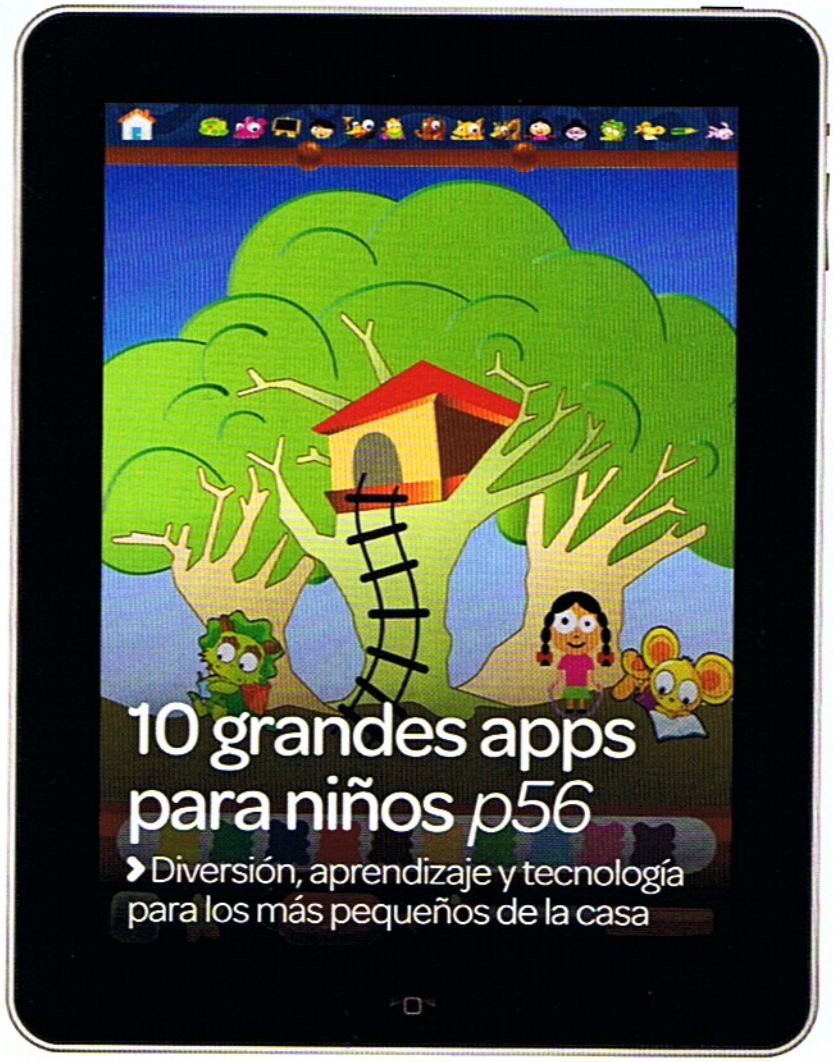
Probamos 10 fundas con batería para iPhone 4, 3GS y 3G.

¡En forma! *p22*

Analizamos las apps y el kit necesario para hacer deporte con la ayuda de tu iPhone

Si te gustó Super Mario Brothers... *p80*

Te encantará nuestra colección de juegos de plataformas

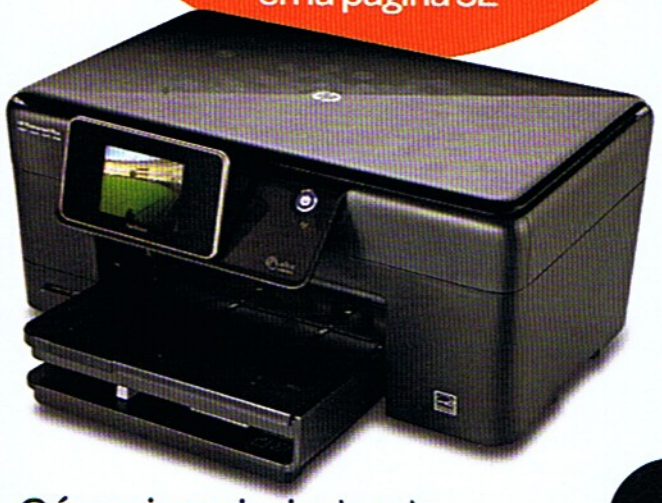


10 grandes apps para niños *p56*

› Diversión, aprendizaje y tecnología para los más pequeños de la casa

Suscríbete y consigue una práctica funda

› Protege tu equipo con la oferta de suscripción de iMagazine. Más información en la página 32



Cómo imprimir desde tu iPhone o iPad *p88*

› Aprovecha las nuevas funciones de iOS 4.2 para usar una impresora compartida desde un iPad o iPhone

›¿QUÉ APP BUSCAS? Nuestros análisis, por orden alfabético

Apps

Alarma inteligente 41
Arcomadrid_2011HD 44
ArtRage 36
Atrápalo Restaurantes 53
Awakening: El castillo sin sueños HD 61
Boxcar 42
Calvetica 52
Canciones mágicas 60
Colorea con Pocoyó 59
Creador de tonos 41
Doodle Mirror 53
Due 50
El tren del alfabeto de Lola HD 59
Evernote 52
Friends 40
KorgiMS-20 54
La Sexta 51
Linkinus para iPhone 41
Mis animales de granja 60
Mis Tareas 49
Mobile RSS Free 53
Momento 38
Movidial 53
Pages 48
Penultimate 49
Quicky! 41
ReBirth 54
Sound Touch 60
Supermarket Mania 60
Switch 46
Talking Carl 61
Telecinco 51
Temporizador 3D 53
Toy Story Libro Interactivo 58
Tozzle – Toddler's favorite puzzle 61
Weight Control 53

Descúbrelas en la página 34...

Juegos

Age of Zombies 77
Astronut 79
Bubble Pets 79
Chu Chu Rocket! 69
Civilizations Wars 79
Crazy Cubes 65
Dead Space 70
EVAC HD 69
Frogatto 80
Game Dev Story 77
Giana Sisters 80
Halcyon 66
Horror Vacui 2 65
Infinity Blade 74
LEGO Harry Potter: Years 1-4 66
Lil' Pirates 77
Linkoidz 76
Modern Combat 2: Black Pegasus HD 78
Mushihimesama BUG PANIC 77
Need For Speed Hot Pursuit 72
Pix'n Love Rush 81
Pizza Boy 80
Push Panic 65
RAGE HD 67
Rat On A Skateboard 69
Reckless Racing 64
Silverfish 79
Soosiz 80
Space Invaders Infinity Gene 68
Spider-Man: Total Mayhem HD 78
Star Battalion HD 68
Star Wars Arcade: Falcon Gunner 65
SteamBirds 69
Supermarket Management HD 72
They Need To Be Fed 76
Trucks and Skulls HD 79
ZX Spectrum Elite Collection Vol 1&2 79

Descúbrelos en la página 62...

GALERÍA

LOS MEJORES JUEGOS Y APLICACIONES

ACCIÓN

INFINITY BLADE

En junio de 2010, Epic Games lanzó una versión del legendario Unreal Engine para los iOS de Apple. Fue una buena noticia. Unreal Engine posee algunos de los títulos más importantes en las plataformas tradicionales de juegos. Se lanzó también una demo técnica para mostrar lo increíble que era el motor (la descarga es gratuita, busca Epic Citadel en App Store) y nos emocionamos al conocer el aspecto del primer juego real hecho con ese motor. Infinity Blade es ese juego y es maravilloso. Lee nuestra opinión en la revisión completa que hacemos en la página 74

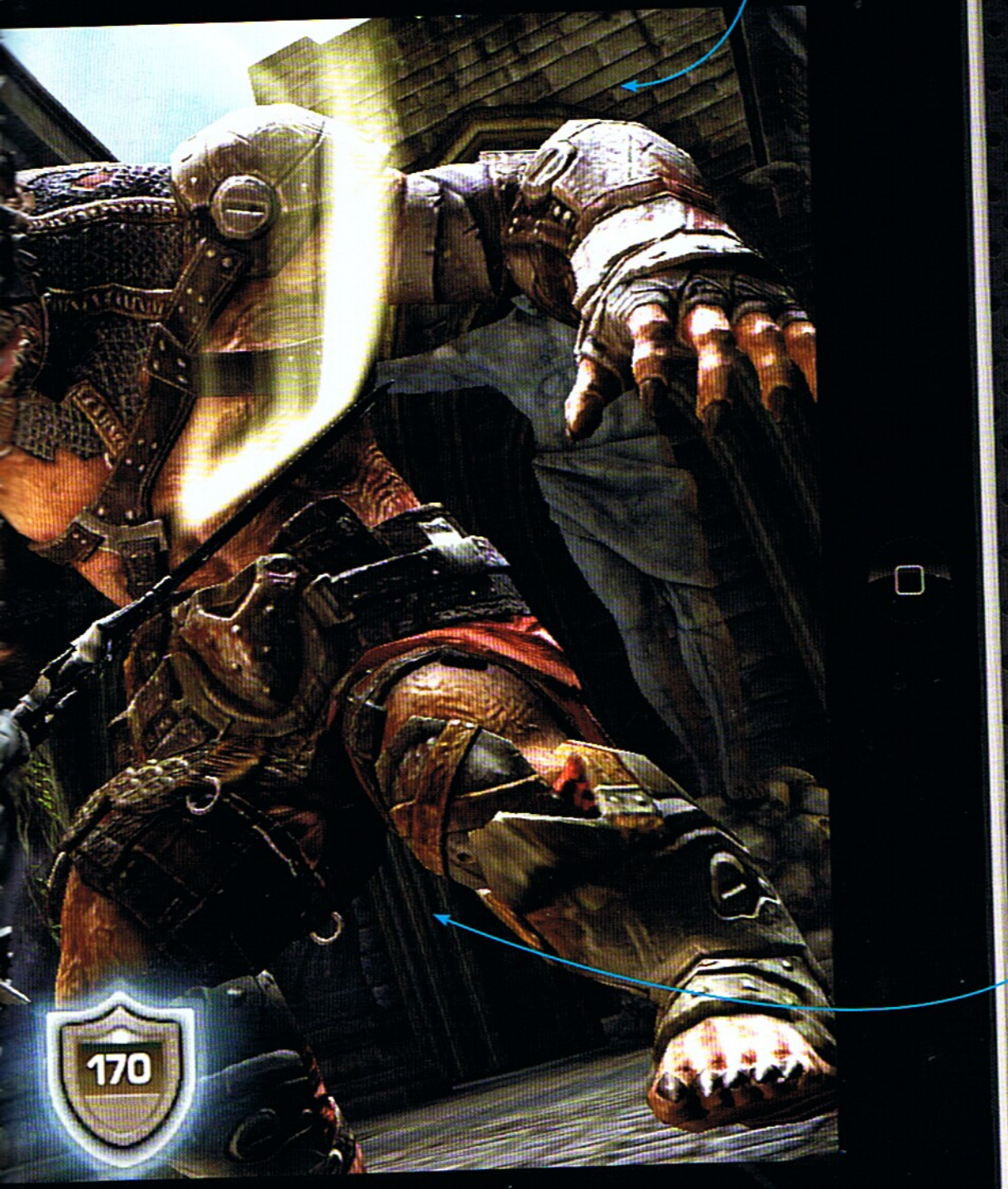
iPhone/iPad 4,99 €

ANÁLISIS iMagazine
VALORACIÓN
LÉELO EN pág. 74

iMagazine LO MEJOR

"Los gráficos me sedujeron, pero más la mecánica. Nada de aporrear botones"

SI EL JUEGO TE RESULTA FAMILIAR, ES PORQUE ESTÁ HECHO CON EL MISMO MOTOR QUE EPIC CITADEL



NO ES SÓLO UN JUEGO DE LUCHA, ES NECESARIO TENER HABILIDAD TAMBIÉN

DICEN...

¡Genial juego de próxima generación para dispositivos iOS! *@killianbell*

Visualmente sorprendente, aunque he notado cierto retardo en el iPhone. Un buen ejemplo de lo que puede venir. *@danielpholt*

Es una repetición de Final Fantasy. No hay juego, simplemente secuencias sin control y batallas aleatorias. *@thenetranger*

Me encanta. Los gráficos son espectaculares *@globeradar*

ACCIÓN

RAGE HD

A pesar de que Infinity Blade le ha eclipsado en términos publicitarios, RAGE HD (o su hermano pequeño RAGE para los que no tienen el iPhone 4, el iPad o el nuevo iPod Touch) es un fascinante ejemplo de lo que pueden ser los juegos en iOS. iPhone/iPad 1,59 €

iMagazine LO MEJOR

"Un sanguinario juego apocalíptico de zombis con golpes continuos"

ANÁLISIS iMagazine VALORACIÓN

LÉELO EN pág. 67

ENTRETENIMIENTO

ARTRAGE

Aficionados y profesionales han creado obras en el iPad desde que aparecieron los pinceles, pero ahora ha salido una excelente aplicación que va más allá. Como su hermano para Mac/PC, ArtRage te permite pintar y dibujar con medios tradicionales convincentes.
iPad 5,49 €

iMagazine LO MEJOR

"¿Que el iPad sólo sirve para consumir medios? ¡Mentira, y ArtRage lo demuestra!"

ANÁLISIS iMagazine VALORACIÓN

LÉELO EN pág. 36

MÚSICA

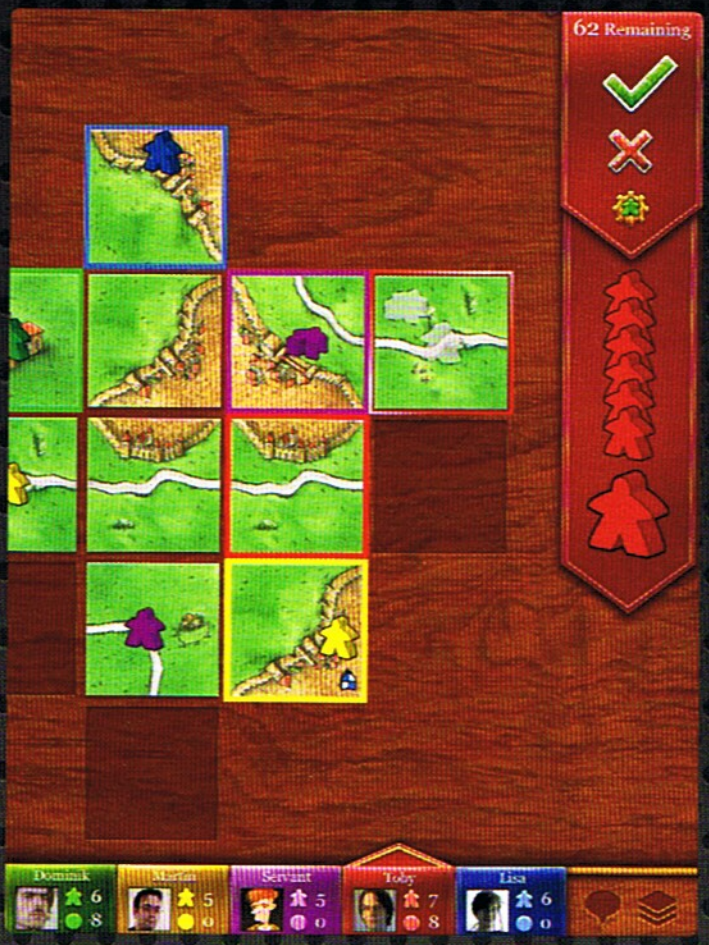
KORG iMS-20

¡Parece fantástico! Y además, si quisieras el verdadero sintonizador MS-20 que esta aplicación recrea por unos pocos euros, hace poco se vendió uno en eBay por 1.540 €. Aunque le sumes el precio de un iPad, el iMS-20 sigue siendo una ganga.

iPad 25,99 €

iMagazine LO MEJOR

"Estas aplicaciones muestran cómo el iPad está reorganizando toda la industria"



MESA

CARCASSONNE

Carcassonne nació como un juego de mesa adictivo y aparentemente fácil. The Coding Monkeys creó una exquisita versión para el iPhone, y ahora sale una versión Universal que también funcionará en el iPad.

iPhone, iPad 7,99 €

REFERENCIA

QI

QI, el concurso presentado por Stephen Fry, ya tiene su propia aplicación, que recopila muchos de los libros existentes y añade un poco de interactividad. ¡Incluso puedes enviar tus propios datos *QI*!

iPhone, iPad 2,99 €

¿Conoces algún juego o aplicación nueva que deseas compartir con nosotros? Envía la información a *correo.imagazine@grupozeta.es*

Actualidad

SI ES NUEVO, SI ES MARAVILLOSO... ESTÁ AQUÍ

LO MÁS BUSCADO

BANG & OLUFSEN BEOSOUND 8

B&O presenta una base de altavoces con un diseño espectacular. ¡La queremos!

¡Es de locos! Sí, sí, lo es.

Quiero decir... Mira esos altavoces en forma de cono. Dejan en evidencia a Madonna, ¿no? (si eres muy joven es posible que no lo entiendas)

¿Dónde está el truco? Bang & Olufsen afirma que tiene dos ventajas. Una es la estética. Como ves en la foto, la forma cónica de los altavoces hace que desaparezcan las formas detrás del sistema, de modo que todo el equipo se ve como dos grandes esferas blancas con un iPhone encajado en medio.

Y eso te gusta, claro No estoy seguro, pero es muy interesante.

Sigue, sigue... La otra ventaja es que el sonido gana en definición. La forma cónica hace que las ondas reboten dentro mucho menos que en el típico diseño rectangular, así que en teoría el sonido debe salir más limpio.

¿"En teoría"? No los hemos probado de momento, no podemos asegurarlo.

El iPhone no parece muy seguro ahí arriba... Ya, pero es un efecto óptico. En realidad tiene un anclaje robusto. También soportaría un iPad , y las dimensiones del BeoSound 8 quedarían más proporcionadas a la vista.

Seguro que no es barato. Algo me dice que no...

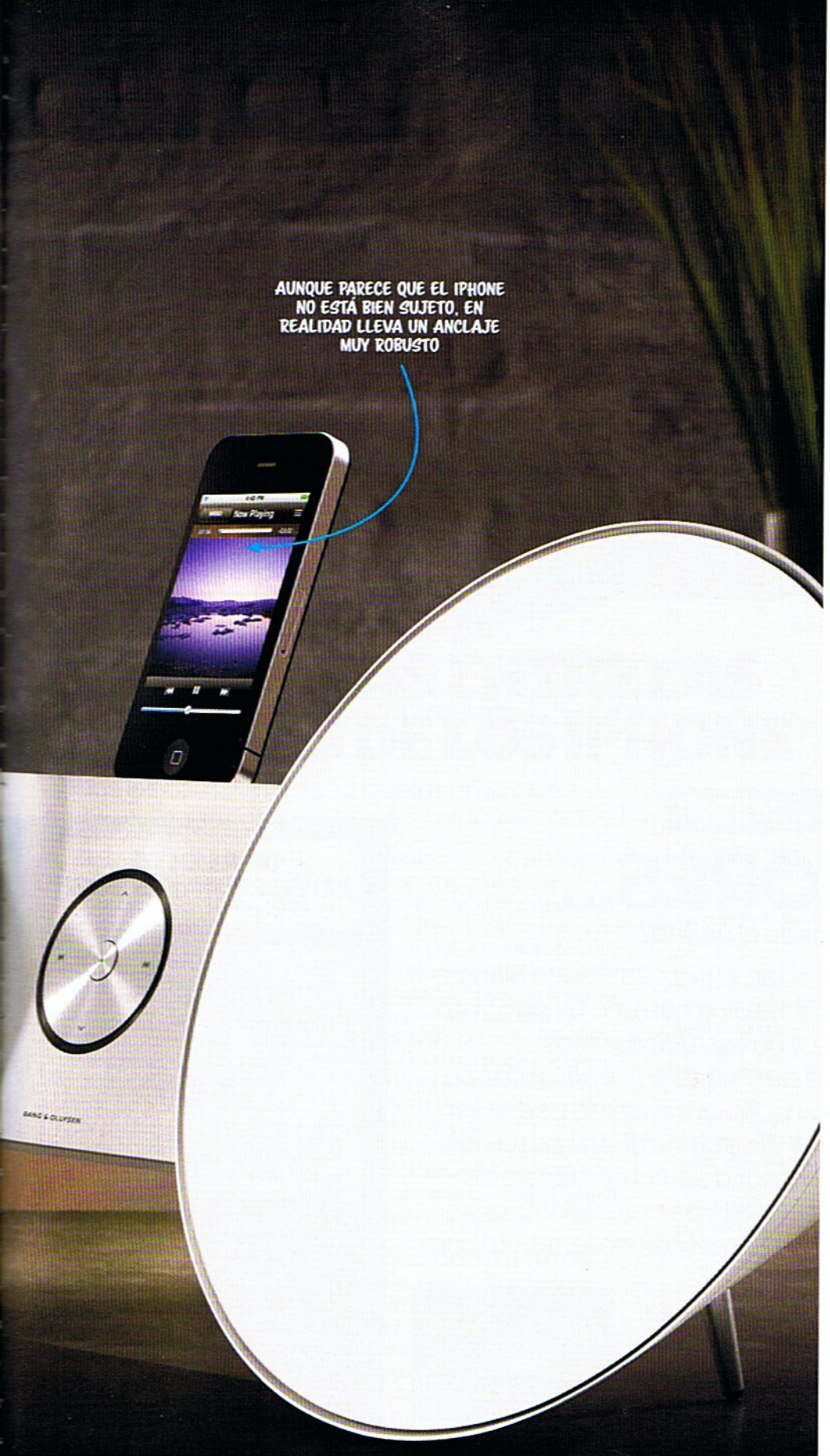
¿He leído bien? 1.050 €

¡Eso son dos iPad! Sí, lo analizaremos pronto para ver si merece la pena.

SI NO TE VA EL BLANCO, PUEDES COMPRAR FUNDAS PARA LOS ALTAVOCES EN CINCO COLORES DISTINTOS

"Tan sólo necesita una toma de corriente, elegir un reproductor y tener ganas de escuchar un sonido auténtico y de calidad", dice B&O. Claro, eso... y 1.000 €

iMagazine Consejo La batería se carga con rapidez hasta el 80%, luego la velocidad disminuye. Por eso vale la pena cargarla aunque sea brevemente.



BREVES
Los "In" y los "Out"

NOS GUSTA...

Más segundos en iTunes
› La tienda de música de iTunes en EE. UU. permite escuchar 90 segundos de las canciones que superan los 2,5 minutos. Para cambiar de tienda, pulsa sobre la bandera del país en la parte inferior de la página.

Encuentra tu iPhone
› Si pierdes un iPhone o iPad, ahora puedes localizarlo en un mapa, bloquearlo o borrar los datos gratuitamente. Te explicamos todo en el tutorial que encontrarás en la página 91.

Películas en HD
› ¡Por fin! Ya podemos comprar películas de alta definición en la tienda de iTunes en España. Todavía no hay muchas, pero ten paciencia. Es la mejor manera de pasar esas largas tardes de invierno.

NOS SON NO GUSTA

Tabletas asesinas
› Estamos hartos de que las nuevas tabletas informáticas sean etiquetadas como "iPad-killers" o asesinas del iPad. iOS es el mejor SO móvil. ¿Para qué conformarse con algo bueno si puedes tener algo genial?

Apps y pantalla Retina
› No podemos creer que aún haya apps que no están optimizadas para la pantalla Retina. Esas apps se ven borrosas. En serio, ¿hace cuánto salió el iPhone 4? ¡Ya podéis arreglarlo, chicos!

Modo silencio en el iPad
› No nos gustó cómo el botón para bloquear la orientación del iPad pasó a ser el botón para silenciarlo con el iOS 4. Pero ya vale de quejas. Deja de preocuparte y disfruta.

iMagazine Consejo ¿Quieres un iPad o iPod touch? Ahórrate unos euros en la sección "Ofertas especiales" de Apple Store http://bit.ly/2nKqD7.

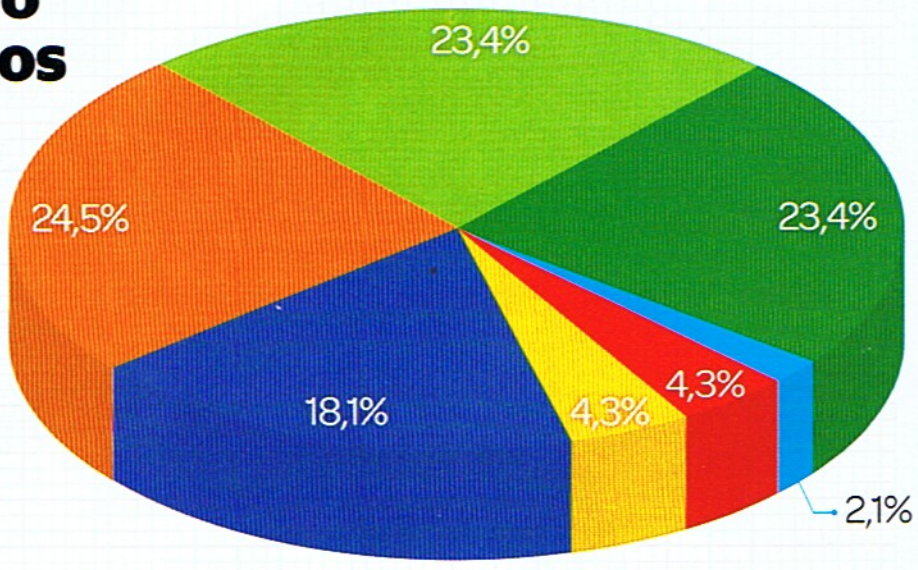
ENCUESTA

Un usuario medio puede gastar unos 77 € al año

Eso es al menos lo que se deduce de una de nuestras últimas encuestas. A los participantes se les preguntó la cantidad de dinero que gastaban cada mes en la compra de las diversas aplicaciones y juegos que están disponibles para su descarga en la App Store.

El resultado puede parecer una pequeña cantidad si lo vemos mes a mes, pero lo cierto es que más de 75 euros al año es una buena cifra a la que tiene que sumarse el desembolso que se realiza en el terminal. Además, en esta cantidad tampoco se incluyen los gastos que se realizan en música, vídeos y demás contenido multimedia disponible en en línea en iTunes Store.

En cualquier caso, el sistema de ventas de Apple sigue considerándose como el más rentable, tanto para los desarrolladores independientes como para las empresas.



Gasto mensual en aplicaciones

Nada, no descargo aplicaciones · Nada, sólo descargo aplicaciones gratuitas · No más de 1 € · Entre 1 y 4 € · Entre 5 y 7 € · Más de 8 € · Más de 10 €

RUMORES...

"¿Has escuchado el último?"

iPhone blanco Parece que el tan esperado iPhone blanco por fin podría ser una realidad. Se dice que uno ha sido visto en Seattle, y que solucionaría los problemas de recepción de señal con su nueva antena. Su lanzamiento podría ser inminente.

El siguiente iPad Los rumores sobre el sucesor de la actual tableta de Apple no dejan de asomar por la Red: cámara delantera y trasera, diseño más delgado y con menos borde, ranura para tarjetas SD y una pantalla de más resolución, aunque no sería del tipo Retina.

Sir Norman Foster Parece que el afamado arquitecto inglés podría diseñar el futuro Campus de Apple.

Fotografía: Martin Pettitt

¡MALDITA AUTOCORRECCIÓN!

Cuando el iPhone te gasta bromas

Que no se te olvide comprar galapagos para cenar esta noche. Estoy harto de cenar siempre lo mismo.

Galápagos!!! ¿Estás mal de la cabeza?

Queria decir jalapeños, pero el terminal me ha cambiado la palabra.

Todos sabemos lo útil que resulta el sistema de autocorrección del teclado del iPhone a la hora de enviar mensajes de texto, pero debes vigilar con qué palabra te sustituye la que has puesto. En la imagen de arriba puede verse una buena muestra de ello, aunque hay que decir que casi siempre acierta.
Si quieres ver en la red errores graciosos de los usuarios, entra en la siguiente dirección: **www.nomecorrijas.com**

iMagazine Consejo Para renombrar una carpeta de la pantalla de inicio, pulsa sobre el icono hasta que vibre. Luego pulsa en la carpeta y toca el nombre.

LO QUE NECESITAS SABER

DIFERENCIAS ENTRE LAS CÁMARAS DE LOS IPHONE

Todas las cámaras no son iguales en lo que a calidad y resolución se refiere

Según ha ido progresando el teléfono de Apple, también lo ha ido haciendo su cámara, hasta el punto de que el modelo actual, el iPhone 4, cuenta con dos de ellas. Además, su calidad está a años luz de aquella que se incluía en el primer modelo y en el posterior 3G, con sus lentes de foco fijo que tomaba instantáneas de tan sólo dos megapíxeles. Los usuarios tuvieron que esperar hasta la llegada del modelo 3GS para que se añadiera la grabación de vídeo, así como para que se aumentara la resolución de las fotografías hasta los tres megapíxeles. El nuevo juego de lentes móviles significaba que podías enfocar en diferentes zonas de la escena a retratar. La calidad del vídeo no era muy grande (640 × 480 píxeles a 30 cuadros por segundo), pero al menos era un comienzo por el buen camino.

Las cosas sólo se pusieron realmente interesantes cuando apareció el iPhone 4. Su cámara trasera es capaz de tomar fotografías de 5 MP, y de grabar vídeo 720p, además de contar con un flash LED. La cámara frontal no es tan buena y realiza instantáneas a 640×480 y vídeos con la misma resolución, algo que hace una pareja perfecta con FaceTime (de hecho esta es la razón por la que existe), pero no sirve si lo que quieres es ver el material en tu televisor de casa.

El iPod touch 4G también cuenta con dos cámaras. La frontal es la misma que en el iPhone 4, pero la trasera es diferente.

Vídeo contra fotos

Para empezar es de foco fijo, y mientras que tanto iPhone como iPod graban vídeo HD, este último no toma fotos de tanta calidad, ya que su resolución no pasa 1.280 × 720 píxeles, lo necesario para poder grabar este tipo de vídeo.

DICEN...

Tengo un iPhone 3GS. Con buena luz la cámara funciona bien, si no, no tanto *@_chalkie_*

¡El obturador del iPhone 4 es genial para fotos con bebés! *@martynpie*

El flash LED no mejora mucho las fotos, pero existen algunas buenas aplicaciones que lo pueden hacer *@iKickstand*

Es como llevar una cámara compacta en el bolsillo *@Chumi*

NOTICIAS BREVES
¡Preparados, listos, ya!

Inicio

CÓDIGOS PROMOCIONALES Parece que Apple por fin permite emplear estos códigos en las tiendas europeas, mientras que antes era sólo posible en las americanas. De esta forma aumentarán las promociones.

LLEGA LA CRISIS Algunas operadoras de telefonía europeas están proponiendo la idea de que los fabricantes de smartphones, como Apple, paguen un añadido por el aumento del tráfico de datos que generan sus dispositivos.

SÚPERVENTAS ¿Sabes cuáles fueron las apps más vendidas de 2010? Angry Birds fue la reina dentro de las de pago en iPhone con Doodle Jump y Skee-Ball detrás. En el iPad, la número uno fue Pages, seguida por GoodReader y Numbers.

CENSURADO Un periódico danés ha acusado a Apple de doble rasero sobre el erotismo en la App Store. La app *Ekstra Bladet's* fue rechazada por sus imágenes de desnudos, pero en la Store hay cosas mucho más fuertes.

FLASH Los laboratorios Skyfire han puesto a la venta en la App Store, tanto para iPad como para iPhone, una versión de su popular navegador del mismo nombre, cuya principal novedad es que puede mostrar contenido en Flash.

Fin

iMagazine Consejo Para añadir un idioma de teclado ve a Ajustes > General > Teclado. Presiona en "Teclados Internacionales" y añade el que desees.

PANTALLA DE INICIO

Te presentamos una típica pantalla de inicio de tu iPhone 4, el mes que viene puedes enviarnos la tuya

Flashlight Muy útil para cuando necesitas luz en lugares oscuros.

Twitter No podemos estar desconectados de nuestras redes sociales. Puedes publicar tus "tuits" desde cualquier lugar que se te ocurra gracias al teléfono.

TwitVid Si quieres subir tus vídeos a la red social del pajarito, nada mejor que usar esta aplicación que lo hará automáticamente por ti.

Calendario Uno de los puntos fuertes de un smartphone es la posibilidad de llevar una vida más organizada. Gracias a esta aplicación no se te pasará ningún evento importante.

Mapas Otra de las aplicaciones imprescindibles, sobre todo si vives en una gran ciudad como Madrid o Barcelona. El sistema de mapas que incluye el iPhone es muy potente y a la vez bastante fácil de utilizar.

LISTA DE REPRODUCCIÓN

Descárgalos en iTunes Store o iBookstore

MÚSICA ***Hold It Against Me, Britney Spears 1,29 €*** Britney estrenó en exclusiva en iTunes el primer single de su esperado álbum ***Femme Fatale*** que aparecerá en marzo. Se convirtió en el más descargado en todo el mundo.

PELÍCULAS ***Pesadilla en Elm Street: El Origen 9,99 € (SD); 12,99 € (HD)*** Actualización del clásico film de terror de los ochenta, con nuevas caras y un nuevo Freddy que sigue destrozando sus sueños.

PODCAST ***Íker Jiménez: Milenio 3 y Cuarto Milenio, Gratis*** Si lo tuyo son los misterios sobrenaturales, nada mejor que los programas de uno de los expertos en la materia más reconocidos.

LIBRO ***Los Caminantes, Una Novela de Carlos Sisí, 1,59€*** Los zombis están de moda, y este autor español recoge los últimos días de nuestra civilización invadida por los muertos vivientes.

TOP aplicaciones

Las más descargadas para iPhone

Puesto	Precio	Nombre	Compañía
01	0,79 €	WhatsApp Messenger	*WhatsApp*
02	5,49 €	N.O.V.A. 2	*Gameloft*
03	0,79 €	Angry Birds	*Rovio*
04	0,79 €	TuneIn Radio	*Synsion*
05	0,79 €	Camera Genius	*J. Mcmorris*
06	0,79 €	iTono	*F. Gambino*
07	0,79 €	Angry Birds Seasons	*Rovio*
08	3,99 €	FIFA 11	*E.A.*
09	0,79 €	Tetris	*E.A.*
10	3,99 €	Real Golf 2011	*Gameloft*

La reina de las aplicaciones de pago para iPhone sigue siendo el servicio de mensajería instantánea más popular. Su ajustado precio y el ahorro que supone en SMS continúa atrayendo a los usuarios.

Esta lista está extraída de la página oficial de iTunes. Los precios se corresponden al momento de escribirla, y pueden variar según las ofertas que haya en cada momento.

iMagazine Consejo Para ir a los controles de música, presiona dos veces el botón de inicio y luego desliza el menú que aparece hacia la izquierda.

DESAFÍO iMagazine

Este mes te proponemos un reto musical para tu teléfono iOS

Afinar y tocar el ukelele o la guitarra ¿con un iPhone?

Atrévete a seguir estos pasos y no te resultará complicado

El primer paso es afinar el ukelele (o la guitarra), este divertido instrumento de cuerda. Para ello tendremos que recurrir a la aplicación GuitarToolkit. Después de abrirla selecciona el ukelele como instrumento y presiona en el icono del mástil para que aparezca uno en pantalla. Puntea cada cuerda en la pantalla para afinar de oído, luego pasa a la pantalla del afinador (*tuner*) para hacer modificaciones. Lo que queda por hacer es ir punteando cada cuerda del ukelele, rotando las clavijas hasta que esté afinado.

A continuación hay que aprender a tocar. Para ello lo primero puede ser recurrir a YouTube, donde encontrarás multitud de vídeos de aficionados que pueden enseñarte lo básico; en páginas dedicadas de Internet también encontrarás mucha información.Una vez que te sientas agusto y domines los primeros acordes, deberías descargar a tu iPhone la aplicación UkeChords, en la que podrás encontrar acordes más avanzados que ir aprendiendo poco a poco. Por otra parte, con una rápida búsqueda en Google podrás encontrar cientos de canciones para tu ukelele de forma gratuita. Puedes encontrar tus temas favoritos organizados por *tabs* – un sistema numérico que es mucho más sencillo que el tradicional pentagrama – o por acordes. La mayoría de ellas vienen también con las letras, así que ya puedes buscarte algún amigo para que te acompañe. Descarga unas cuantas canciones de alguno de estos sitios a la aplicación TabToolkit, que precisamente se encarga de guardarlas y mantenerlas organizadas. Incluso puedes encontrar temas en los formatos Power Tab y Guitar Pro, los cuales el iPhone puede reproducir.

Con todos estos consejos, y un poco de paciencia y dedicación, seguramente pronto lograrás tu objetivo.

> "Una vez que te familiarices con los primeros acordes, podrás pasar a descargarte algunas canciones"

APPS RELACIONADAS

GuitarToolkit *7,99 €* El mejor afinador incluye además una biblioteca de acordes. Sirve para guitarra y bajo también.

UkeChords *2,39 €* Si necesitas una biblioteca de acordes del ukelele, esta es la aplicación que necesitas.

TabToolkit *7,99 €* No está diseñado específicamente para el ukelele, pero va genial para guardar tus temas preferidos.

¡SÍ! Con este desafío conseguido, puedes proponernos tú mismo el siguiente. No seas tímido y escríbenos para sorprendernos con todas las cosas que se pueden llevar a cabo con iPhone, iPod Touch e iPad.

CINCO APPS PARA...

...hacer fotos divertidas

OldBooth Premium
Precio 1,59 €
Pon tu cara en una gran variedad de imágenes antiguas y averigua cómo habría sido tu rostro hace decenas de años.

FatBooth
Precio 0,79 €
¿Cansado de dietas? Haz engordar tu cara con esta utilidad para la cámara que te pondrá un buen montón de kilos encima.

AgingBooth
Precio 0,79 €
App similar a la anterior, de los mismos desarrolladores, sólo que en lugar de kilos te pone un montón de años encima. Envejece sin traumas.

Funny Face
Precio 0,79 €
Toma una foto y aplícale una gran variedad de efectos de lo más divertido. Incluso podrás hacer que el resultado sea aleatorio si quieres.

Barbershop
Precio 0,79 €
Si quieres saber cómo te quedaría a ti o a algún amigo un determinado estilo de corte de pelo, bigote o barba, ésta es tu aplicación.

iMagazine Consejo Si entras en algún lugar en el que no debes utilizar el teléfono, ponerlo en "modo avión" es mucho más rápido que apagarlo.

CRÓNICA DE UN GRAN

ÉXITO

Apple ha vendido casi 90 millones de unidades de iPhone en todo el mundo... ¿Ahora qué?

Las sorprendentes cifras se corresponden al total acumulado desde el momento de su lanzamiento en los Estados Unidos en Enero de 2007. Y sólo en lo que llevamos de año ha logrado vender casi veinte millones de sus modelos de teléfono actualmente a la venta, iPhone 4 y 3GS .

Y las cifras son aún más impresionantes si observamos la evolución que han sufrido a lo largo de estos pocos años, sobre todo teniendo en cuenta que su competencia cada vez es más feroz. Y es que cuando Apple anunció el lanzamiento de su iPhone original, poco se sabía sobre los ahora tan populares "smartphones". Como ocurrió anteriormente con el iPod y el reproductor multimedia, Apple no inventó el concepto, pero sí que lo acercó al gran público y lo convirtió en un éxito. Hasta aquel momento, el concepto de un teléfono que te permitiera realizar tantas tareas tan sólo estaba en manos de los más entendidos y de plataformas tan poco "amigables" para el usuario final como Windows Mobile..

> "En el iPhone todo concurre en hacer que la experiencia de uso del mismo sea lo más satisfactoria posible"

En la actualidad, existen otros "ecosistemas" (parece que es la palabra de moda para referirse a los sistemas operativos de los teléfonos) que ofrecen acercamientos alternativos al mundo de los smartphones. Android está cada vez más presente y va aumentando su cuota de aceptación gracias a una interfaz cada vez más asequible, además el hecho de que sea un sistema para el que cualquier compañía puede desarrollar sus propios terminales hace que estén a la venta una gran cantidad de teléfonos con este sistema.

Y no hay que olvidarse de la reciente aparición de Windows Phone 7, el nuevo sistema operativo para teléfonos móviles de Microsoft. Por fin, tras un largo "peregrinaje en el desierto" con las versiones anteriores de Windows Mobile, la compañía de Redmond se ha desmarcado con un soporte totalmente renovado, y por lo que hemos podido probar, bastante potente. Además, también ha conseguido el apoyo de varios fabricantes de terminales, como HTC o Samsung.

En un nivel menor de competencia tenemos a RIM con su catálogo de Blackberrys, aunque parece que últimamente no les está yendo muy bien y la competencia les come mercado. Y por último, HP acaba de anunciar, tras la adquisición de Palm, una nueva gama de terminales con el sistema operativo WebOS. Estaremos atentos a ellos para comprobar cómo se van desarrollando.

Pero sea cual sea el futuro, el triunfo de Apple es ya innegable. El iPhone se ha convertido en un objeto reconocible de la cultura urbana actual, y ya ni siquiera nos llama la atención el número tan alto de terminales que podemos ver al ir andando por la calle, montar en el metro, etc... Incluso el iPad, mucho menos dado a esto de los viajes cortos, también está presente, al igual que el reproductor multimedia iPod touch.

Una amiga que acaba de adquirir un iPhone 4, y que no tenía conocimientos sobre smartphones, me comentaba el otro día, tras una semana con el teléfono, lo sencillo que le había resultado adaptarse, y la cantidad de cosas que estaba descubriendo día a día, gracias al impresionante catálogo de aplicaciones. Esta es una de las grandezas del sistema que Apple ha implementado durante toda su historia no sólo en este teléfono, sino en todos sus productos. Todo está pensado por y para el usuario, todo concurre en hacer que la experiencia de uso sea lo más satisfactoria posible. Y seguramente tendremos novedades en cuanto a los dispositivos de Apple muy pronto, porque ya sabemos que los de Cupertino no saben estarse quietos mucho tiempo...**DR**

+ INFO

Los inicios del iPhone

El iPhone se puso a la venta en Estados Unidos el 29 de junio de 2007. Apple cerró sus tiendas a las 14:00 para preparar el lanzamiento del iPhone, que se realizaría a las 18:00. Mientras, a escala nacional, cientos de clientes se congregaron en las tiendas. Apple vendió 270.000 iPhones en las 30 primeras horas. En 2007, ocho millones de iPhones se vendieron en EEUU.

El 11 de julio de 2008, Apple lanzó el iPhone 3G en 22 países, incluyendo los seis originales, esperando lanzar el producto en más de 48 países durante los meses siguientes. El primer iPhone 3G fue vendido en Auckland, Nueva Zelanda, a Jonny Gladwell (un estudiante de 22 años), pasado un minuto de la medianoche. En Estados Unidos, para comprar el nuevo teléfono era necesario firmar un contrato de 2 años con AT&T. Después llegaría la versión 3GS y la última en llegar ha sido la revolucionaria cuarta. Ambos han superado el éxito de cada uno de sus antecesores.

iMagazine Consejo Cada vez que sincronizas tu dispositivo, guardas su información en el PC o Mac. Así que hazlo a menudo para no perder nada.

MAIL

HORA DEL CORREO ELECTRÓNICO

Queremos saber tu opinión

Envíanos tus correos electrónicos a la siguiente dirección: correo.imagazine@grupozeta.es. Estamos ansiosos por recibirlos.

EL PRIMER NÚMERO

A todos los lectores

Ante vosotros tenéis el primer número de una nueva revista que aparece ahora en los kioscos de toda España. Su nombre es iMagazine y se centra en el fascinante universo de los terminales móviles de Apple que tanto éxito vienen teniendo estos últimos años: iPhone, iPod touch y iPad. Sólo queremos aprovechar estas líneas para agradeceros la compra por parte de la redacción de la revista, y también para informaros de que hemos intentado recopilar la información en cuanto a aplicaciones, productos, tutoriales y funcionalidades de estos sitemas que más útil pueda seros. Como este primer número aún no podemos tener, lógicamente, cartas de los lectores, nos hemos tomado la libertad de plantear algunas preguntas y reflexiones que seguro que más de uno de vosotros se hace, y que hemos pensado que podríais encontrar útiles y entretenidas.

¡GANA!
La mejor carta se llevará un TurboCharger Back Pack (Apple iPhone 4) valorado en 34,95 €

Este pequeño, pero muy practico, aparato te permite cargar tu Apple iPhone 4 cuando andas fuera, vez y vez mas. Simplemente inserta tu iPhone 4 en el Back Pack, separando las dos secciones y cerrándolas una vez que el iPhone está colocado. El BackPack empezará a cargar automáticamente y verás el icono de carga aparecer en tu iPhone. El display LED te indicará el nivel de carga. **www.proporta.com**

Usuarios avanzados

Cuando fue lanzado el iPad por parte de Apple el pasado año, muchos de los que valoraron el producto lo recomendaron sólo para los menos expertos en las lides informáticas, los usuarios que no se consideraban muy avanzados, ya que las limitaciones de su sistema operativo serían demasiado constringentes para los que gustamos de "trastear" con gadgets de todo tipo.

Sin embargo, el producto fue acogido con gran interés por el público en general, incluso por los usuarios de PC de "toda la vida". Y es que lo que no comprendían aquellos primeros "expertos" que criticaban las limitaciones del producto es que la intención de Apple no era sustituir al ordenador de sobremesa, ya que es obvio que la tableta de Cupertino no tiene capacidad para ello, sino complementarlo haciendo que realizar muchas de sus funciones (desde consultar tu cuenta de Twitter a ver vídeos de Youtube, pasando por comunicarte a través de correo electrónico o navegar por la web a toda velocidad) sea mucho más sencillo y satisfactorio gracias al uso del iPad.

En cualquier caso, nunca hay que dejarse llevar por las primeras impresiones y, sobre todo, hay que confiar en una compañía tan prestigiosa como Apple cuando lanza un nuevo producto

Desde la redacción de iMagazine pensamos que el iPad ha sido uno de los grandes inventos de la década... Sin duda Apple se adelantó a la competencia de nuevo abriendo un camino que ahora intentan seguir otros con más o menos suerte (sólo hay que ver la gran cantidad de tabletas que aparecerán en el mercado durante los próximos meses). De todas formas, a Apple nunca le ha asustado la competencia, más bien al contrario.

TUS TWEETS...

Gracias a iTunes tengo mi música más organizada que nunca
@grinder

¿Es que nunca van a lanzar al mercado el iPhone blanco que anunciaron el año pasado?
@morgana

El iPhone es la prueba de que el tamaño no importa
@sam

¿Para cuándo novedades en español en iBooks?
@vriginiax

El primer "iPhone"

No es la primera vez que oigo por ahí que el actual iPhone (el que ya va por su cuarta versión) no es la primera incursión de Apple en el mundo de la telefonía móvil.... ¿Es cierto que existía un teléfono con opciones para iTunes mucho antes de que Apple confeccionara el suyo propio?

Lo cierto es que en el año 2005 Apple presento durante una de sus espectaculares "keynotes" un teléfono móvil fabricado por Motorola (no es que para crear los iPhones Apple haya montado sus propias factorías, sino que le ha encargado el trabajo a un tercero, pero la marca que aparece en el terminal es la de Apple, esta es una práctica que emplean las mayorías de empresas de tecnología en la actualidad). Aquel teléfono, denominado Motorola ROKR E1 llevaba en desarrollo desde el año anterior, era de formato "candybar", contaba con una pequeña pantalla con resolución 170x220 píxeles y como mayor novedad incluía la integración con iTunes. Así es, al conectarlo al ordenador podíamos transferir un número de canciones nunca superior a 100 y escucharlas a través del teléfono. Sin embargo, este experimento no tuvo demasiado éxito debido a las deficiencias técnicas del teléfono y al poco apoyo prestado por parte de Apple, que por aquellos momentos estaba más centrado en su iPod nano. Más tarde apareció otro modelo con mejores características también de Motorola, pero tampoco llegó a cuajar. Sin embargo, supuso el primer paso de Apple dentro de la telefonía móvil de consumo, y seguro que con él aprendió muchas cosas que más tarde integraría en su exitoso iPhone que todos conocemos.

El Motorola ROKR E1, la primera incursión de Apple en el mundo de la telefonía móvil, conectado a un iBook G4.

"Rumore rumore"

Como ocurre todos los años por estas fechas, debido a la expectación que levantan entre los consumidores y la actitud hermética de Apple con respecto a las mismas, que no es muy dada a revelar nada antes de hacerlo oficial, los rumores sobre las próximas generaciones de iPhone y iPad siguen llegando... ¿Qué es lo último que ha podido escucharse al respecto sobre este tema?

Pues sí, lo cierto es que cada pocos días podemos leer en Internet todo tipo de supuestos nuevos datos sobre el iPhone 5 y el iPad 2 (si es que llegan a llamarse así...). Lo que parece casi seguro, en principio, es que ambos aparecerán antes de que finalice el año, dada la costumbre de Apple de renovar anualmente sus productos portátiles de consumo. En cuanto al nuevo teléfono, tiene todas las papeletas para ser presentado durante la WWDC 2011, una conferencia de desarrolladores que tiene lugar a principios de Junio, fecha en la que se presentaron las anteriores versiones en próximos años. Suponemos que el diseño no cambiará en exceso, ya que ha sido muy bien acogido entre crítica y público, y fue renovado el pasado año de forma bastante notable. Lo que sí podría cambiar es el tamaño de la pantalla, aumentándola hasta las 4 o 4,3 pulgadas, para competir contra los nuevos terminales de otros fabricantes. Eso sí, la increíble resolución de la Retina Display seguiría siendo la misma, que ya es bastante. Se rumorea que podría estrenar un nuevo procesador más potente y veloz, el A5, y también que haría uso de la nueva tecnología Near Fields Communications, que permite emplear el teléfono como

LA CARTA DEL MES

Peticiones a Cupertino

Los redactores de iMagazine nos reunimos para confeccionar una lista de deseeos que nos gustaría ver incluidos en los próximos productos de Apple

Para empezar, nos gustaría poder sincronizar el iPhone y el iPad sin la necesidad del cable, vía inalámbrica... Ya sabemos que nada es tan fiable como el cable, pero como alternativa no estaría mal. Tampoco lo estaría que lanzaran de una vez, como dice uno de los tweets, el iPhone en color blanco que pudo verse durante la presentación del mismo y del que nunca volvió a hablarse. Y por pedir, también nos gustaría que bajara el precio del iPhone libre a través de la tienda de Apple, ya que hay muchos que no están dispuestos a amarrarse a una operadora durante años.

proporta
everything covered

Mochila TurboCharger iPhone: extiende la vida de tu batería en una funda protectora

€34.95

Funda-Pie adaptable para el iPhone 4: protección multifuncional de lujo con un pie integral

€29.95

Funda Rígida Quiksilver para iPod Touch 4G: el estilo innovador de Quiksilver

€34.95

Utiliza el código de promocion IMAG10 por un descuento de 10%

Más de 3000 accesorios para dispositivos portátiles y gadgets

Descubre más productos en www.proporta.com o llama a +44(0) 845 123 2848

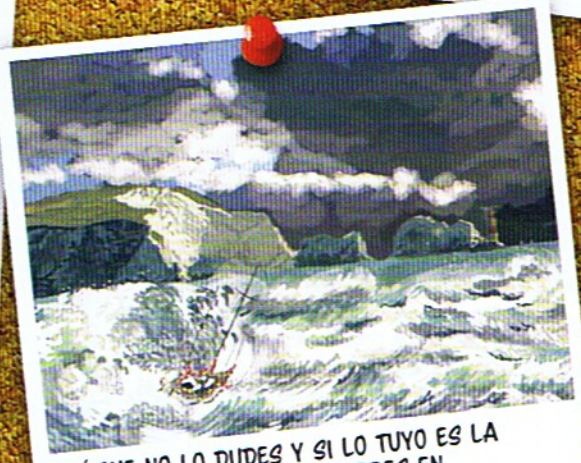
Proporta es una marca registrada de proporta.com Ltd, UK. Todas otras marcas registradas pertenecen a partes terceras no afiliadas a proporta.com

LA GALERÍA

CADA MES COLGAREMOS LAS MEJORES IMÁGENES QUE NOS ENVIÉIS

EL RECIENTE TEMPORAL DE FRÍO QUE HA RECORRIDO TODO EL TERRITORIO EUROPEO NOS HA DEJADO IMÁGENES COMO ESTA

GRACIAS AL IPAD LOS AFICIONADOS AL ARTE QUE NUNCA SE HABÍAN ATREVIDO CON LA PALETA Y LOS PINCELES HAN ENCONTRADO APLICACIONES PARA EXPRESARSE



ASÍ QUE NO LO DUDES Y SI LO TUYO ES LA EXPRESIÓN ARTÍSTICA, NO TARDES EN ENVIARNOS CUALQUIER OBRA REALIZADA CON IPHONE O IPAD

forma de pago. Y si hablamos del iPad 2, se cuenta que Apple ya ha comenzado a fabricarlo y que será más rápido, ligero y delgado y con una cámara frontal para viodeoconferencias (y quizás otra trasera para tomar fotografías). El tamaño de pantalla y la resolución se mantendrán, pero aumentará su memoria y la potencia de su procesador gráfico, y podría estrenar también un procesador principal de doble núcleo. En cualquier caso, no son más que rumores; habrá que esperar cuáles de ellos se cumplen, como siempre.

Nuestras aplicaciones de cabecera

¿Cuáles son las aplicaciones que empleáis más a menudo en vuestro iPhone o iPad? ¿Alguna imprescindible sin la que no podríais vivir?

Pues lo cierto es que dentro de la variedad de redactores y colaboradores de la revista

iMagazine que ahora tienes entre manos, sí que existen algunas que se dan con mucha frecuencia en la mayoría de los terminales de Apple que utilizamos en nuestro día a día, tanto en el ámbito del trabajo como en el familiar o social. Para empezar deberíamos citar WhattsApp, una aplicación para iPhone que por el módico precio de 0,79 € permite enviar mensajes instantáneos, como si de sms se tratara, a cualquier otro usuario que tenga la instalada la aplicación. Y como es compatible con la mayoría de los teléfonos modernos del mercado, el número de contactos con los que te puedes comunicar es bastante amplio. Un buen lector de noticias y de fuentes RSS como el Mobile RSS que te comentamos este mes también es una ayuda para no tener que visitar los páginas web favoritas una por una. Con la aplicación de Mapas llegamos a los lugares en los que se realizan las ruedas de prensa o presentaciones de productos sin perdernos, y por supuesto no podríamos vivir tampoco sin las apps de Facebook y Twitter instaladas en nuestros terminales. En cuanto a los juegos, ese fenómeno llamado Angry Birds, con su ajustado precio de 0,79 € es sin duda el rey en este campo, aunque también nos divertimos con otros como Fruit Ninja, Tetris, Plantas Contra Zombies y por supuesto Infinity

TUS TWEETS...

No puedo dejar de jugar con Agry Birds, es la cosa más adictiva que he probado desde el Tetris... Espero que saquen nuevos.
@wally

A pesar del aluvión de smartphones que están llegado, cada vez me siento más contento con la adquisición de mi nuevo iPhone 4
@maika

No podría vivir ya sin la app de EMT Madrid en mi iPhone
@peped

EN FORMA CON TU iPHONE

OLVÍDATE DEL GIMNASIO. ¿PUEDES PONERTE EN FORMA EN SIETE DÍAS CON UN IPHONE Y ALGUNAS APPS? LO HEMOS COMPROBADO...

Por unos pocos euros, puedes convertir tu iPhone en mil dispositivos diferentes, basta con hacer un par de clics en App Store. Tras las comilonas de final de año, nos planteamos si es posible usar el iPhone para ponernos en forma y librarnos de esos kilos que hemos ganado en vacaciones. ¿Podemos deshacernos de la cuota del gimnasio, comprar un par de aplicaciones y unas zapatillas y usar el iPhone como entrenador personal?

Para descubrirlo, he salido a las frías calles de la ciudad. El objetivo es probar una serie de apps que me ayudarán a ponerme en forma, junto con algunos prácticos accesorios que mejorarán aún más el funcionamiento del iPhone.

Nos hemos centrado en aplicaciones para correr, montar en bici y hacer los ejercicios de gimnasia básicos, así como aplicaciones que te ayudan a llevar un estilo de vida saludable. ¿Es posible conseguirlo? ¡Lee el reportaje para saberlo!

APPS QUE HEMOS USADO

CrunchFu
0,79 €
Mejora tus abdominales, registra el progreso y compite en línea.

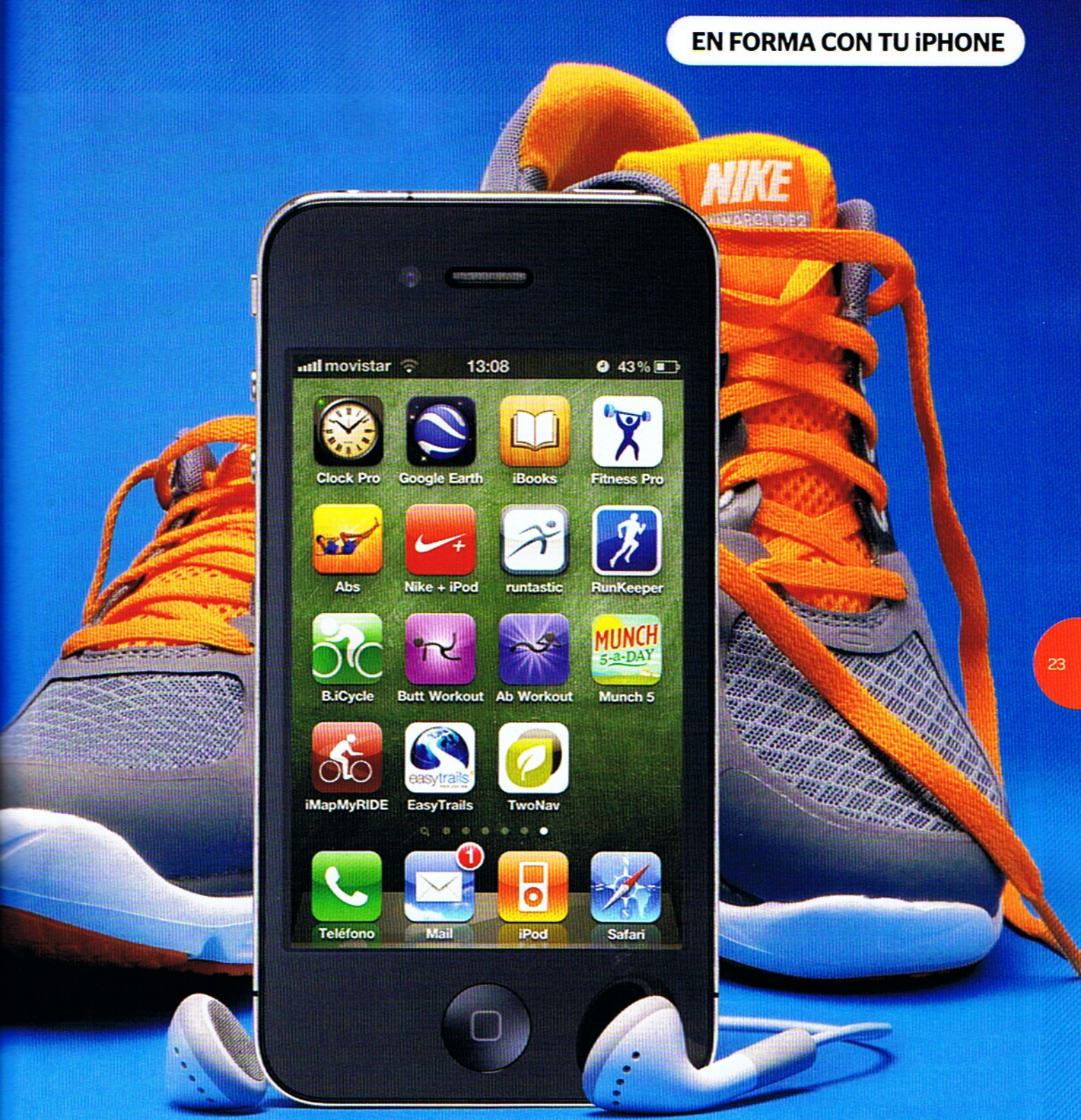
Runtastic Pro
Gratuita
Sigue tus carreras y registra distancias, tiempos, ritmo y calorías quemadas gracias al GPS.

Fitness Pro
Gratuita, 0,79 € sin publicidad
Varía tus entrenamientos y planifica tus propios ejerciciios.

Una dieta con IG bajo 2,39 €
Esta app te permite asegurarte de que comes suficiente cantidad de fruta y verdura cada día.

iDrink Smart
0,79 €
¿Una cerveza fresca? Descubre cuánto tardarás en quemar las calorías.

British Military Fitness: My Fitness Instructor
3,99 €
Una voz que te motiva a hacer ejercicio.



iBooks
Gratuita
Busca libros de *fitness* o lee un clásico mientras haces bicicleta estática.

B.iCycle
7,99 €
Este programa te permite saber lo lejos que has llegado y lo rápido que lo has hecho.

Nike+ iPod
Gratuita
La app que funciona conjuntamente con el sensor Nike+ para registrar tus entrenamientos.

Nike+ GPS
1,59 €
Usa el GPS del iPhone para seguir tu ruta, la distancia, el ritmo y otros factores.

5 Minutos de abdominales
1,59 €
Te ayuda a convertir tu abdomen en la deseada "tableta de chocolate".

Daily Butt Workout Free
Gratuita, o 0,79 € con 5 minutos adicionales
Tonifica piernas y nalgas con rapidez.

DÍA 1 EL PRIMER PASO, SOBRE DOS RUEDAS

ESTAR EN FORMA ES TAN FÁCIL COMO ANDAR EN BICICLETA

Me embarco en un viaje de siete días con el iPhone 4 para mejorar mi estado de forma y de salud. ¿Puedo hacer que el teléfono, junto con algunas aplicaciones, se convierta en mi entrenador personal? Y sobre todo, ¿conseguirá mantenerme entretenido y motivado?

Hoy empezaré suave, no tiene sentido pasarme y acabar lesionado por imponerme una meta demasiado alta desde el principio. Además, quiero disfrutar mientras me pongo en forma. ¿Qué mejor manera de empezar que con un paseo en bici? Siempre he querido ir pedaleando hasta una localidad cercana. Allí hay un sitio donde puedo hacer un descanso y tomar un café como premio.

Me he asegurado de cargar bien el móvil porque estoy utilizando **B.iCycle** ***(7,99 €)***, una app que usa el GPS integrado y consume bastante batería. He fijado el iPhone al manillar con el soporte **Dahon BioLogic Bike Mount** ***(53 €)***. Elijo la ruta más tranquila para evitar el tráfico y las cuestas. La aplicación funciona como el navegador de un coche, salvo que me lleva por pistas para bicis cuando es posible. Veo

“La app funciona como el navegador de un coche, pero te lleva por pistas para bicis”

disminuir la distancia que me queda para llegar. Se me olvida que se trata de hacer ejercicio. El café está cada vez más cerca, ya casi puedo olerlo. Por otra parte, lejos del tráfico es más fácil escuchar las instrucciones de audio. Ya he llegado, café y vuelta a casa. La verdad es que no parecía estar haciendo ejercicio.

Fija el iPhone al manillar y conviértelo en un sistema de navegación GPS.

Disfruta del aire libre y haz ejercicio al mismo tiempo con tu iPhone.

DÍA 2 PON A PRUEBA TU FLEXIBILIDAD

PERSONALIZA LAS SESIONES PARA MANTENERTE ÁGIL

Después de un comienzo suave, pensé en hacer unos estiramientos para mantener los músculos y los tendones en buen estado.

Como a mucha gente, me vienen a la mente las abdominales y el trasero cuando pienso en tener un cuerpo estilizado. Reconozco que no sabía qué tipo de ejercicios me ayudarían a cuidar la línea. Afortunadamente, **Fitness Pro** ***(gratuita, 0,79 € sin publicidad)*** agrupa 450 ejercicios diferentes para las partes del cuerpo que la mayoría de nosotros queremos trabajar. Tras leer las instrucciones (en inglés, pero es la app más seria y completa), creé mi propia sesión de estiramientos. Podía haber optado por sesiones predeterminadas para objetivos concretos, como adelgazar o tonificar, pero por hoy me basta con estirar.

Para complementar mi semana de ejercicio, he asociado Fitness Pro a **la báscula de Withings** ***(129 €)***. Esta báscula transmite de modo inalámbrico mi peso a los servidores de la empresa. La información se recoge en su web, y en la pantalla de la aplicación aparece el último pesaje para que pueda hacer un seguimiento de mis ejercicios y mi peso en un mismo lugar. Me alegra comunicaros que mi peso y mi IMC son los adecuados para mi edad y altura.

Estoy haciendo mi sesión de estiramientos en casa y por el momento he elegido hacer pocas repeticiones de diferentes ejercicios, para trabajar varias zonas. Menos mal que nadie me ve intentando levantar el culo del suelo, no es una postura nada atractiva.

GUÍA DE COMPRAS

PRODUCTOS INDISPENSABLES

EL MEJOR EQUIPO DE FITNESS DE ALTA TECNOLOGÍA

MOTOROLA S305
67 € www.amazon.com
Ligeros, recargables y con controles del iPod integrados. Los botones del volumen son difíciles de usar, pero te preguntarás por qué has tardado tanto en deshacerte del cable.

ZAPATILLAS NIKE PEGASUS+ 27 GTX
122 € www.nike.com
Ideales para el barro y el rocío matinal por su suela resistente y la membrana de Gore-Tex XCR.

BÁSCULA WI-FI DE WITHINGS
129 € www.withings.com
Una forma elegante de medir tu peso y masa corporal en dispositivos inalámbricos.

DAHON BIOLOGIC BIKE MOUNT PARA iPHONE
53 € www.dahon.es
Funciona en modo paisaje y retrato. Se accede bien a la pantalla táctil, pero el altavoz está cubierto por la funda. De todas formas, va muy bien.

SENSOR APPLE NIKE + iPOD 29 €
www.nikeplus.com
Muy útil para dispositivos Apple sin GPS y para hacer un seguimiento de tus entrenamientos y ejercicios al aire libre.

BRAZALETE FASTFIT DE BELKIN
34,95 € http://store.apple.com/es
La solapa para meter el iPhone está en la parte inferior y parece demasiado holgada, y la correa se mueve si lo usas con una prenda para correr.

DÍA 3 MÁS RITMO: UNA CARRERA DE PRUEBA

UNOS BUENOS EXTERIORES SON UN GRAN GIMNASIO

La manera más barata y sencilla de ponerse en forma es usar las dos piernas. Había un programa de adelgazamiento que consistía simplemente en dar un paseo con un audiolibro. Si tu nivel es precisamente ése, todo lo que te costará será el precio de una buena lectura.

Yo quería esforzarme un poco más, porque estoy preparando una media maratón. El año pasado empecé a usar la aplicación **Runtastic** *(gratuita)* y después pasé a **Runtastic Pro** *(4,99 €)* para registrar mis salidas. Lo he usado en una carrera de 10 km y en una media maratón, y en total registró más de 400 km corridos a lo largo del año. Esta semana pensé en usarlo junto con Nike+ iPod (gratuita), la app integrada en el iPod nano, iPod touch, iPhone 3GS y iPhone 4, y su hermana mayor Nike+ GPS (1,59 €), que es compatible con el iPhone, iPod touch y iPad en iOS 4.0 o superiores. Puedo entender por qué no correrías con un iPad... ¡imagina el tamaño del brazalete!

He cambiado las zapatillas que uso habitualmente para correr por las Nike Pegasus+ 27 GTX (122 €). Tienen un compartimento debajo de la plantilla para el sensor Nike + iPod (29 €), aunque puedes colocar el sensor en cualquier zapatilla usando una de las fundas que trae. El sensor funciona con Nike+ iPod y Nike+ GPS, aunque no es necesario si usas GPS. Ya estoy listo para dar una vuelta al parque con cada app. Bueno, no del todo. Tengo problemas para que suene mi lista de reproducción a través de los auriculares inalámbricos **S305 de Motorola** *(67 €)*. He logrado que funcionen pero he tenido que reiniciar Nike+ iPod y caminar un poco para que el sensor se reconecte. Ya está todo preparado de modo que, ¡vámonos!

Después de la primera vuelta me paso a Nike+ GPS. Una después a Runtastic Pro. Las distancias registradas: 1,3 km, 1,28 km y 1,25 km respectivamente. Me sorprende la precisión del sensor. No os digo los tiempos que he hecho, ya que no pretendía batir ninguna marca, pero tampoco ha estado nada mal.

Algunas zapatillas tienen un compartimento especial para el sensor Nike+, que registra tus carreras.

Con el iPhone y las aplicaciones adecuadas, no volverás a aburrirte haciendo ejercicio.

"Los auriculares inalámbricos llevan control de volumen para iPod y iPhone"

Me ha gustado probar unos auriculares inalámbricos, y he disfrutado de no tener cables que se enganchen con el control de volumen del iPod y el iPhone. Además, son igual de ligeros que los modelos baratos con cable que suelo usar. Me gustan.

DÍA 4 COMBATIR EL CONSUMO DE ALCOHOL

COMER BIEN PARA ESTAR EN FORMA Y DEJAR DE BEBER

Dicen que lo más fácil para perder peso es no ganarlo, en primer lugar. Si no compras esos deliciosos pastelitos, no te los comes. Si sólo pones cosas saludables en la cesta de la compra, tienes la batalla medio ganada. Me enorgullece decir que me he habituado a llevar cada semana al trabajo un auténtico puesto de fruta. Cuando estoy en casa ya es otra historia, normalmente me pongo delante de la TV a devorar bolsas de patatas fritas.

Hazte con unos auriculares Bluetooth para que no te molesten los cables.

"Según iDrink Smart, corriendo 24 minutos quemaré las calorías de una botella de sidra"

Para mantenerme en el buen camino, he estado utilizando la aplicación **Una dieta con IG bajo** *(2,39 €)*, que tiene un diseño precioso (También puedes usar **Much 5-a-Day**, gratuita, pero en inglés). Cada vez que como una pieza de fruta o verdura, lo anoto mediante un toque y la app me dice cómo voy con respecto a la cantidad diaria recomendada (cinco al día).

La aplicación me regala el primer premio por llegar a 10 piezas. El uso de esta app me ha obligado a levantarme y coger un poco de zumo de naranja de la nevera, lo que significa que está funcionando sin que resulte duro. Con el iPhone en modo paisaje, se ve que no soy amante de la verdura.

Por otra parte, los azúcares naturales de la fruta tampoco pueden ser buenos para el consumo de calorías ni para los dientes. Pero lo peor aún está por llegar. He utilizado **iDrink Smart** *(0,79 €)* para hacer un seguimiento del alcohol que bebo. Esta app no se limita a registrar la cantidad ingerida. Si añades el precio de la bebida (existe la opción "gratis"), te muestra lo que estás gastando. Por si no era suficiente, me he bebido una botella de sidra: iDrink Smart me dice que para quemar las 234 calorías, tengo que correr 24 minutos o planchar durante 3,3 horas. O, si quiero hacer una verdadera prueba de resistencia, ¡59 minutos de sexo! Es impresionante todo el esfuerzo que hay que hacer para quemar esas calorías. Eso no hace sino recordarnos lo que ya sabemos: lo más fácil para mantener el peso es no ganarlo. ›

TRUCOS NIKE+

SÁCALE JUGO AL NIKE+

CÓMO USARLO MEJOR

TRUCO 01 — Combina la música
Crea una lista de reproducción que dure más que tu carrera para que siempre tengas algo que escuchar, y añade canciones más lentas para relajarte. Recuerda que corres para divertirte, no para acabar exhausto.

TRUCO 02 — Sigue tus rutinas
Si tienes un sensor Nike+, úsalo para correr dentro y fuera del gimnasio. A ritmo suave es muy preciso, pero no tanto cuando vas a mayor velocidad. Sin embargo, no te preocupes, porque puedes ajustarlo después manualmente.

TRUCO 03 — Todo un mundo
Entra en www.nikeplus.com y plantéate un reto. Compite con amigos o con otros corredores de todo el mundo. Gana seguridad estableciendo objetivos y recibe excelentes consejos en los foros de Nike+.

TRUCO 04 — Libera el sensor
No necesitas zapatillas Nike+ para usar el sensor Nike+. Hay muchos soportes de otras marcas que permiten sujetarlo a los cordones de tus zapatillas preferidas. ¡Usa la app Nike+ GPS y ni siquiera necesitarás el sensor!

TRUCO 05 — ¡Cárgalo!
Si usas Nike+ GPS, asegúrate de tener la batería a tope antes de salir a correr. Las aplicaciones con GPS suelen consumir bastante energía y puede que tu iPhone pierda fuelle bastante antes que tú.

MÚSICA PARA HACER EJERCICIO

Estas canciones alegres harán bombear tu corazón. Añádelas a tu lista de reprodución y te darán un último empujón cuando lo necesites. Pon esta URL en el navegador de tu PC, Mac o iOS para conseguir la lista bit.ly/tappower

1. **CAN YOU FEEL IT - *THE JACKSONS***
Michael y sus hermanos te levantan el ánimo.

2. **BREAK ON THROUGH - *THE DOORS***
¿Cansado? ¿Al límite? Libérate con este clásico de los sesenta.

3. **IT'S LATE - *QUEEN***
Una de rock desconocida pero igualmente magnífica.

4. **SOULJACKER PART I - *EELS***
Para correr de forma más alocada, ponte esta canción.

5. **BALL - *CRAIG ARMSTRONG***
Mezcla de música electrónica y clásica para los tramos más duros.

6. **CLIMBATIZE - *THE PRODIGY***
Compás rápido y frenético para ese medio kilómetro adicional.

7. **DESTINATION ESCHATON - *THE SHAMEN***
Para correr disfrutando.

8. **WON'T GET FOOLED AGAIN - *THE WHO***
Rock para apretar los dientes

9. **HELTER SKELTER - *THE BEATLES***
Sin parar hasta que grites como un joven Paul McCartney.

10. **THE FINAL COUNTDOWN - *EUROPE***
Obligatoria en cualquier lista. O ésta o *Eye of the Tiger*...

DÍA 5 PREFIERO COMER UNA MANZANA

EL QUE ALGO QUIERE, ALGO LE CUESTA

Para compensar lo que como, necesito hacer abdominales. Y por variar un poco, voy a probar dos apps distintas esta semana para tonificar mi abdomen. Hoy le toca el turno a **5 Minutos de abdominales *(1,59 €)***. Tiene variedad de ejercicios para todos los grupos de músculos abdominales. He leído las instrucciones, pero hasta que no veo la animación que arranca cuando empieza la sesión no entiendo lo que tengo que hacer. El ritmo es rápido, demasiado para un principiante como yo. Como no hay un sonido para cada repetición, tengo que echar un vistazo a mi iPhone para seguirlo. En cuanto termina un ejercicio, puedo empezar con la siguiente serie. Sólo hay una pequeña pausa entre uno y otro y pronto he perdido el hilo, por lo que regreso al menú principal y retomo la sesión donde la había dejado. Es bastante frustrante, sinceramente, y preferiría detenerlo manualmente entre los ejercicios y continuar cuando esté preparado. No hay tiempo para hablar, la monitora ya está con las oblicuas. ¡No da tregua! Me duele el cuello cuando termino los 30 segundos de abdominales oblicuas, y ahora estoy pagando el precio de no haber calentado.

Es el penúltimo ejercicio y tengo las piernas en el aire para hacer una serie vertical. A diferencia de la mujer del vídeo, mis piernas no están rectas. Ya no soy tan flexible como antes. El último es más fácil, pero no puedo mirar al teléfono sino al suelo. ¿Sólo han sido cinco minutos?

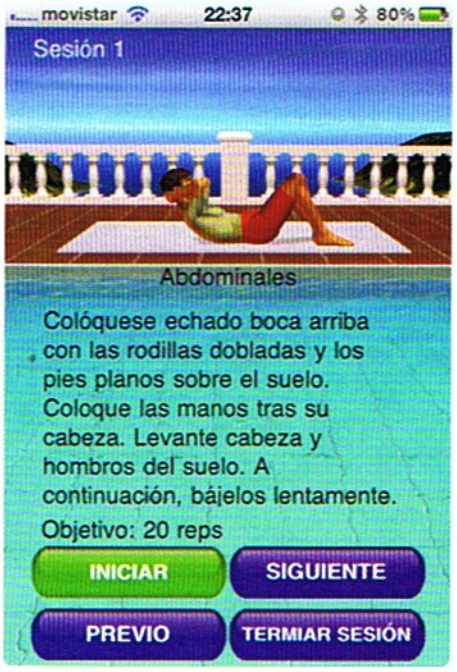
Tras completar los diez ejercicios diferentes, noto que cada uno de los músculos de mi abdomen ha trabajado y mi columna vertebral se queja porque la moqueta de mi habitación no es suficientemente gruesa. Una colchoneta de yoga habría sido mejor inversión.

El ritmo y la curva de aprendizaje en 5 Minutos de abdominales no son demasiado buenos para un novato como yo, y es que no hay nivel básico, intermedio o avanzado, sino uno único con el mismo ritmo. Esperemos que la otra app sea menos intensa.

Necesito un descanso, así que salgo a tomar un té. Es el momento de probar una de las aplicaciones hermanas de Daily Ab Workout: Daily Butt Workout FREE (gratuita, o 0,79 € con cinco minutos adicionales). El formato es parecido, pero afortunadamente los ejercicios no son tan exigentes a pesar de que el ritmo es igual de enérgico. Mi culo no sienten que haya trabajado en exceso, pero mi espalda sí. Hay 10 ejercicios diferentes en la tanda, con una buena variedad para no sobrecargar ningún grupo de músculos. Pero, ¿quién quiere un trasero macizo? Al igual que en Ab Workout, un sonido ayudaría a mantener el ritmo, pero esta vez creo que estoy mucho mejor preparado. Me aseguro de hacer unos ejercicios de relajación y estiramientos para que mi cuerpo no se queje después.

> **"Me aseguro de hacer estiramientos. Mi cuerpo protesta si no lo hago"**

Es hora de sentarme en el sofá. Pensaba echar un vistazo a iBooks en el iPhone para ver si hay alguna oferta que pueda acompañar mi semana de salud y deporte, pero no es fácil encontrar algo que sea realmente práctico. Todos los libros están agrupados en la categoría de *Health, Mind & Body* (salud, mente y cuerpo), incluso el género erótico. Quizá habría sido más fácil ir a la biblioteca. El paseo hasta allí contaría como ejercicio, ¿no? Indago un poco más y encuentro un iBook gratuito acerca de cómo impresionar a la gente con tu cuerpo en sólo siete días. Estoy en el quinto día y el libro tiene 250 páginas, de modo que es un poco tarde. Me pregunto si habrá algún capítulo que resuma lo que se puede conseguir en dos días, pero mejor abandono la idea.



Aplicaciones como 5 Minutos de abdominales pueden ayudarte a tonificar la tripa en casa, sin gimnasios.

DÍA 6 EL EJÉRCITO TE VA A PONER LAS PILAS

DEJA QUE LOS EXPERTOS MARQUEN EL RITMO

La app que voy a probar hoy de momento sólo está disponible en inglés. Si controlas un poco la lengua de Shakespeare, basta con ver el nombre de la app para sentir miedo: **British Military Fitness: My Fitness Instructor** *(3,99 €)*. Antes de poder empezar a usarla, tengo que aceptar la exención de responsabilidad del fabricante, lo que no ayuda precisamente a disipar mis temores.

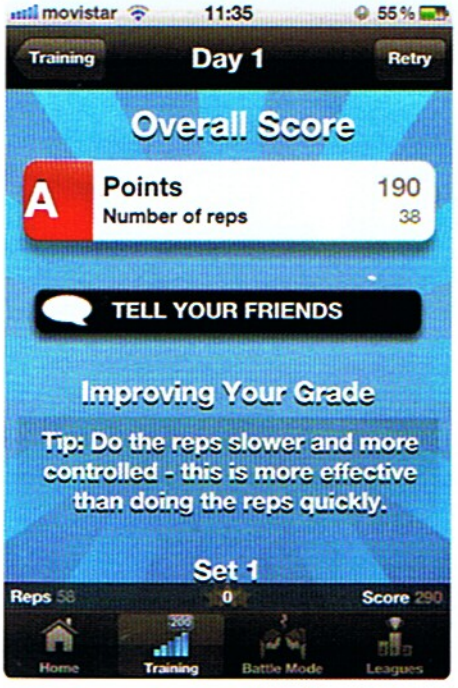
Una interfaz gráfica muy sencilla presenta el programa. Elijo una sesión de baja intensidad. Ahora puedo elegir instructor, me gusta. Tenemos a Jim Preece, un antiguo miembro australiano del regimiento de paracaidistas, o a Mark Donaldson, antiguo miembro de la Marina. Hoy voy a optar por un poco de deporte de las antípodas. Tiene la voz más agradable y me motiva más para mi primera sesión de ejercicios con esta aplicación.

Hago 10 minutos de ejercicio con Jim en mi habitación, pero ahora veo claro que debería haber salido fuera porque en casa no se puede correr de un punto a otro. Decido hacerlo sobre el mismo punto y que Jim no se de cuenta.

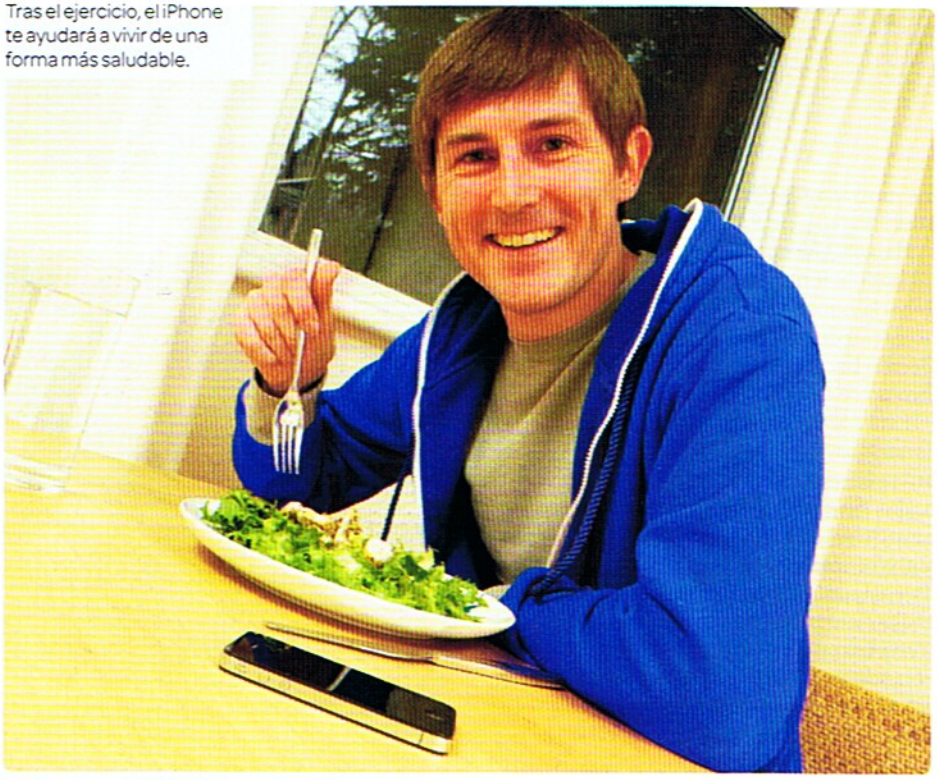
Está bien para trabajar los ejercicios más conocidos, y me ha gustado lo de dar brazadas para estirar los brazos. Eso de nadar sin agua es nuevo para mí, ¡pero muy divertido! Sin embargo, el nombre de algunos ejercicios no me sonaba demasiado. No hay problema, he detenido el ejercicio para ver el vídeo que explica cómo hacerlos. Los 15 minutos pasan volando y confieso que he disfrutado. He echado un vistazo a las opciones y siento curiosidad por la de *"Share my workout"* (compartir mi sesión de ejercicios). Te permite sincronizar con tres dispositivos, y una persona configura la tanda de ejercicios para los demás, como una mini clase en el gimnasio. Por lo demás, podéis encontrar los típicos ejercicios militares, pero para mí ha sido la cantidad de ejercicio perfecta para hoy.

"Debería haber salido fuera porque en casa no puedo correr de un punto a otro"

El que algo quiere... y tus abdominales seguro que lo saben al día siguiente.



¡Sin engaños! CrunchFu cuenta las abdominales y te mantiene motivado retando a los amigos.



Tras el ejercicio, el iPhone te ayudará a vivir de una forma más saludable.

El iPhone no sólo te ayuda a correr o a estar en forma, sino que promueve una alimentación sana gracias a aplicaciones como Una dieta con IG bajo.

DÍA 7 ENTRENAR ES DIVERTIDO

DESARROLLO PERSONAL CON UNA COMPETICIÓN SANA

Llego tarde al trabajo pero tengo tiempo para probar la segunda aplicación de abdominales: **CrunchFu** *(0,79 €)*. Tiene un aspecto elegante y el ejemplo es fácil de seguir. Está en inglés, pero tiene la ventaja de que usa el acelerómetro para comprobar que haces la abdominal completa y que no vas muy rápido. Aunque las instrucciones dicen que coloque el iPhone sobre el pecho boca abajo y los dibujos muestran cómo sujetarlo, lo sigo haciendo mal. Al final doy la vuelta al iPhone y empiezo la tanda.

He asociado mi cuenta en Twitter a la aplicación y he enviado un mensaje para activar algunas voces más que te hablan durante los ejercicios. He comenzado con la voz predeterminada, Fubot, pero era demasiado artificial. Además, los ejercicios de ayer me han dejado una hualla militar. Me estoy haciendo masoca, creo que hoy elegiré a "Sarge" para que me dé las órdenes y me lleve a triunfar.

Sarge me dice que vaya más despacio mientras cuenta las abdominales que hago. Después de las primeras repeticiones ya me grita que pare. ¡A sus órdenes! Aparece la cuenta atrás del tiempo establecido para un descanso, pero con la presión del trabajo no puedo permitírmelo hoy.

Tras una mínima pausa, paso manualmente el tiempo asignado para seguir con los ejercicios. Después de cada serie reconozco que necesito un descanso y dejo que la cuenta atrás siga cada vez más tiempo. Cuando completo el ejercicio, aparece en un gráfico el número total de repeticiones. Magnífico para obtener un informe rápido de progreso.

"¡La báscula dice que he perdido unos cientos de gramos! Increíble"

Observo que tengo un mensaje en Twitter. Alguien ha visto el tweet y quiere saber qué opino de CrunchFu. Es más accessible que 5 Minutos de abdominales, aunque evidentemente sólo haces un ejercicio abdominal. Otra diferencia, aunque aún no he tenido tiempo de comprobarla, es una función por medio de la cual puedes batirte con otros "Crunchers". Puedes elegir a los mejores del mundo (algo que puede ser desalentador para un simple mortal como yo) o a gente que haya obtenido una puntuación similar a la tuya. He enviado algunos retos a otros aficionados a las abdominales pero nadie se ha atrevido a recoger el guante todavía. Deben haber oído que mi instructor ha sido Sarge y me tiene algo de respeto.

Ha llegado el momento de retomar el programa de ejercicios que creé a principios de la semana con Fitness Pro para registrar mi semana. Por un lado, cada vez me resulta más fácil hacer los ejercicios sin tener que mirar las indicaciones. Por otro lado, mis músculos me dicen sin ninguna duda que esta semana ya he hecho ejercicio. Pero me siento mejor haciendo estiramientos, y es más divertido de lo que parecía. Justo como cuando los gatos bostezan y estiran todo el cuerpo.

Tengo que comprobar la última cosa en la app. La báscula dice que he perdido unos cientos de gramos. Increíble. Ya sé que el peso fluctúa a lo largo del día, así que tendré que comprobarlo otra vez de aquí a una semana para ver si es algo puntual o una tendencia.

Por otra parte he pensado que mañana me voy a tomar el día libre... pero después toca volver a correr. Aunque parezca mentira, ya tengo ganas.

"El iPhone, un gran compañero para ponerme en forma"

APPS EN OFERTA, AURICULARES INALÁMBRICOS... LA SEMANA DE DEPORTE CON EL iPHONE HA SIDO GENIAL

Ha sido una semana divertida y realmente agotadora. Me pregunto cómo me las ingeniaba antes sin el teléfono para mantener y mejorar mi estado de forma. Tuve algunos problemas técnicos para escuchar la música en los auriculares inalámbricos al usar Nike+ iPod. Además, al utilizar esta app para ver si registraba la distancia recorrida, la música se distorsionaba cuando la voz me indicaba el ritmo, algo que resultaba agradable.

Al margen de esos problemas iniciales, me ha sorprendido la cantidad de opciones que presentan las aplicaciones gratuitas, sobre todo Fitness Pro. Incluso la versión de pago (0,79 €) es un chollo. De hecho, si comparas el precio de las apps con el de ir al gimnasio, son una verdadera ganga. La parte negativa es que no tienes a una persona a mano que te avise si estás haciéndolo mal o que te motive y te dé ánimos. Bueno, en parte puedes conseguir algún efecto parecido estableciendo tus propios retos o invitando por Internet a otros a correr, pero no es lo mismo que tener como instructor a un exsoldado que te intimida con la mirada porque no has hecho las 20 flexiones que tenías estipuladas para la jornada.

"Si comparas el precio de las apps con el de ir al gimnasio, son una ganga"

En cuanto al equipo utilizado, los auriculares inalámbricos están muy bien pero habría que ponerles un poco de esparadrapo para evitar la fricción con la parte superior de las orejas. Es genial poder pasar las canciones sin tener que sacar el iPhone del brazalete. De todas formas, tengo ganas de volver a usar mis zapatillas porque son mejores para a mi "estilo" de correr. Con el GPS integrado no necesito el sensor de Apple Nike+ iPod porque Nike+ GPS y Runtastic Pro hacen un seguimiento de mis carreras de un modo más exhaustivo y barato.

Si quieres sentirte más en forma, ponte una meta. Es más fácil iniciar un viaje si conoces el destino. Yo te recomiendo probar varias aplicaciones para ver cuáles se ajustan más a ti. Y otra cosa importante, ve al médico para que te eche un vistazo antes de embarcarte en cualquier programa de entrenamientos.

¿A qué esperas? ¿Por qué no bajas una app y empiezas ahora mismo?

IMPRESCINDIBLE

- ✔ Consulta con el médico si estás en condiciones de hacer ejercicio.
- ✔ Carga el iPhone antes de salir.
- ✔ Calienta antes de empezar y estira al terminar para evitar lesiones.
- ✔ Bebe siempre mucho líquido después y durante el ejercicio.
- ✔ Empieza suave y aumenta gradualmente la intensidad del ejercicio.
- ✔ Escucha a tu cuerpo. Si te duele, hazlo más sencillo.
- ✔ Descansa entre un ejercicio y otro para que el cuerpo se recupere.
- ✔ Ponte una meta y comunícasela a tus amigos para motivarte.
- ✔ Prueba varias apps para encontrar las que mejor te vayan.

¡Diviértete!

LISTA DE LA COMPRA
MATERIAL BÁSICO

APPS	
Bike Hub	*Gratuita*
Fitness Pro	*0,79 €*
Nike+ GPS	*1,59 €*
EQUIPO	
Motorola MOTOROKR S305	*66 €*
Dahon BioLogic Bike Mount	*53 €*
TOTAL 121,38 €	

ANÁLISIS EN PROFUNDIDAD

Apps

ESTE MES, NOS HA ENCANTADO...

Due

Una app sencilla que quizás debería ser parte de iOS

A algunos quizás les parecerá exagerado dar tanta importancia a una aplicación como Due, que sirve para añadir alarmas y recordatorios, cosa que puedes hacer gratis con apps como Calendario o Reloj.

Sin embargo, la gracia de Due está en el hecho de que, no sólo es más rápida y sencilla que Calendario, sino que además ofrece numerosas opciones para fijar alarmas y reutilizar recordatorios.

Parece, en definitiva, una app de las que debería venir con el iPhone. En el nuestro, desde luego, está siempre.

ANÁLISIS iMagazine VALORACIÓN

LÉELO EN pág. 50

+ INFO

Funciona con Estos iconos sirven para que veas las apps que funcionan con tu dispositivo. Casi todas las que valen para el iPhone servirán para el iPad, pero no las catalogamos como títulos para iPad. Comprueba en App Store la compatibilidad.

Precio A menudo varía. El precio que indicamos estaba vigente cuando redactamos el análisis.

Universal Una app que funciona en iPhone, iPod touch e iPad.

IAP Compra integrada. Algunas apps ofrecen funciones adicionales mediante compras desde la propia app. Si la experiencia es limitada sin estas compras, la valoramos con ellas.

PUNTUACIÓN

★★★★★ Valoración poco habitual. App brillante e imprescindible.

★★★★ ◦ Altamente recomendable, apenas tiene fallos menores.

★★★ ◦ ◦ Recomendable, con ciertas advertencias.

★★ ◦ ◦ ◦ Tiene fallos sustanciales de concepto o funcionamiento.

★ ◦ ◦ ◦ ◦ No dejes que esta app tan mala se acerque a tu iOS.

◦ ◦ ◦ ◦ ◦ A veces damos 0 estrellas. Una app totalmente prescindible.

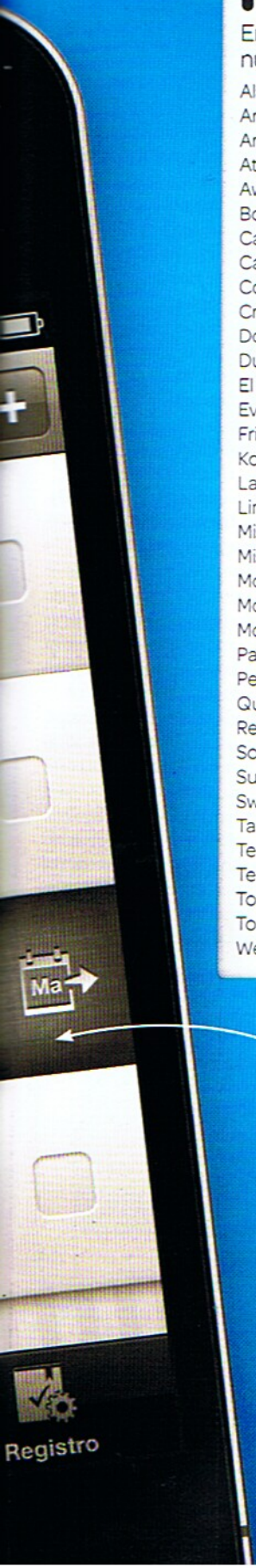
MEJOR iMagazine APP

Una app excelente que representa todo lo que tiene de extraordinario iOS

EN ESTE NÚMERO...

Encuentra tu app con rapidez en nuestro listado

Alarma inteligente 41
Arcomadrid_2011HD 44
ArtRage 36
Atrápalo Restaurantes 53
Awakening: El castillo sin sueños HD 61
Boxcar 42
Calvetica 52
Canciones mágicas 60
Colorea con Pocoyó 59
Creador de tonos 41
Doodle Mirror 53
Due 50
El tren del alfabeto de Lola HD 59
Evernote 52
Friends 40
Korg iMS-20 54
La Sexta 51
Linkinus para iPhone 41
Mis animales de granja 60
Mis Tareas 49
Mobile RSS Free 53
Momento 38
Movidial 53
Pages 48
Penultimate 49
Quicky! 41
ReBirth 54
Sound Touch 60
Supermarket Mania 60
Switch 46
Talking Carl 61
Telecinco 51
Temporizador 3D 53
Toy Story Libro Interactivo 58
Tozzle – Toddler's favorite puzzle 61
Weight Control 53



PUEDES AÑADIR ALARMAS EN PERIODOS PREDEFINIDOS DE TIEMPO, Y REUTILIZARLAS EN EL FUTURO

iMagazine TOP_10

Lista definitiva de las mejores apps para iPhone, iPad e iPod touch

Cada número evaluamos numerosas apps y también rechazamos muchas otras, pero en esta lista incluimos sólo las diez mejores. Son aplicaciones que usamos todos los días, con una fiabilidad probada, divertidas y útiles. Si te falta alguna, no lo dudes, visita la App Store y hazte con ella. No te arrepentirás.

REDES SOCIALES

TWITTER

01 El iPhone es la herramienta perfecta para Twitter. Aunque hay otros clientes, esta potente app oficial es además gratuita.

iPhone/iPad Gratis

NOTICIAS

INSTAPAPER

02 Si no tienes tiempo para ver algún artículo *on-line* envíalo a Instapaper, que sacará el texto para que lo leas después.

iPhone/iPad 3,99 €

NOTICIAS

REEDER

03 Una gran app que se sincroniza Google Reader en línea. Úsala para recibir RSS con las últimas noticias y *blogs*.

iPhone 2,39 € | iPad 3,99 €

PRODUCTIVIDAD

PENULTIMATE

04 El iPad permite hacer bocetos y, con apps como Brushes, incluso arte. Penultimate es una eficaz solución para tomar notas.

iPad 1,59 €

UTILIDADES

AIR VIDEO

05 Pasar vídeos a iOS es fácil con esta app, que hace *streaming* de las películas y las formatea desde tu PC o Mac.

iPhone/iPad 2,39 €

VIAJES

TRENES

06 Indispensable para usuarios habituales de tren, ya que permite consultar los horarios de los itinerarios de Renfe.

iPhone Gratis

NAVEGACIÓN

TOMTOM

07 Aunque cara, es una aplicación muy completa y bien acabada que resulta indispensable. El precio corresponde a la versión Iberia.

iPhone 39,99 €

FOTOGRAFÍA

HIPSTAMATIC

08 La cámara del iPhone 4 está bien, pero siempre es divertido aplicar efectos al estilo de las fotografías antiguas.

iPhone 1,59 €

ENTRETENIMIENTO

ARTRAGE

09 Brushes es una gran app, pero ArtRage es mucho mejor para crear obras de arte que parezcan hechas con pinceles reales.

iPad 5,49 €

MÚSICA

KORG iMS-20

10 Un sintetizador KORG MS-20 te costaría una fortuna, pero con esta utilidad podrás tenerlo en tu iPad por poco dinero.

iPad 25,99 €

+ INFO

Funciona con

iPad

Precio 5,49 €
Universal No
Versión 1.0.5
Tamaño 9,4 MB
Desarrollador
Ambient Design Ltd
Clasificado 4+

ArtRage

ENTRETENIMIENTO Cada vez más popular entre los artistas tradicionales, ArtRage presenta esta impresionante aplicación para el iPad

El mercado del arte digital está dominado por dos actores principales: Adobe (Photoshop) y Corel (Painter). Mientras luchaban por convertirse en la opción integral de los artistas, un tercero, ArtRage, instalaba su caballete virtual y simplemente seguía pintando. A los artistas les gustó lo que veían, incluido el precio, y cada vez son más los principiantes y profesionales que lo usan.

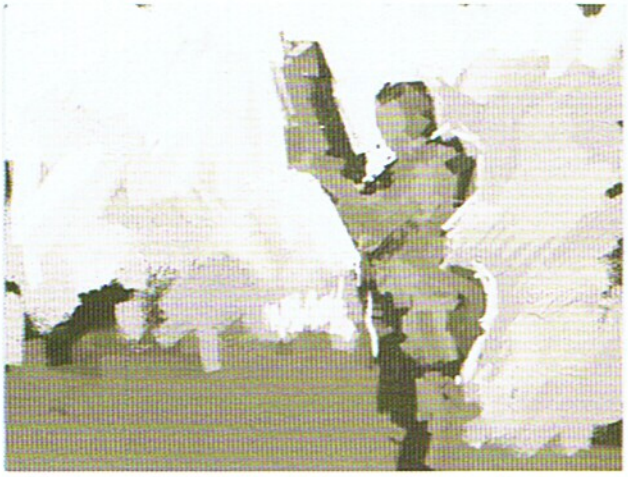
ArtRage se centra sobre todo en los medios tradicionales. Antes de dar la primera pincelada ya ofrece la opción de editar y de definir el tipo de lienzo. Además, una práctica lista de preajustes ayuda al usuario a lanzarse y siempre puede volver atrás o revisar más tarde las propiedades del lienzo.

La textura de la superficie no sólo puede alterar el aspecto de la imagen, sino que puede afectar al comportamiento de algunas herramientas de trazo, lo que demuestra que ArtRage es realmente potente y adaptable.

El estilo de pintura tradicional se respeta gracias al selector de herramientas, que aparece en un recuadro con un solo toque. Los iconos, que parecen verdaderas herramientas artísticas (algo más limpias que las de nuestra caja de pinturas), permiten elegir lápices de colores, lápices de dibujo, distintos tipos de pinceles, acuarelas y óleos, aerógrafo o rodillo, entre otras. Hay también una espátula con la paleta para mezclar pintura sobre el lienzo. Y todo ello funciona perfectamente. De hecho, la primera vez que vimos mezclar dos pigmentos nos entró un poco de nostalgia y creíamos oler a aguarrás.

Tendrás que jugar con los ajustes de las herramientas para aprovechar al máximo las posibilidades. Lo mejor es que los trazos de prueba se pueden eliminar con múltiples secuencias del comando Deshacer sin alterar los ajustes deseados. Además, cada herramienta tiene un conjunto de preajustes que se comportan del mismo modo que sus homólogos en la vida real.

El segundo menú es el selector de color, que aparece como una rueda de colores. Si prefieres dejar abierto el selector para poder cambiar de color mientras pintas, lo más inteligente es llevarlo hacia abajo a un compartimento. Lamentablemente también reaparece muy rápido y puede hacer que selecciones un color no deseado. También se pueden tomar colores de muestra desde el dibujo, una buena forma de conservar la unidad y la coherencia cromática.



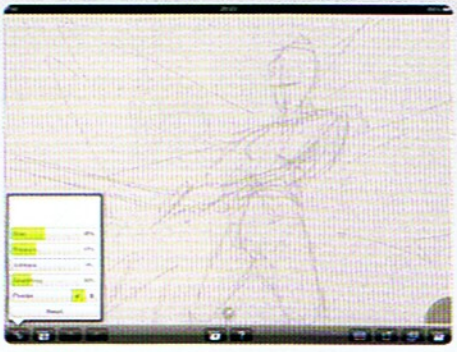
Los pinceles, lápices y rotuladores son muy realistas y útiles.

> "ArtRage podría transformar a los artistas ya que trabaja con medios tradicionales"

ANÁLISIS*plus*

PASO A PASO EN TU PRIMERA OBRA MAESTRA

La fidelidad que guarda ArtRage al medio real permite usar las técnicas de la pintura tradicional. Así lo hacen los profesionales.



TRUCO 01 BOCETO

Un boceto aproximado en lápiz es la manera más rápida de plasmar tu idea en el lienzo. Olvídate al principio del grano, quieres que el boceto sea lo más rápido y fluido posible.

TRUCO 02 CAPA INICIAL

El proceso de calco permite colocar una capa debajo del boceto. Entonces empiezas a elegir colores. Intenta limitar los tonos para que haya más cohesión en la imagen.

A diferencia de SketchBook Pro, en el que puedes probar colores en modo pincel dejando el dedo fijo en un punto, aquí tienes que volver a la pipeta cada vez que deseas probar uno nuevo, lo que a veces rompe el ritmo de trabajo.

ArtRage podría terminar ahí y seguiría siendo una excelente aplicación de pintura, pero ha añadido algunas características que facilitan el flujo de trabajo, por ejemplo las capas y la importación de imágenes. Se pueden importar imágenes, ya sea como referencia o como elementos de "calco" para copiar u obtener los colores de muestra. Las capas permiten separarse del método tradicional y brindan mayor libertad para experimentar sin tener que empezar de cero si las cosas se tuercen. Con esta imitación de herramientas clásicas esperábamos trabajar a trompicones, pero cuando la creatividad comenzó a fluir, el cuadro también lo hizo. En ocasiones, sin embargo, existe una pequeña diferencia entre la marca del pincel y la posición del dedo que puede frustrar a los artistas, pero al igual que en la pintura tradicional, es necesario asegurarse de utilizar la herramienta apropiada para el trabajo adecuado en el lugar oportuno. Utilizando los mismos métodos que usaríamos para pintar un cuadro real, ArtRage ofrece una excelente calidad y unos resultados impresionantes merecedores de todo un alarde: "esto lo pinté yo con el dedo". ***PT***

VALORACIÓN

"Una gran diversión para los aficionados y una aplicación competente para los profesionales"

★★★★

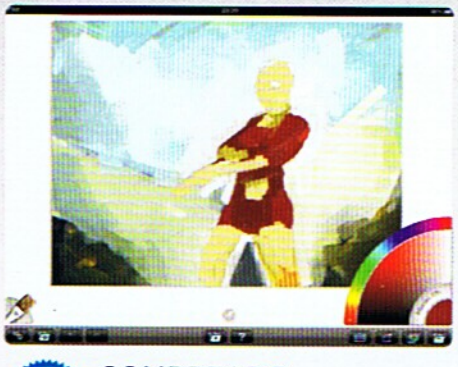
LO MEJOR

ESTILO CON PUNTERO

Si usas ArtRage simplemente por entretenerte un rato, está bien utilizar el dedo. Pero si lo usas como una herramienta de dibujo profesional (el tamaño de 1440×1440 tiene una resolución suficiente para ocupar esta página), realmente debes plantearte usar un puntero. El puntero evita que la mano bloquee la visión de toda la imagen. Además, si pintas o dibujas con regularidad, tu dedo se resentirá.

Hemos utilizado el AluPen de Just Mobile. Su diseño, grueso, se asemeja a una barra de grafito. Es perfecto para ArtRage.

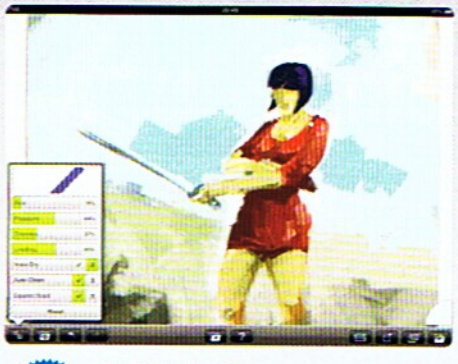
SUSCRÍBETE
MIRA LA PÁG. 32 PARA RECIBIR UN EXCLUSIVO REGALO



TRUCO 03

SOMBREADO

Añade personalidad al dibujo. Reduce la escala del lienzo para tener una visión más amplia y mantén los trazos grandes para evitar el detalle. Utiliza capas para probar ideas.



TRUCO 04

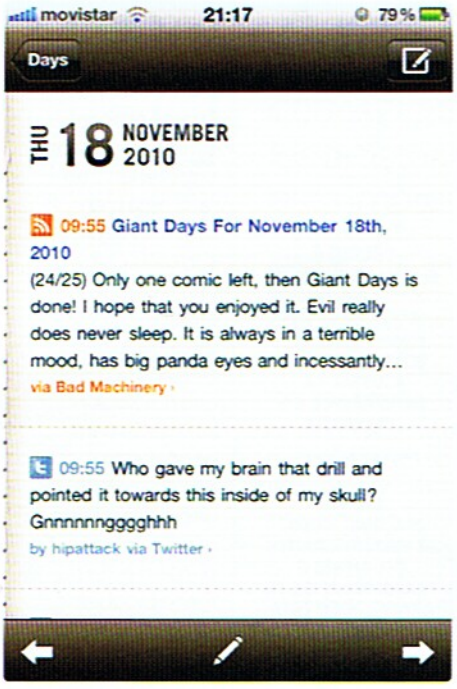
DETALLE

El pincel puede ser más pequeño ahora. Prueba el *loading* y los *thinners* para lograr trazos más atractivos. Como en la pintura tradicional, su dirección puede ayudar.

TRUCO 05

ACABADO

Haz que tu lienzo digital parezca auténtico. Cubre la capa superior con trazos gruesos de blanco, siguiendo las formas de la imagen, y elige multiplicar al 50%.



La visualización por días es excelente.

Puedes adjuntar varias fotos a un solo momento.

Los puntos de color son entradas en los distintos días.

Momento

ESTILO DE VIDA Deja el lápiz y el papel, y apaga la mente; tu iPhone recordará todo

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod

Precio 2,39 €
Universal No
Versión 2.0.1
Tamaño 10,2 MB
Desarrollador d3i
Clasificado 4+

El diario no ha funcionado. La mayoría de las personas mayores de 10 años lo usan para anotar eventos importantes en el futuro, no para registrar cosas que han hecho. El concepto de diario de archivo ha sido debilitado por los blogs, Twitter y Facebook. Pero ninguno de ellos presenta las mismas ventajas de organización que un diario. ¿Puedes ir a la interfaz de Twitter y saber lo que hiciste el 17 de noviembre? ¿Estás dispuesto a escribir en Facebook lo poco que te gustó la fiesta de cumpleaños de tu madre? No.

Momento elimina la parte pública de los diarios digitales. Es una manera estrictamente privada de registrar tu actividad para consultarla posteriormente. Principalmente lo usarás para registrar momentos especiales. ¿Fuiste a un buen concierto? Dale al botón apropiado en la pantalla principal y añade un nuevo Momento. Comienza con una nota textual sobre la experiencia, luego indica la gente con la que estabas, el lugar y añade otras etiquetas.

Puedes adjuntar varias fotos a un momento, y puntuar con estrellas (de una a cinco) las entradas. La idea de revisar la vida pasada suena un poco raro, pero esta utilidad, como el resto, no es obligatoria. El bloqueo con PIN de Momento, al igual que el endeble candado de un diario rosa adolescente, funciona para ahuyentar a los curiosos.

> "Momento es una forma estrictamente privada de registrar tu actividad"

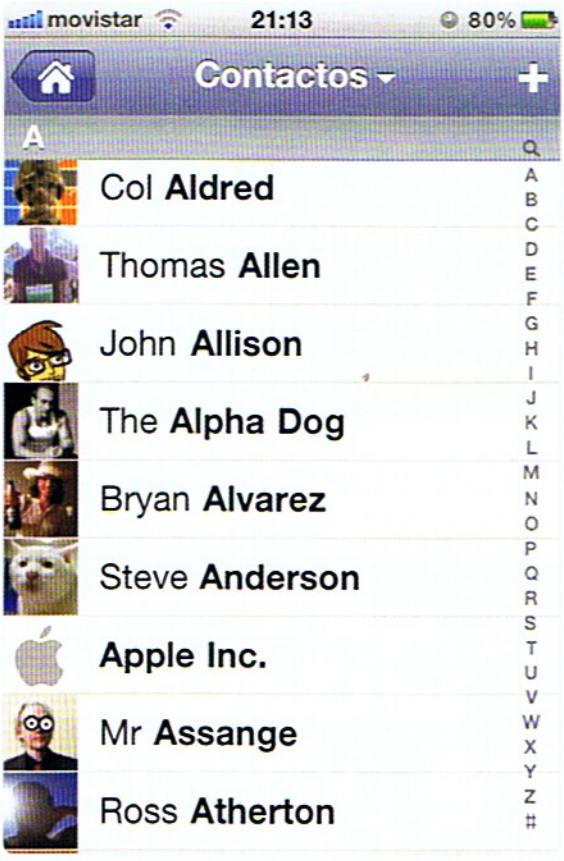
Pero Momento no es sólo para guardar secretos. Puedes sincronizarlo con tus cuentas en las redes sociales: adjunta Twitter o Facebook, localizadores como Foursquare o servicios de intercambio de vídeos y fotos, y las actualizaciones de tu estado (o los de la gente a la que sigues a través de RSS), y mantente perfectamente comunicado con tus allegados. Estas entradas no se pueden editar ni etiquetar después, como momentos añadidos de forma local, pero tenerlos ordenados en el mismo sistema es un placer.

No podemos encontrarle defectos a la presentación, que se muestra maravillosamente en una pantalla Retina. La navegación por los registros es sencilla y natural, aunque existen varias pegas. Es necesario tocar la pantalla para ver las fotos de Twitter, por ejemplo, y la ausencia de un sistema de búsqueda directo hace que resulte casi imposible encontrar un registro mal etiquetado. Es posible que fuera más conveniente visualizar todo seguido en lugar de la división por días, y quizá con recordatorios las fechas futuras serían más útiles, pero ése no es el objetivo de Momento. Es una manera formidable de guardar y recuperar el pasado. Salvo que goces de una memoria excelente, te encantará tenerlo en tu vida. ***AC***

VALORACIÓN

"Diseño maravilloso y un concepto inteligente. Es una interesante ayuda para recordarlo todo"

★★★★



Izquierda Los *posts* y las respuestas de Facebook y Twitter se manejan perfectamente.

Derecha Todos tus contactos aparecen en una lista.

Friends Plus

REDES SOCIALES ¿Revolucionará esta app de gestión de contactos la forma de comunicarnos?

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 0,79 €
Versión 1.5
Tamaño 6,9 MB
Desarrollador
Taptivate
Clasificado 4+

Friends Plus fusiona los contactos. ¿Por qué usar diferentes apps para mantenerte en contacto con la gente si con una puedes hacerlo? Friends agrupa los contactos de Facebook, Twitter, LinkedIn, MySpace y los de tu teléfono para que puedas acceder inmediatamente a todos tus amigos. Es algo sensato, ¿no?

Las ventajas de Friends son evidentes. La más importante es que combina los mensajes: todas las entradas aparecen en una única lista y se elimina la frontera entre servicios y comunicación. Friends no es un cliente de Facebook ni una app de Twitter, es una manera de hablar y de hacerlo fácil. Al principio es extraño porque la interfaz no deja muy claro de dónde viene cada entrada. No hay más que pulsar una vez para descubrir el origen, pero si tienes problemas puedes acceder a los servicios en la pantalla Listas.

Hay que reconocer que las fotos y los vídeos se ven bien. Desde una foto en Facebook puedes acceder rápidamente a otras imágenes del álbum asociado, por ejemplo, o elegir un vídeo de YouTube y verlo al momento en Friends, que carga la página muy rápido.

> "No es un cliente de Facebook, es una app para hablar más fácilmente"

La fusión se aprecia perfectamente en la lista de contactos, que esta aplicación trata de mejorar. La diferencia más notable es que te permite ver a los amigos desde cada una de tus cuentas en las redes sociales y desde la agenda del teléfono, con foto del perfil incluida. Pulsando sobre ellas accedes a una página de pestañas maravillosamente diseñada que contiene las entradas y los datos del perfil.

Todos los cambios que efectúes desde Friends se guardarán en los demás lugares, ya sea en línea o en tu agenda de direcciones. En teoría, Friends sólo debería reconocer los contactos de Facebook que aparecen también en la agenda de contactos de tu teléfono y combinar esos datos, pero nosotros probamos a hacerlo con una agenda llena de apodos y no lo conseguimos, claro.

Aún hay cosas que se pueden mejorar, en cualquier caso. Por ejemplo que admita más de una cuenta de Twitter y algunos sitios más, para empezar. Y tampoco hay suscripciones a servicios sociales habituales tales como Flickr y YouTube. Además, estaría bien combinar los *blogs* en la pantalla del *timeline* (línea de tiempo) y que la vista de las entradas se quedara donde está cuando se actualiza.

Asimismo, estaría bien que el procesamiento fuera algo más interno. Consultar un evento en Facebook, por ejemplo, te lleva a su página web en lugar de ofrecerte un sistema de respuesta integrado, y tampoco te da la opción de manipular imágenes si quieres

La lista única de contactos está bien diseñada: es inteligente a la par que funcional.

poner una foto en Twitter. La foto que pusimos de prueba en postmanapp.com terminó girada y escalada de forma incorrecta, por lo que en este sentido tienen mucho que mejorar.

También nos gustaría que hubiera más interacción entre Friends y las funciones del teléfono, pero esto es imposible de acuerdo con las normas de Apple.

Querrás gestionar todos los contactos en la estupenda interfaz de Friends, y no puedes. Las restricciones de las API hacen que la sección de Friends dedicada al teléfono sea bastante pobre. Registra las llamadas que haces a través de Friends, pero no asocia esa lista a las que has hecho de otra manera. Cuando terminas de hablar apareces de nuevo en la app de teléfono. ¿Por qué usamos Friends entonces?

Porque es una app preciosa, porque integra Instapaper y guarda los enlaces interesantes para leerlos después, y porque confiamos en que Taptivate la convierta en una app fundamental dentro de un par de versiones. ***CG***

VALORACIÓN

"Agradable, inteligente y llena de posibilidades. Friends no es aún una app perfecta pero va camino de serlo".

★★★●●

OTROS ANÁLISIS

ALARMA INTELIGENTE

No vuelvas a quedarte dormido

Precio Gratis **Funciona con** iPhone, iPod touch, iPad **Version** 3.0 **Clasificado** 4+

Si sueles despertarte cansado, puede que sea porque te levantas en medio de un ciclo de sueño. Para que no vuelva a pasar, esta aplicación gratuita monitoriza tu forma de dormir y te despierta en el momento más adecuado. Eso sí, tienes que dormir con el dispositivo cerca de ti, en la cama, para que pueda medir estos parámetros. ***TH***

★★★★●

QUICKY!

Evita situaciones incómodas usando plantillas de SMS

Precio 0,79 € **Funciona con** iPhone **Versión** 1.2.1 **Clasificado** 4+

¿Estás en una reunión y no puedes enviar un mensaje porque debes guardar las formas? Quicky! te ofrece la posibilidad de enviar mensajes predeterminados en apenas dos toques. Usa una plantilla de SMS ("Llegaré tarde", por ejemplo), o crea una nueva y guárdala en la lista de plantillas para usarla con frecuencia. Es fácil y eficaz, pero debería ser también gratuita. ***TH***

★★★●●

CREADOR DE TONOS

Haz que suene tu melodía favorita cada vez que te llaman

Precio Gratis **Funciona con** iPhone, iPod touch, iPad **Versión** 1.3 **Clasificado** 4+

Lo cierto es que los sistemas de Apple nunca se han caracterizado por sus posibilidades de personalización. Así que si te aburren los tonos incluidos por defecto en tu teléfono, prueba esta app. Te permitirá emplear las canciones que tienes almacenadas en la memoria, incluso elegir una parte de ellas. ***GB***

★★★●●

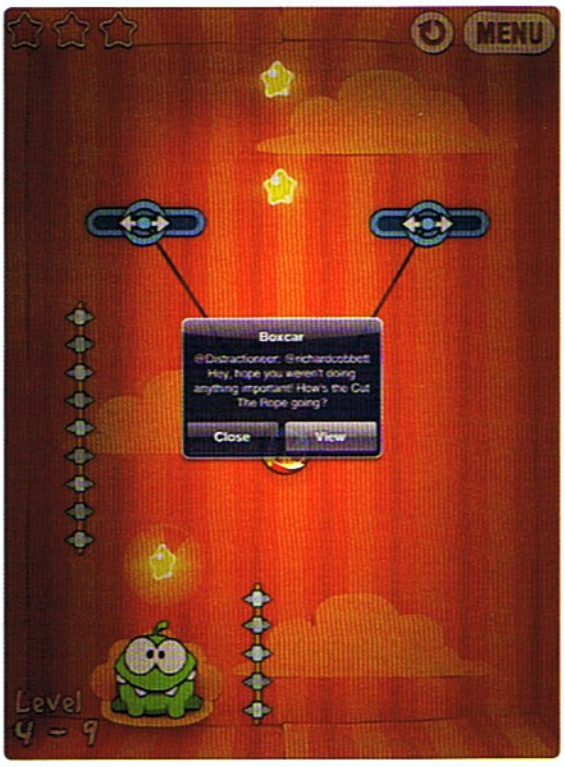
LINKINUS PARA IPHONE

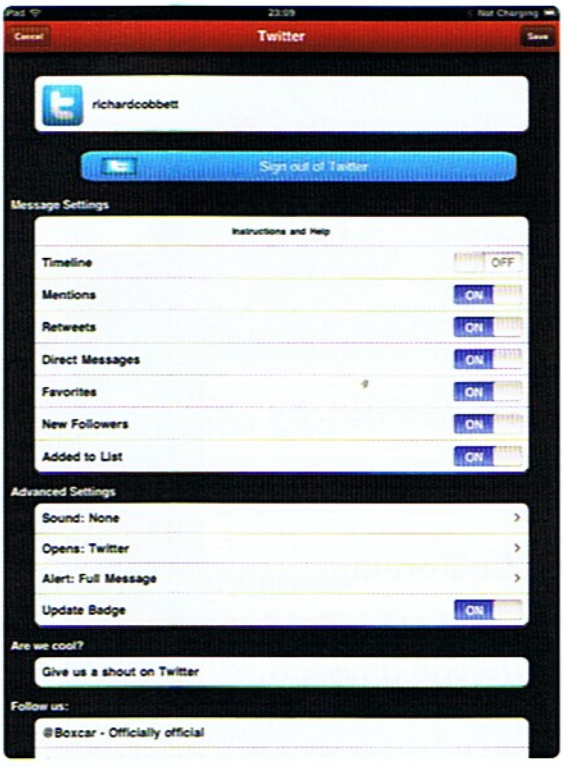
Entra en el chat allá donde estés con este cliente de IRC

Precio 2,39 € **Funciona con** iPhone, iPod touch **Versión** 1.2 **Clasificado** 4+

Linkinus for iPhone brinda una mejor experiencia de IRC que Colloquy. Se conecta fácilmente al servidor deseado pero, una vez dentro, no ofrece la lista de los canales de chat. Dicen que esta opción llegará, pero de momento sólo puedes entrar en los chat introduciendo el nombre manualmente, no es posible buscarlos. ***IO***

★★★●●





Izquierda Puedes determinar un 'Quiet Time' (tiempo de silencio) para que la aplicación no te moleste mientras realizas alguna tarea.

Derecha En el iPad, las notificaciones *push* son menos útiles que en el iPhone.

Boxcar

REDES SOCIALES La aplicación que necesitas para no perderte ninguna notificación importante

+ INFO

Funciona con:

iPhone iPod iPad

Precio Gratis
Versión 4.2
Tamaño 16,6 MB
Desarrollador Jonathan George
Clasificado 4+

Las notificaciones *push* (más información en la página de la derecha) son en teoría brillantes, pero no todas las aplicaciones son capaces de ofrecerlas. Boxcar actúa como un intermediario, accediendo a los sitios sociales y a las páginas que te interesan para, acto seguido, ofrecer las últimas actualizaciones de las mismas directamente en tu pantalla. Funciona con infinidad de servicios, desde Google Buzz a Reddit, Foursquare o Twitter, y de este último a tu correo electrónico personal, además de poder recopilar las últimas fuentes que tengas agregadas como RSS, o incluso Growl si tienes un Mac. Para principiantes, podríamos decir que es ciertamente impresionante.

Añadir un nuevo servicio es la mar de sencillo. Presionas en el icono, das los detalles, autorizas a Boxcar si es necesario, y lo único que te queda por decidir es la forma en la que te llegarán las notificaciones. Cada sitio y servicio puede ser configurado como te guste: puedes escoger desde reproducir sonidos a mostrar una alerta completa, así como actualizar el icono de Boxcar, y lo más útil de todo, elegir qué programa quieres que se ejecute cuando abres una notificación.

Seguramente no existen muchas posibilidades de que desees que Boxcar se encargue de controlar tu cuenta de correo, así que no tiene

> "A veces puede resultar molesto el gran número de notificaciones"

que ser así. Cuando llegue un mensaje, pulsa en la notificación y abrirá el programa Correo, una dirección de correo Web, o cualquier cliente compatible que tengas instalado. También ofrece un conjunto de herramientas que puedes probar si no tienes ninguna, o simplemente si deseas ver de qué van.

Es complicado quejarse de nada de esto. En cualquier caso, hemos encontrado una serie de problemas, aunque realmente ninguno es culpa del propio programa. El primero es que la mayoría de los servicios ya ofrecen de por sí las notificaciones *push*, por lo que el trabajo de Boxcar no es tan necesario. El segundo aspecto es que tantas notificaciones todo el rato pueden resultar un poco molestas. Este problema se maximiza en el iPad, dado que no es un aparato dedicado íntegramente a comunicarse, y puede resultar irritante que te interrumpan mientras ves una película, por ejemplo. Puedes desactivarlas, claro, pero entonces lo único que te queda es un número al lado del icono del programa. Así pues, Boxcar se queda como una buena alternativa para los que necesiten estar informados continuamente mientas se estandarizan las notificaciones *push*.

VALORACIÓN

"Todo lo que puedes necesitar de un servicio de notificaciones *push*. Mucho mejor en iPhone".

★★★

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Tiempo

10 minutos

Dificultad

> Cualquiera puede
Nivel medio
Difícil, no imposible

Aprenderás a

Controlar el flujo de información que entra en tu iOS.

ANÁLISISplus

Las notificaciones push

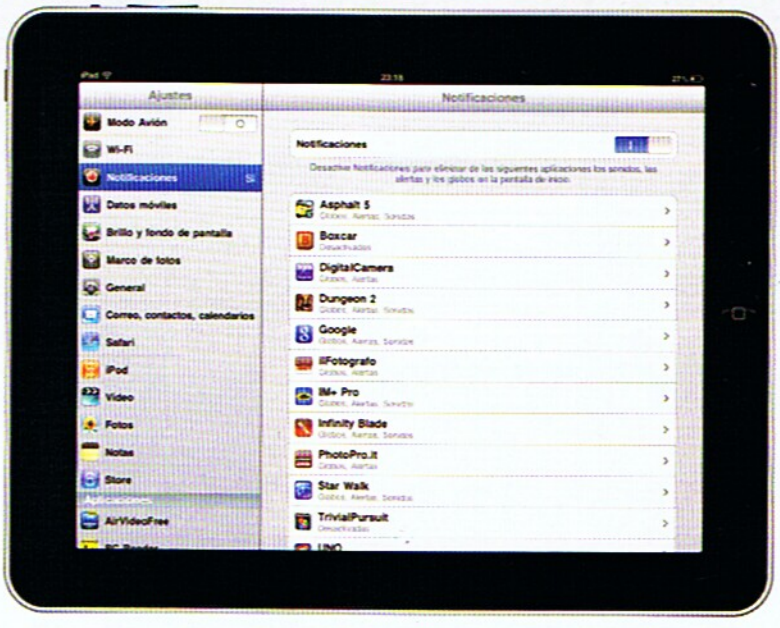
Cómo asegurarte de que recibes al momento todas las actualizaciones

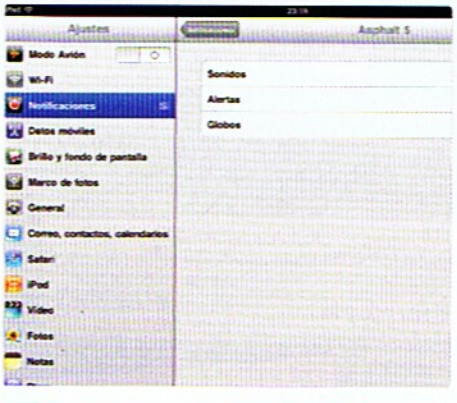
Las notificaciones *push* tienen un potencial extraordinario. Hasta ahora, si querías saber si tenías algún mensaje o tweet nuevo, la app se ponía en contacto con el servidor y se lo preguntaba. Las notificaciones funcionan justo al revés: es el servidor el que avisa a la app de que tiene un mensaje nuevo.

La gran ventaja de estas notificaciones es que no tienes que esperar, pero el inconveniente es que esto consume mucha batería en el iPhone, iPad o iPod touch, y que puede llegar a resultar un poco molesto. En la pantalla Ajustes verás la lista de apps instaladas que pueden usar avisos *push*. Sea cual sea tu dispositivo, recibirán el nombre de "notificaciones".

Como las notificaciones están relacionadas con información urgente, el iOS hace que destaquen. Por defecto, en cuanto llega una aparece una ventana emergente en la parte superior de la pantalla en la que estés. Tendrás que cerrar la alerta o proceder en consecuencia. Por esta razón, quizá prefieras configurar la opción para *e-mails* o mensajes directos de Twitter, pero probablemente no querrás que cada dos por tres te interrumpan las actualizaciones de tu *timeline* (o línea de tiempo). La alternativa es desactivar esos mensajes y recurrir a las *badges*. Las *badges* son los números rojos pequeños que iOS pone en los iconos, y que a menudo resultan más prácticos. Esto te permite saber al instante que tienes algo nuevo que comprobar y elegir el momento adecuado para hacerlo. También puedes seguir recibiendo alertas de las notificaciones que son realmente importantes mientras aprovechas todas las ventajas de las actualizaciones instantáneas en el resto de apps. ***RCo***

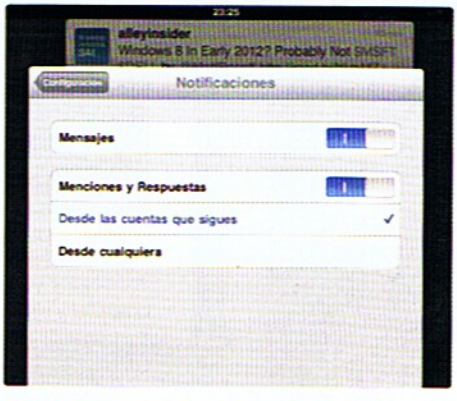
> "Con las notificaciones *push* ya nunca más tendrás que esperar, o como mucho unos segundos"





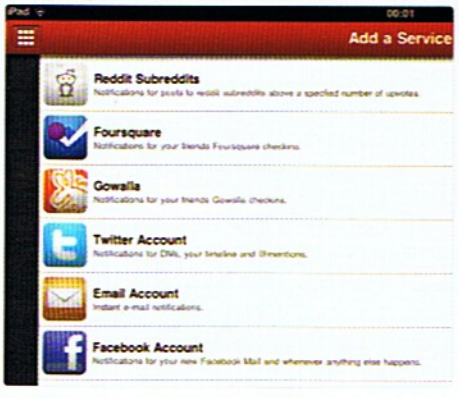
01 ACTIVA NOTIFICACIONES

Cuando llega una notificación, puede hacerlo como alerta (mensaje emergente) o como *badge* (un número junto al icono). En el panel de Notificaciones, dentro de Ajustes, eliges cómo recibirlas en cada una de las app.



02 CONFIGURA ALERTAS

Las herramientas que admiten notificaciones *push* ofrecen pocas opciones. En Twitter puedes elegir entre varios tipos de mensajes. Recomendamos desactivar todos menos Mensajes Directos y Respuestas.



03 RECIBE LOS MENSAJES

Para recibir los mensajes de, por ejemplo, WhatsApp, abre Ajustes en el iPhone y pulsa en el menú Notificaciones. Asegúrate de que las notificaciones de WhatsApp estén activadas para Globos, Alertas y Sonidos.

ARCOmadrid_2011

ENTRETENIMIENTO Acompaña tu visita a ARCO con esta aplicación

+ INFO

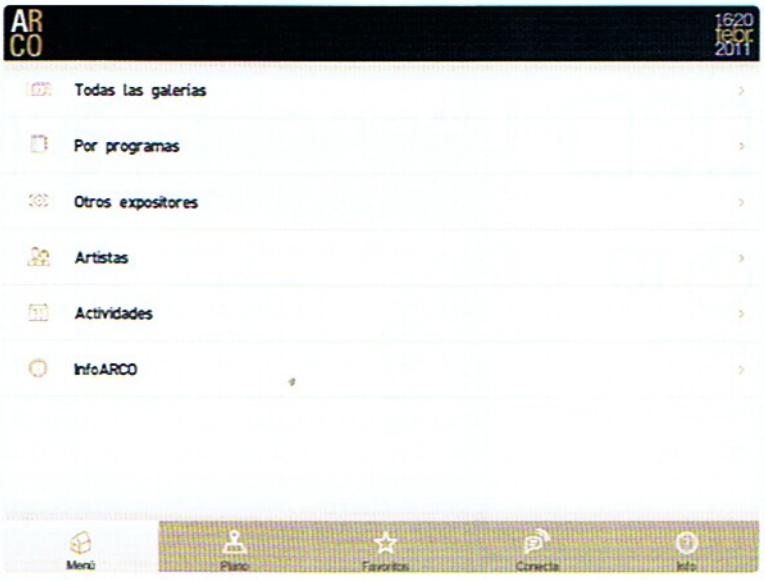
Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio Gratis
Versión 1.0
Tamaño 35,6 MB
Desarrollador TF Editores
Clasificado 12+

Para los que no lo sepan, ARCO es la Feria del Arte de Madrid, que se celebra estos días y que cuenta con su propia aplicación gratuita (aquí comentamos la versión HD, pero también existe una para iPhone/iPod touch).

Gracias a este pequeño programa podrás acceder a todas las galerías, obras y artistas que se ofrecen en la gran exposición merced a su cuidada interfaz. También estarás al día de los eventos y actividades que se celebran, y además tendrás imágenes de más de 300 obras distintas. Planificar tu visita será mucho más sencillo con los planos que se incluyen, y además hay disponibles listas de favoritos, en las que podremos ir colocando nuestras obras y artistas más deseados y compartirlos con los amigos que también posean esta aplicación.



Por último, cabe destacar que también cuenta con una integración total con la página oficial de Facebook y de Twitter de la feria, así como una clasificación con los artistas y las obras más votados por los visitantes.

VALORACIÓN

"Una ejemplar muestra de cómo acompañar un gran evento con una aplicación a la altura".

★★★★★

ANÁLISIS*plus*

Arco y la tecnología

La feria lleva ya treinta años con nosotros, pero con esta edición debuta en iOS

La feria ARCO fue fundada en 1982, por lo que este año se celebra su edición número treinta. En el pasado año, consiguió congregar a 150.000 visitantesy exponer obras de más de 3.000 artistas de todo el mundo.

ARCOmadrid reúne una oferta artística de gran calidad, que va desde las vanguardias históricas, hasta el arte emergente y actual, pasando por el arte moderno y arte contemporáneo. ARCO se ha caracterizado por apoyar el desarrollo de un mercado del arte en España e impulsar el coleccionismo, tanto privado como institucional y corporativo. Como cada edición, ARCO tiene un país invitado. Este año le ha tocado el honor la Federación Rusa, un país en dónde las nuevas creaciones artísiticas van muy de la mano de las grandes inversiones.

> "Una de las grandes novedades de este año es la aparición de una aplicación"

Entre las varias novedades que se incluyen en la edición de este año, sin duda la que más nos ha llamado la atención ha sido la aparición por primera vez de una aplicación para terminales móviles, entre ellos los de Apple, que permite, junto con la consulta completa del catálogo de la exposición en www.arco.ifema.es, conseguir una integración completa entre el visitante y la feria con la ayuda de las nuevas tecnologías.

Sólo queda esperar que otras grandes exposiciones, permanentes o temporales, sigan su ejemplo y nos permitan explotar al máximo sus posibilidades gracias a nuestros terminales y conseguir más información de lo que vemos.

Foto de Jurvetson (flickr)

Podrás observar a toda pantalla las obras expuestas en la Feria.

Switch

PRODUCTIVIDAD Navega con intimidad, independientemente del número de personas que comparta tu iOS

+ INFO

Funciona con

iPhone iPad iPad

Precio 3,99 €
Versión 1.4
Universal No
Tamaño 2,6 MB
Desarrollador Michael O'Brien
Clasificado 17+

Evidentemente, a Apple le gustaría que en casa cada uno tuviera un iPad personal. Switch es lo más parecido a esa idea para quienes no podemos permitírnoslo, al menos para navegar por la Red. Lo que hace es muy sencillo de explicar. Instala esta app y podrás crear múltiples cuentas de usuario, o entrar con una de invitado especial cuyo historial se borra cada vez que termina la sesión. Cada cuenta tiene un icono, ya sea genérico o procedente de la biblioteca de imágenes, y conserva sus propios marcadores, su historial y su contraseña, por si no te fías de familiares y amigos cuando les dejas el iPad para jugar.

Switch es un navegador que funciona con motor WebKit, como Safari. No tiene problemas para mostrar las páginas y su rendimiento es perfecto. Sin embargo la interfaz es algo inferior, sobre todo cuando pulsas el botón para ver las pestañas. Safari es lento al principio pero después se acelera, mientras que Switch se congela un par de segundos para mostrar las páginas que tienes abiertas, y otro segundo más cuando traes una de ellas al frente. Otro fallo menor es que no actualiza el icono con el número de páginas que tienes disponibles. De todas formas, ambas cosas se mejorarán en una próxima versión.

Se echan de menos otras opciones, pero no todo es culpa de Switch: no se pueden enviar por correo enlaces, imprimir páginas ni añadir marcadores a la pantalla Inicio, como hace Safari. Digamos que en cierto modo no está tan bien acabado, pero la verdad es que nada de eso importa cuando aprecias la verdadera razón de ser de Switch: poder cambiar de una cuenta de usuario a otra.

> "Pasar de una cuenta a otra es muy fácil. Una herramienta personal muy útil"

Es tan fácil como cabría esperar de una app cuyo nombre, traducido del inglés, significa precisamente eso: cambiar. Para ello pulsa sobre el icono que aparece en la parte superior derecha del navegador y pasa al usuario que quieras (sólo habrá que introducir una contraseña, si es que se ha configurado de esta manera). Es una herramienta personal de gran utilidad si tienes más de una cuenta con servicios de Internet y no quieres tener que estar entrando y saliendo constantemente de cada una de ellas, algo muy incómodo.

Con Switch tendrás más privacidad si compartes el iPad con varios usuarios

En cuanto a la privacidad, sólo tienes que preocuparte de que nadie mire por encima de tu hombro mientras navegas. No es necesario cerrar la sesión, Switch regresa automáticamente al menú principal si sales o si haces doble clic en la barra multitarea. Este es el funcionamiento por defecto, y te evita problemas si olvidas abierto un sitio que no quieres que los demás vean, pero puedes

ANÁLISIS*plus*

ES POSIBLE QUE TENGAS MOTIVOS PARA OCULTAR ALGO

Querer tener privacidad es muy lógico. Aquí tienes algunas razones

TRUCO 01

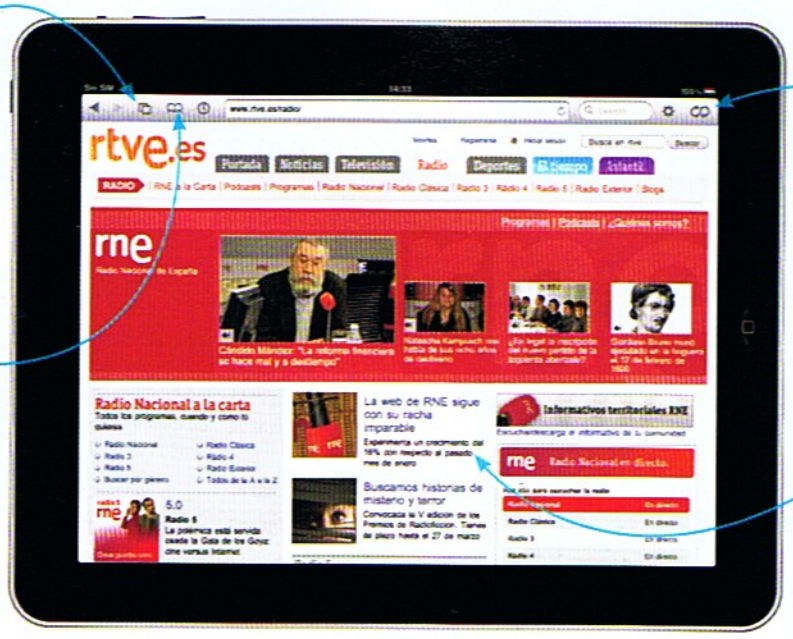
COMPRAR REGALOS

Sitios como Amazon envían mensajes de confirmación de la compra. Con Switch, los demás usuarios del iPad no se enterarán. Recuerda que pueden acceder a Mail de todas formas.

TRUCO 02

SEPARAR CUENTAS

Si tienes múltiples cuentas en Facebook o más de una dirección en Gmail, crea una cuenta para cada una de ellas y pasa de una a otra sin tener que volver a escribir la contraseña cada vez.



configurarlo como preferencia si lo más probable es que seas tú quien use el iPad normalmente.

Switch centra la atención en las páginas que estás viendo y la apariencia es parecida a Safari. No es que sea una ventaja para los usuarios avanzados del iPad, pero los familiares y amigos menos habilidosos no tendrán que aprender una interfaz nueva y el cambio a Switch será más sencillo. Lo único que deberán hacer es pulsar sobre su nombre y su foto al iniciar el navegador, e introducir la contraseña. Como es simplemente por seguridad personal, recomendamos que las contraseñas sean breves y sencillas porque habrá que escribirlas muchas veces. Una contraseña llena de símbolos y números, formada aleatoriamente con minúsculas y mayúsculas, enseguida se convertirá en algo molesto. Además, seguro que no sufres los ataques de un *hacker* externo para hacerse con tus marcadores favoritos.

Lamentablemente, hay un problema que no podrás sortear. A causa del diseño de Apple, Safari es el único navegador que puede cargar enlaces en el correo y otras aplicaciones, aunque elimines el acceso a los mismos en el panel de control. Como probablemente no querrás hacer eso, en cierto modo tendrás que hacer malabarismos para sacar el máximo provecho, tanto del iPad, como de las opciones de Switch, un punto que debe mejorarse. ***RCo***

VALORACIÓN

"Una buena solución para un problema muy real del iPad. Con ciertos ajustes será mejor".

★★★★

EL CONSEJO

CONTROLA EL IPAD

La privacidad es sólo una de las cosas por las que debes preocuparte si compartes el iPad. Si te preocupa que otros vean tus secretos, ve a Ajustes > General > Bloqueo con código. También puedes activar las Restricciones para que nadie pueda usar Safari, ni borrar tus apps ni mezclar sus datos con los de tu cuenta de usuario. Con todo esto en orden, puedes tener la certeza de que tus secretos y tus preferencias están todo lo seguras que pueden estarlo.

TRUCO 03

"ESOS" SITIOS

Switch te ayuda a mantener en secreto "esos" sitios y a mantenerte al margen de los deslices de tus amigos, algo muy de agradecer para mantener la intimidad de todos.

TRUCO 04

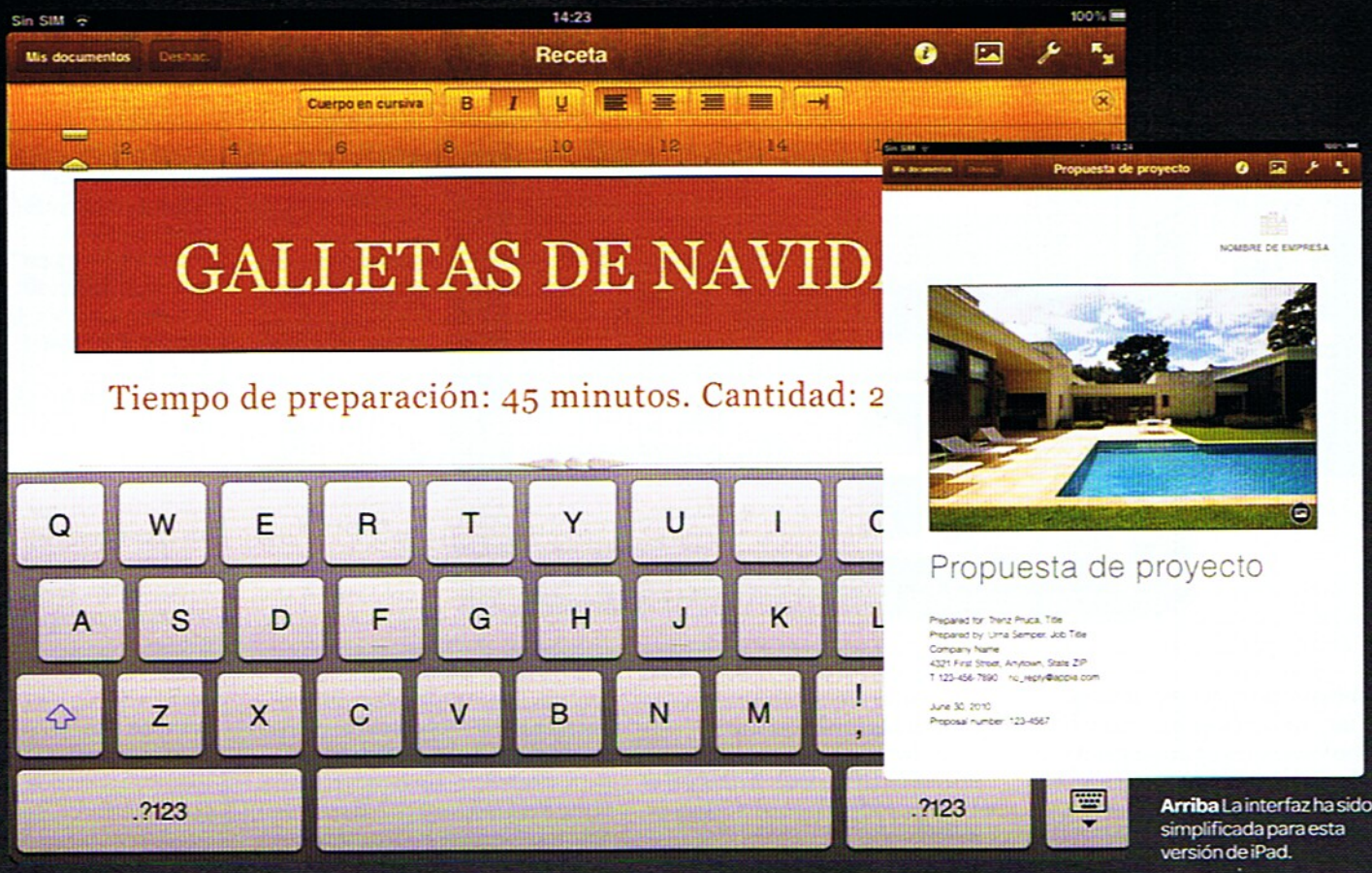
MARCADORES

Si usas el iPad para jugar y trabajar, separa los dos ámbitos con sendas listas de marcadores. Puedes proteger el trabajo con contraseña para que los niños jueguen sin problemas.

TRUCO 05

ACCESO DE INVITADOS

La cuenta de invitado borra todo al cerrar la sesión. Nada de historial, ni de marcadores, ni de pestañas. Cuando los usuarios salen, es como si nunca hubieran estado ahí.



Arriba La interfaz ha sido simplificada para esta versión de iPad.

Pages

PRODUCTIVIDAD Puede que ya lo conozcas, pero te recordamos todo lo bueno de editor de textos de Apple

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 7,99 €
Universal No
Versión 1.3.1
Tamaño 51,3 MB
Desarrollador Apple
Clasificado 4+

Fue sin duda una de las aplicaciones estrella en el momento en el que Apple presentó su iPad el pasado año, y desde entonces ha venido mejorándose para convertirse en el procesador de textos más avanzado que se ha creado nunca para un dispositivo móvil (siempre que estés interesado en escribir textos con el iPad, claro está).

Con Pages podrás crear y compartir documentos: atractivas plantillas diseñadas por Apple, o crear las tuyas propias. Editar los documentos será muy sencillo, podrás emplear distintos estilos de texto, insertar tabulaciones, márgenes y sangrados de forma intuitiva, e incluso añadir imágenes. Además, toda la interfaz ha sido lógicamente "remozada" para sacarle el máximo partido a las posibilidades multitáctiles del iPad. Tan sólo pulsando con los dedos podrás distribuir el texto en columnas y tablas para organizarlo sin problemas.

Una vez que hayas acabado de crear tu documento, podrás visualizarlo a pantalla completa en el propio equipo, o bien enviarlo a quien desees en formato Pages'09, Microsoft Word o PDF.

> "Podrás crear y editar documentos de Pages y también para Word"

Otras características que incluye el programa son la posibilidad de ver y editar archivos en formato Word, Pages o cualquier fuente de Internet o correo electrónico, o bien sincronizarlos con los documentos que tengas en tu equipo a través de iTunes. También podrás imprimirlo a través de tu equipo, o bien mediante una red inalámbrica AirPrint. Cuenta con un total de 16 plantillas creadas por Apple para conseguir resultados profesionales en poco tiempo (cartas de presentación, informes, anuncios, tarjetas...). Además integra multitud de opciones para efectuar una presentación "estilosa" de lo que hayamos creado, incluyendo todo tipo de notas, fotografías que tengamos almacenadas en el iPad o incluso vídeos.

Está claro que muchos preferirán seguir escribiendo en su ordenador convencional, pero en lo que al iPad se refiere, no podemos pedirle mucho más a la hora de crear y editar todo tipo de textos con la aplicación.

VALORACIÓN

"Una herramienta potente y flexible, además su precio está muy ajustado".

★★★★★

Penultimate

PRODUCTIVIDAD Convierte tu iPad en un bloc de notas todoterreno

+ INFO

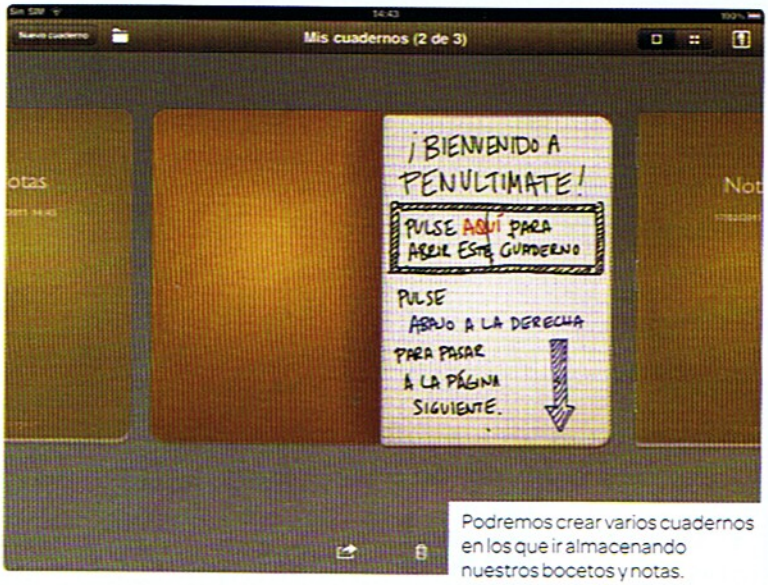
Funciona con

iPad

Precio 1,59 €
Universal No
Versión 2.3
Tamaño 16,6 MB
Desarrollador Cocoa Box Design
Clasificado 4+

Uno de los usos más obvios que saltan a la vista a cualquiera que mire el iPad, es el de emplearlo como una libreta digital gigante. Hasta la fecha ya habían surgido algunas aplicaciones que nos permitían, con mayor o menor acierto, "escribir" sobre la pantalla de la tableta de Apple, pero ninguna había llegado al nivel de esta Penultimate que te presentamos.

Con esta aplicación podrás tomar notas, realizar bocetos o dibujar cualquier cosa que se te ocurra. El reconocimiento que hace de tu escritura es muy preciso, y en pantalla aparece como un grueso trazo de tinta gel, aunque este parámetro puede ser cambiado de forma sencilla, pues Penultimate incluye todo tipo de opciones de personalización del trazo, desde colores a formas o texturas. Además, nos permitirá crear distintos "cuadernos" en los que ir almacenando lo que vayamos anotando de forma independiente, para que los dibujos de tu hijo no se mezclen con la lista de la compra o con las notas de una reunión, por ejemplo. Una herramienta muy útil.



Podremos crear varios cuadernos en los que ir almacenando nuestros bocetos y notas.

VALORACIÓN

"La mejor forma de tomar notas y realizar dibujos que existe actualmente para el iPad".

★★★★★

Mis Tareas

PRODUCTIVIDAD Una forma sencilla de lograr cumplir tus objetivos

+ INFO

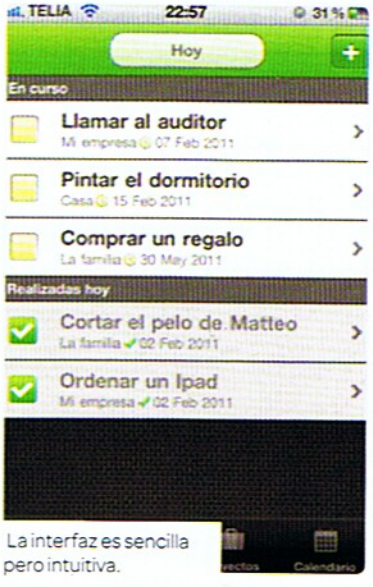
Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 1,59 €
Universal No
Versión 1.0
Tamaño 1,1 MB
Desarrollador Block21
Clasificado 4+

Los gestores de tareas son una de la herramientas más útiles que podemos añadir a nuestro dispositivo móvil, ya que de esta manera bastará con echar un simple vistazo todas aquellas cosas a realizar a lo largo del día, sin temor a que se nos olviden. Uno de los más completos que hemos encontrado en la tienda de aplicaciones de Apple es este "Mis Tareas" que comentamos aquí.

El programa es muy sencillo de utilizar. Al entrar en el mismo aparecerán las tareas que tengamos pendientes, clasificadas según la fecha de vencimiento que hayamos definido anteriormente. También es posible especificar recordatorios para cada una de ellas de forma independiente. Además, podremos encontrar la categoría de proyectos, que son grupos de tareas que conforman un objetivo más amplio. Existe asimismo una vista de calendario para que sea más sencillo visualizar todas las tareas que tenemos que cumplir en un periodo de tiempo determinado. Una eficaz manera de organizarte y de no olvidarte de nada.



La interfaz es sencilla pero intuitiva.

Las tareas se organizan según su categoría

VALORACIÓN

"Mis Tareas es una forma sencilla y eficiente de llevar la gestión de tu tiempo, aunque hay más opciones".

★★★

Due ayuda a reducir el tiempo que pierdes organizando tus recordatorios, con numerosas opciones a un solo toque.

Due

PRODUCTIVIDAD Ahora resulta que el iPhone también puede sustituir a tu memoria a corto plazo

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

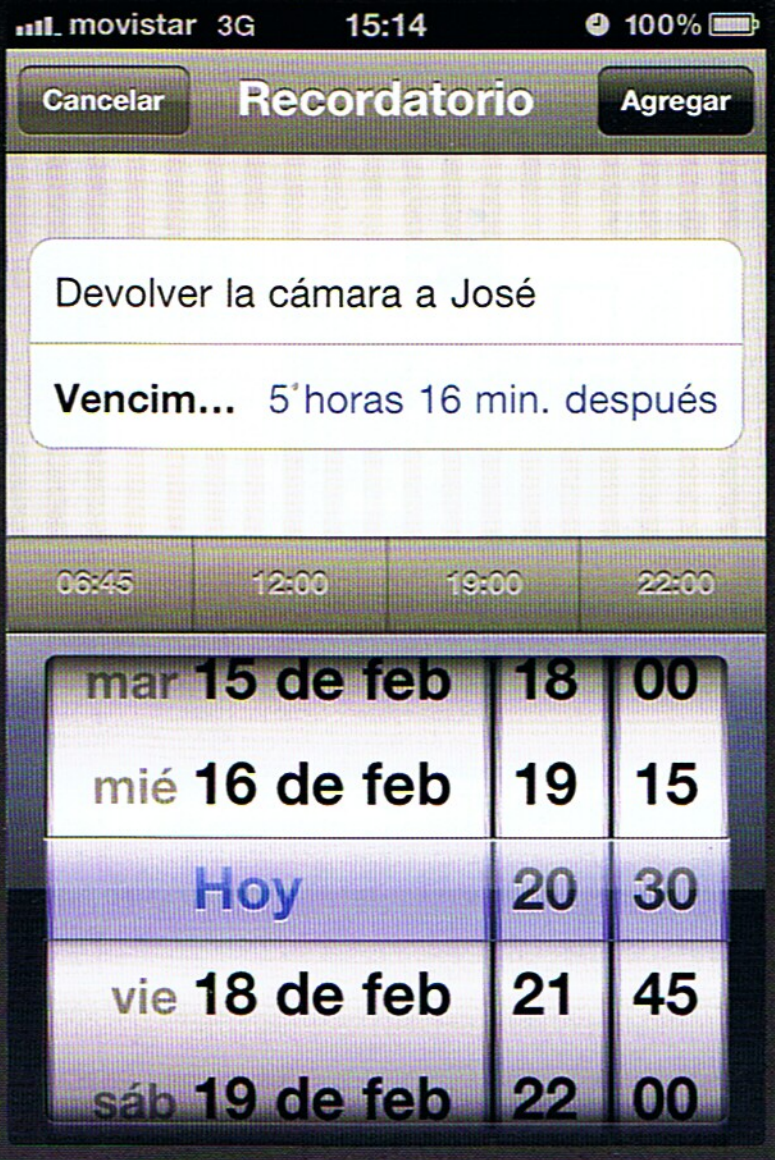
Precio 2,39 €
Universal No
Versión 1.3.1
Tamaño 9,7 MB
Desarrollador Phocus LLP
Clasificado 4+

Aunque el iPhone ha hecho que muchas cosas resulten más cómodas y más rápidas, los recordatorios y los temporizadores no son un buen ejemplo. Los recordatorios se configuran en la app Calendario, mientras que los temporizadores en la app Reloj. Esto impide que sean herramientas prácticas, pero Due las agrupa en un único lugar y además añade algunas opciones muy adecuadas.

Cuando crees un recordatorio, podrás posponerlo unos minutos, una hora o incluso un día, todo con sólo pulsar una vez. Igual de fácil resulta elegir un tono de alarma secundario para diferenciar ese recordatorio, o indicar que esa tarea se repita con una frecuencia diaria, semanal o mensual. Por defecto se activa la opción de repetición de alarma: si no reaccionas al recordatorio, éste avisará cada minuto o cada hora. Eliminar una acción completada es tan sencillo como marcar una casilla y enviarla a Logbook, donde se guardan las tareas anteriores para poder reutilizarlas después.

> "Esta app se ha creado con un fin específico y lo hace muy bien"

La función de Temporizador es sencilla e inteligente. Tienes una lista de temporizadores guardados a los que puedes poner nombre: la app viene con algunos ya cargados por defecto, como "Recoger la ropa de la lavandería" (1 hora) o "Sueño reparador" (20 minutos), junto al icono de una alarma. Puedes activar cualquiera de ellos tocando el interruptor.



Cuando el recordatorio venza, recibirás un mensaje en la pantalla en la que estés. No es necesario que haya conexión a Internet, basta con que tu iPhone tenga batería.

Como las notificaciones son locales, no se produce ninguna conexión a otros servidores ni a la app Calendario. Enseguida te darás cuenta de que Due no es una herramienta de organización complicada ni una agenda de citas, es simplemente una excelente aplicación para los usuarios de iPhone que intentan no olvidar nunca los pequeños detalles. Este cometido lo cumple a la perfección.

Claro está que se puede mejorar. Nos encantaría que estuviera asociada a otras apps del terminal y que se abriera automáticamente un e-mail nuevo si el recordatorio era precisamente enviar uno a alguien. También estaría bien poder compartir el recordatorio con el Calendario. De momento observamos un par de defectos, por ejemplo que las opciones adicionales están ocultas cuando editas un recordatorio, pero esto tiene fácil arreglo. Due se ha creado con un fin específico y lo hace bastante bien. ***MB***

VALORACIÓN

"Poco dinero y bien invertido, sobre todo para las personas olvidadizas que no se despegan de su iOS".

★★★★●

CARA A CARA
Emisiones de TV

Los contenidos se encuentran agrupados por categorías.

Podrás ver algunos de los programas en directo, como Sálvame.

La Sexta VS Telecinco

La Sexta		Telecinco
Precio Gratis Funciona con iPhone, iPod touch, iPad Versión 1.0 Tamaño 0,6 MB Desarrollador G. de Inversiones Clasificado 12+		Precio Gratis Funciona con iPhone, iPod touch, iPad Versión 1.2 Tamaño 1,3 MB Desarrollador Mobile Snack Labs Clasificado 4+
El estilo de la casa queda reflejado en su apartado visual: menús muy intuitivos y rápido acceso a los contenidos. Se echa en falta una versión adaptada a las características del iPad con todas sus opciones pertinentes. ★★★★	**Apartado Visual**	Llamativo y vistoso, como no podía ser de otra forma tratándose de esta cadena. Las diferentes secciones se encuentran muy bien diferenciadas, aunque se da mucho protagonismo a los programas estrella. Tampoco está adaptada a iPad. ★★★
La principal baza de esta aplicación es el hecho de poder ver en directo cualquier programa que se emita en ese momento en La Sexta. Además, puedes acceder a un gran número de contenidos emitidos con anterioridad. ★★★★	**Programas**	También puedes ver la programación en directo de la cadena, aunque no de todos los programas. Además cuenta con una videoteca donde encontrar los contenidos emitidos con anterioridad. ★★
No existe esta posibilidad en el programa de la Sexta. Por ahora todos los contenidos a los que se tiene acceso a través de la aplicación son completamente gratuitos para los usuarios. Quizás en un futuro se contemple este servicio. ★	**Compras**	La aplicación de Telecinco ofrece la posibilidad de ver nuevos capítulos de algunas de sus series, días antes de que sean emitidos, a través del sistema de compras interno. Su precio oscila entre 0,79 y 1,59 €. ★★★
Puedes ir directamente a una sección con los "mejores momentos" de la cadena, o comprobar cuáles son los vídeos más vistos. También tienes a tu disposición una guía de programación de los tres próximos días. ★★★★	**Opciones**	Cuenta con la posibilidad de ir creando una lista de favoritos en la que almacenar tus contenidos, y la aplicación recuerda en qué momento dejaste una determinada serie para llevarte allí la siguiente vez que la abras. ★★★

MEJOR iMagazine APP

VALORACIÓN

"Cuenta con algunos fallos técnicos, pero los contenidos son muy buenos". ★★★★

"Gustará a los fanáticos de la cadena, pues se centra en sus programas más populares". ★★★

Evernote

PRODUCTIVIDAD Cómo tener una libreta multimedia en "la nube"

+ INFO

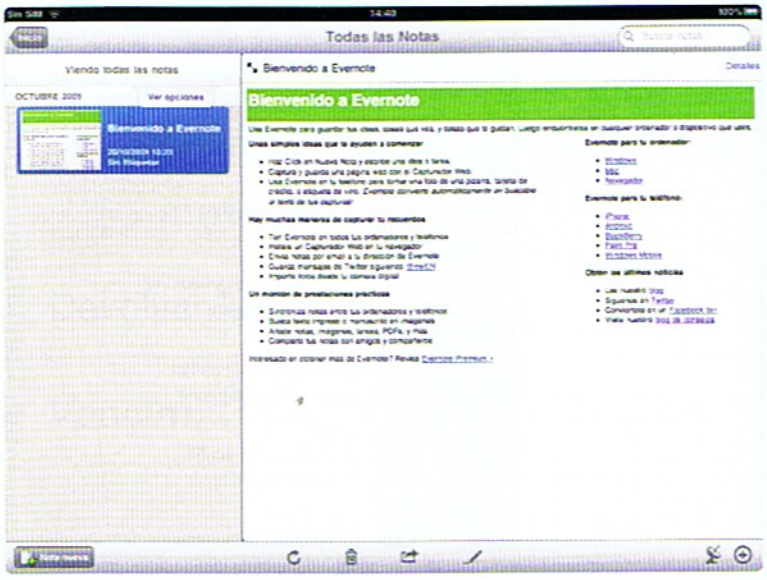
Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio Gratis
Universal Sí
Versión 3.4.2
Tamaño 9,2 MB
Desarrollador Evernote
Clasificado 4+

Sin duda se trata de una de las apps favoritas para millones de usuarios de todo el mundo, y es que está disponible en gran cantidad de soportes y ofrece una flexibilidad fuera de toda duda.

Evernote funciona como un gigantesco bloc de notas en el que podremos crear una en cualquier momento a base de texto, imágenes o documentos, e incluso añadir enlaces a páginas web, texto de las mismas, etcétera. Todo lo que se te ocurra, vamos. Le pones un título y ya está hecho. Para acceder a estos servicios tendrás que crear una cuenta en Evernote, y una vez hecho esto podrás descargar la aplicación a todos los dispositivos compatibles que lo desees, como tu ordenador de sobremesa, el iPad, iPhone... La gran novedad es que las notas se sincronizan automáticamente, así que de esta manera podrás acceder y modificar la información que tengas en ellas desde cuaquier equipo con conexión a internet. Existe también una versión de pago que permite acceder a las notas cuando no estés conectado, en el caso de que lo necesites.



VALORACIÓN

"Se trata de una de las mejores opciones para mantener tu información sincronizada".

★★★★

Calvetica

PRODUCTIVIDAD ¿Por qué comprar un calendario si el iPhone ya tiene?

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod

Precio Gratis. 2,39 € (versión mejorada)
Universal No
Versión 3.5
Tamaño 1,3 MB
Desarrollador Mysterious Trousers LLC
Clasificado 4+

Hemos usado ya muchos calendarios y agendas, pero siempre les faltaba algo en comparación con el calendario interno del iPhone o eran demasiado complicados.

Calvetica no se limita a acumular opciones. De hecho, apenas incluye alguna que no tenga el calendario del iPhone. Sin embargo, hace lo mismo pero de forma más intuitiva y más rápido. Para ello utiliza los datos del Calendario interno, por lo que se conecta con servicios en la nube como MobileMe, Google Calendar o Exchange, y de este modo aparecen invitaciones y citas añadidas a distancia.

Es muy fácil crear un evento: el calendario por días tiene tres vistas posibles, y el calendario por meses incluye una vista de notificaciones en la que puedes ver las alertas que te has perdido. Desde aquí se pueden borrar o repetir las alarmas, un sistema de notificación mucho mejor que el de los avisos emergentes de Apple. Para ver el calendario semanal, coloca el iPhone en modo apaisado.

Rápida, sencilla y elegante, una aplicación fantástica. ***IB***

Coloca el iPhone en modo apaisado para ver de forma sencilla el calendario por semanas.

VALORACIÓN

"Si usas frecuentemente el Calendario, Calvetica será la mejor inversión de 2,39 € en una app para iPhone".

★★★★★

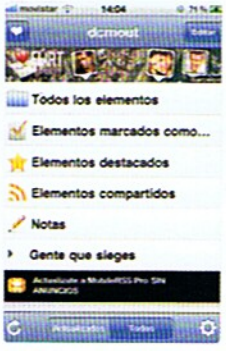
MOBILE RSS FREE

Cómo leer todas tus fuentes RSS en la misma app

Precio Gratis Funciona con iPhone, iPod Touch, iPad Versión 3.2.1 Clasificado 4+

Para los que no conozcan el interesante mundo de las fuentes RSS, diremos que constituyen la forma más eficiente y rápida de acceder a las noticias y actualizaciones de tus páginas web favoritas sin tener que entrar en cada una de ellas por separado. Tan sólo tienes que suscribirte a la página y te llegarán las noticias, reportajes, imágenes y demás *feeds* que vayan apareciendo en tus sitios preferidos.

Puedes leer estas fuentes desde tu navegador, pero funciona mucho mejor tener una aplicación dedicada como esta que nos ocupa. En ella verás una lista con todas las RSS a las que estás suscrito para entrar en ellas, y te marcará cuáles de las noticias ya has leído. Además, podrás compartir aquellas que te interesen a través del correo electrónico, Facebook o Twitter. También se incluye la opción de descargar el material que desees para leerlo en sitios sin conexión.



★★★

ATRÁPALO RESTAURANTES

La mejor ayuda para elegir un buen sitio

Precio Gratis Funciona con iPhone, iPod Touch, iPad Versión 1.0.1 Clasificado 4+

El sitio web de Atrápalo siempre ha sido uno de los favoritos del público a la hora de conseguir las mejores ofertas en ocio, restauración, etcétera. Gracias a esta aplicación podrás acceder a su extensa base de datos sobre restaurantes con más de 30.000 opiniones sobre usuarios que los han visitado, para que te resulte más sencillo decidirte por uno.

Además podrás crear una lista con tus locales favoritos y añadir a cada uno de ellos todo tipo de notas personales para recordar detalles sobre el mismo. La aplicación también puede acceder a los contactos de tu agenda y comprobar quién ha instalado la misma para poder compartir con esa persona tus favoritos y opiniones. Y por supuesto, verás los restaurantes que se encuentran a tu alrededor con fotos de los locales y cuáles de ellos cuentan con alguna oferta especial de la página web de Atrápalo.

★★★★

DOODLE MIRROR

Efectos originales para tus fotos en el iPhone

Precio 0,79 € **Funciona con** iPhone, iPod touch **Versión** 1.1 **Clasificado** 4+

Esta app te saca una foto con la cámara frontal del iPhone 4 o el iPod touch de cuarta generación y aplica uno de tres efectos: lupa, abombado y remolino. Sin embargo, tienes que hacer una compra integrada de 0,79 € para activar cada uno de los efectos, o adquirir los tres por el precio de dos. Para crear tu foto más graciosa, pulsa en el botón de la cámara y espera cinco segundos. Las imágenes se guardan en la carpeta de fotos (Camera Roll) y se pueden compartir en Facebook. Es divertido, pero con sólo tres efectos su ciclo de vida es limitado.

★★★ ● ●

MOVIDIAL

Ten acceso inmediato a tus números más frecuentes

Precio Gratis **Funciona con** iPhone, iPod touch **Versión** 1.1 **Clasificado** 4+

Movidial es una aplicación que tiene como propósito complementar al marcador de teléfonos de tu iPhone. Gracias a ella podrás crear tus propias reglas que se aplicarán a todos los números que llames a través de esta aplicación, algo muy útil para llamar a diferentes extensiones dentro de un mismo número. El programa permite almacenar un máximo de 24 contactos para tenerlos accesibles con sólo pulsar un botón en la pantalla táctil del teléfono, y podrás asignarles imágenes e iconos a cada uno de ellos también para identificarlos.

★★★★ ●

TEMPORIZADOR 3D

Asegúrate de que no se te vuelva a quemar un guiso

Precio Gratis **Funciona con** iPhone, iPod touch, iPad **Versión** 1.0.1 **Clasificado** 4+

Lo cierto es que no hay mucho que explicar sobre esta aplicación, y es que su nombre lo dice todo. Se trata de un temporizador digital con el que podremos fijar una cuenta atrás de una hora como máximo, y ver cómo va llegado a su fin. Claro que cuenta con muchas más opciones, como distintos fondos según sea el tipo de cuenta atrás, alarmas diferentes y todo tipo de configuraciones para que medir el tiempo sea algo totalmente personalizable. Además el reloj se puede ajustar de forma manual con el dedo, como si de un temporizador de toda la vida se tratase.

★★★ ● ●

WEIGHT CONTROL

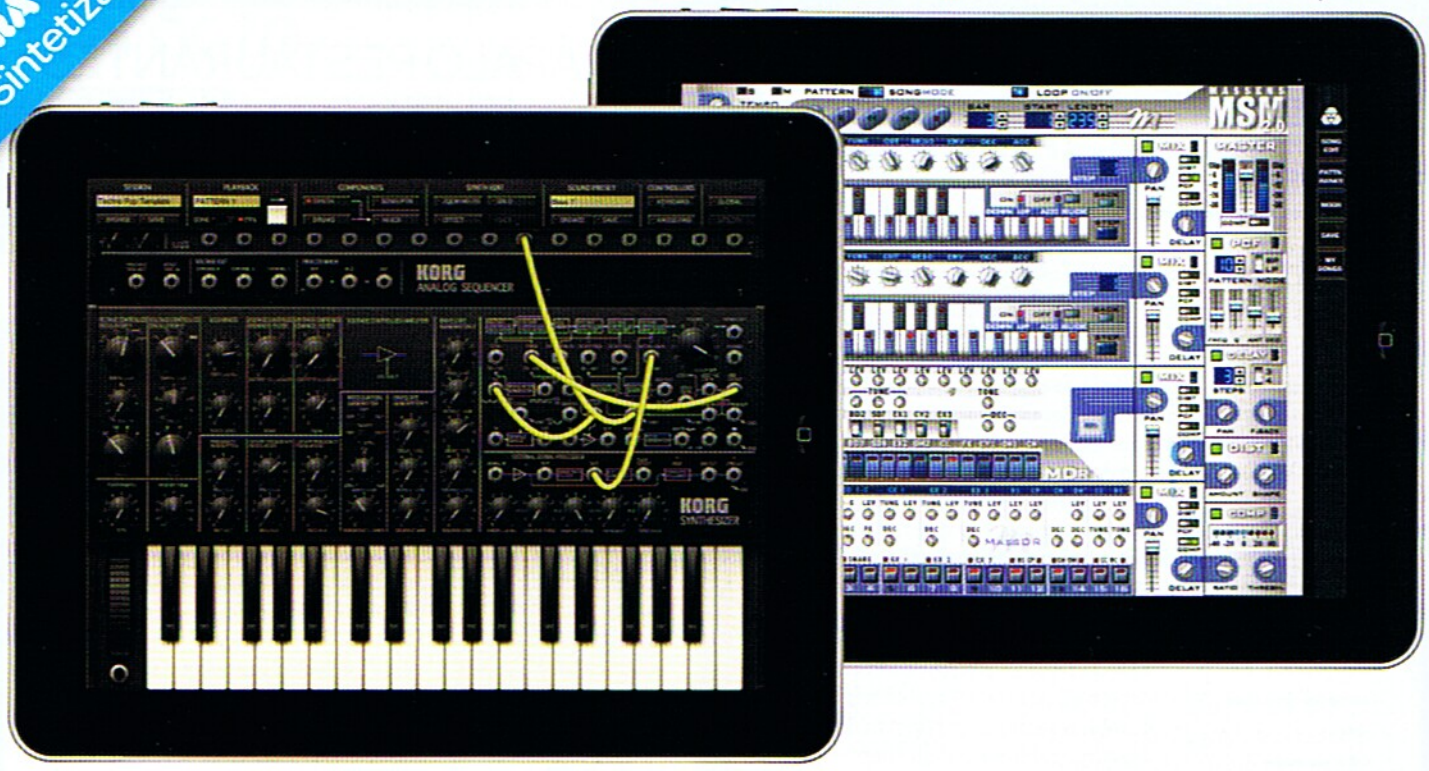
Mantén tu estilizada figura durante todo el año

Precio 0,79 € **Funciona con** iPhone, iPod touch, iPad **Versión** 2.0 **Clasificado** 4+

Si eres un forofo del ejercicio físico, o simplemente quieres "ponerte a plan", puede que esta aplicación te resulte útil. En realidad no es más que un pequeño diario en el que puedes ir anotando lo que pesas en cada momento para después ver la evolución de tu peso a lo largo de días, semanas o incluso meses. Es posible presentar los resultados en forma de gráficos para que veas los distintos puntos de inflexión. Asimismo, también podrás definir una serie de "hitos" que te felicitarán al ser completados, algo que puede animar en esa dura pugna contra los kilos de más.

★★★ ● ●

CARA A CARA
Sintetizadores



Korg iMS-20 vs ReBirth

MÚSICA Hacer canciones con el iPad es mucho más emocionante con el iMS-20 de Korg y ReBirth

Las dos aplicaciones son emuladores tipo retro del clásico equipo de estudio que ha dado forma al sonido de la música *dance* en los últimos 25 años. Olvídate de Garageband, estas apps representan el ritmo retro y la creación libre en el universo sintético.

Clásicos

Del mismo modo que Gibson y Les Paul constituyeron un punto de referencia para la guitarra rock, los modelos TR-808, TR-909 y TB-303 de Roland definieron y dieron fuerza a la música *hip-hop* y *house*. Estas tres máquinas están perfectamente recreadas en ReBirth. Salió en 2010 para el iPhone y, gracias al espacio que proporciona el iPad para los dedos, los tres clásicos tienen ahora dónde brillar.

Puede que el MS-20 de Korg no sea tan conocido como los originales de Roland, pero es un sintetizador más moderno y mejor valorado. El sonido crudo del MS-20 ha sido clave para canciones del estilo de Daft Punk, Soulwax o The Chemical Brothers. El iMS-20 es una magnífica recreación de este clásico que además tiene caja de ritmos, secuenciador, mezclador y efectos, todo lo que necesitas para hacer una melodía explosiva.

Fácil de usar

El MS-20 es un equipo sencillo, pero el modo en que los osciladores y los filtros están distribuidos (y ajustados con los cables del panel frontal) permite obtener sonidos realmente impresionantes. No resulta especialmente fácil "fabricar un sonido", pero puedes pasarte horas indagando y probando. Los preajustes internos (un lujo del que carecía el original) son estupendos para empezar a aprender cómo son algunos sonidos determinados.

Con Rebirth, por otro lado, es tremendamente sencillo hacer canciones. Emula fielmente al sintetizador 303 y a las cajas de ritmos 808 y 909 de Roland. Programa los ritmos y la melodía tal y como se hacía con los equipos originales. Sin experiencia o talento alguno, te será muy fácil hacer música *house* técnicamente perfecta. Esto es exactamente lo que hicieron (gracias a la complicada interfaz del 303) los autores de aquellos éxitos.

Autenticidad

Jugando con los botones de ReBirth (abriendo y cerrando el sonido gracias a la interfaz Multi-Touch) se consigue el sonido de la música *acid house*. Los efectos incorporados de compresión, distorsión, reverberación y retardo contribuyen a que el audio sea vertiginoso.

El sonido del iMS-20 es más rico. Conserva el aspecto original. Olvídate de sonidos de violonchelo: este sintetizador es puro *vintage*. ***DG***

VALORACIÓN

Korg iMS-20

"Si soñabas con tener un sintetizador clásico, aquí tienes uno de los mejores por 25,99 €".

★★★★★

ReBirth

"El verdadero corazón de la música house. La pista de baile, literalmente en tus manos".

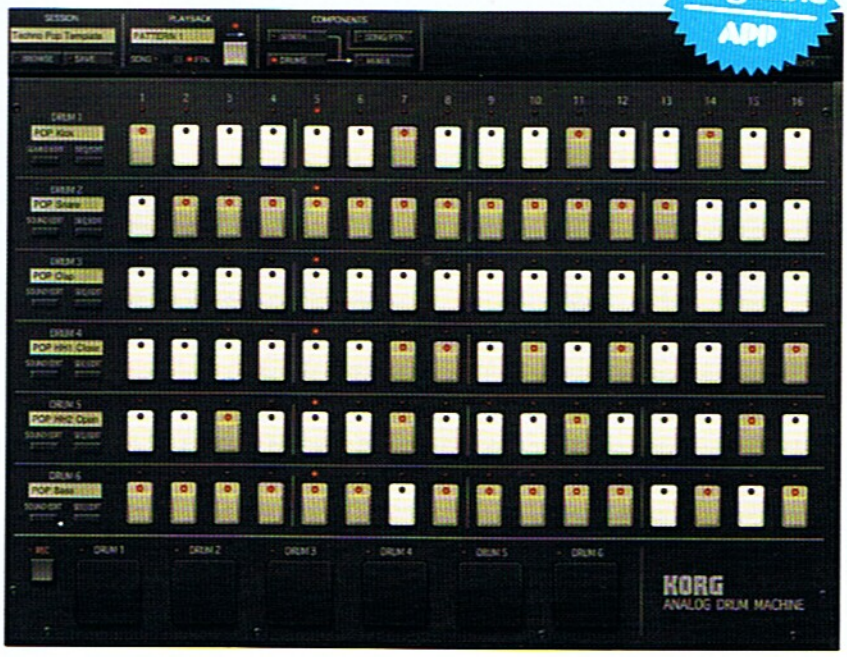
★★★★★

Korg iMS-20 ★★★★★

Precio 25,99 € Funciona con iPad Versión 1.1.0 Tamaño 14 MB Desarrollador Korg Clasificado 4+

MEJOR iMagazine APP

El mezclador combina el MS-20 y la caja de ritmos virtual con unos efectos impresionantes.



Organizar las secuencias para hacer canciones es un proceso sencillo.

Si te asustan los teclados, puedes usar las superficies de control KAOSS Pads.

Hay incluso una caja de ritmos basada en la misma arquitectura clásica del MS-20. Pulsa los interruptores virtuales para insertar ritmos (y luces LED) en el *grid* y quedarás hipnotizado. Ahora programa un *riff* con el MS-20. No sonará "real" pero el sonido será espectacular.

ReBirth para iPad ★★★★★

Precio 11,99 € Funciona con iPad Versión 1.0 Tamaño 26,6 MB Desarrollador Propellerhead Software Clasificado 4+

Las cajas de ritmos 808 y 909 están en la parte inferior, mientras que arriba se sitúan los dos sintetizadores 303. Estas máquinas recrearon con éxito los ritmos rápidos de la música *drum and bass* pero resurgieron con el estilo *dance* gracias a un sonido de la era espacial.

La descarga de *skins* no sólo proporciona un nuevo aspecto a la máquina, sino que sustituye el sonido de la caja de ritmos.

Puedes compartir tus canciones y descargar las de los demás en línea.

No empieces con una idea preconcebida: experimenta y la magia llegará.

LAS 10 MEJORES APPS PARA...

NIÑOS

LA EVALUACIÓN
Conoce a nuestro estricto jurado

Para ayudarnos a decidir qué apps incluir, requerimos los servicios del hijo mayor de un miembro de la redacción, de tres años, y de su prima mayor, de cinco. El hermano pequeño, con apenas un año, colaboró bastante con sus gruñidos. Lo que queda claro en cuanto usas el iPad con niños es que a ellos les encanta usarlo contigo, más que jugar ellos solos. Es una experiencia compartida entre padres e hijos, como un libro de historias tradicional pero con muchas más posibilidades para aprender y divertirse.

HEMOS ENCONTRADO LOS MEJORES JUEGOS Y APPS PARA TUS HIJOS, YA PUEDES DEJAR DE BUSCAR

Los niños pequeños se inician en el iPad y el iPhone como los patos en el agua. Tocar los objetos de la pantalla es algo tan intuitivo y sencillo que simplemente se "zambullen" sin necesidad de enseñarles cómo funciona cada cosa. El problema es que App Store puede dar lugar a confusiones si buscas apps para niños. Por ejemplo, la clasificación de edad mínima que usa Apple es 4+ (a partir de cuatro años), pero hay muchas apps que pueden ser utilizadas por niños más pequeños y que de hecho están claramente dirigidas a ellos. Incluso con un año pueden usar el iPad hasta cierto punto, siempre que tengas cuidado para que no lo estropeen y una funda lo suficientemente dura para protegerlo de los inevitables golpes y arañazos que va a tener que sufrir. Cuando elijas apps para niños pequeños, debes asegurarte de que son

> "INCLUSO CON UN AÑO PUEDEN USAR EL IPAD HASTA CIERTO PUNTO"

apropiadas para su edad, educativas y divertidas. No quieres sorpresas desagradables como descubrir que tu pequeño ha estado jugando libremente con tu tarjeta de crédito y ha hecho alguna compra "in-app" de forma accidental (ver el cuadro sobre compras integradas en la pág. 58 para más información).

También querrás asegurarte de que no vean nada inadecuado. Estarás de acuerdo en que Rage HD (un juego en el que tú eres un asesino de zombis, pág. 67), por muy fantástico que sea, resulta demasiado sangriento y aterrorizador para que lo vea un niño, y mucho menos para que juegue. Y aunque iOS lleva incorporadas ciertas funciones de control parental, no queda claro cómo activarlas. Lo explicaremos todo mejor en el apartado relativo a las restricciones de edad (pág. 61).

Sin más preámbulos, aquí tienes las 10 mejores apps para niños, empezando por Toy Story Libro Interactivo.

A todos los niños les gustan los juguetes. Andy tiene a su preferido: Woody, un muñeco vaquero.

TOY STORY (ESPAÑOL) LIBRO INTERACTIVO

PRECIO 2,99 € **FUNCIONA CON** iPad

Vive una gran historia con Woody y Buzz

01

En App Store no faltan libros interactivos por una buena razón: el iPad tiene el tamaño perfecto para contar un maravilloso cuento a los niños antes de dormir. En la mayoría de los casos, estos libros pueden usarse de dos formas: puedes leerlo con los niños o bien dejarles navegar por la historia con unas sencillas flechas hacia adelante y hacia atrás mientras escuchan la narración. Encontrarás clásicos como *El gato con sombrero* y *Las habichuelas mágicas* en App Store, pero Disney ha sacado cosas tan actuales como Toy Story (Español) Libro Interactivo. *Toy Story* es la primera película de la exitosa serie de dibujos animados de Pixar y, como todas, se adapta perfectamente a los niños pequeños, con chistes realmente divertidos para mantener también entretenidos a los adultos.

La app respeta el formato tradicional de un libro de historias y además puede narrarlo. Basta con acceder a cada una de las diferentes pantallas para que una voz vaya leyendo la historia en la que se ve sumergido Woody con sus amigos. Asimismo, puedes grabar tu propia voz mientras narras la historia para que luego tus hijos la escuchen, o descubrir las fabulosas animaciones y funciones sorpresa que alberga cada página. Además, es posible colorear con los dedos cada una de las páginas de que dispone este divertido libro interactivo, para después enviarlas por correo electrónico a quién quieras o guardarlas en el álbum de fotos,

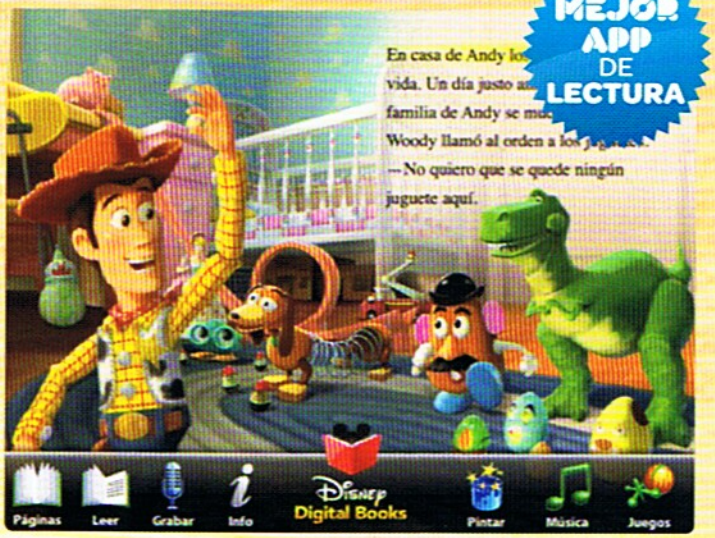
> "LA HISTORIA SIGUE EL ARGUMENTO DE LA PELÍCULA"

por ejemplo. También es posible cantar las diferentes canciones de la película gracias a la opción Música.

El libro sigue el argumento de la película y contiene imágenes preciosas que ilustran cada una de las páginas y traen a la vida a los personajes favoritos de tus hijos. En esta ocasión, Andy recibe como regalo de cumpleaños a Buzz Lightyear y los demás juguetes temen ser reemplazados. Woody planea deshacerse de Buzz, pero algo sale mal y ambos acaban perdidos en un mundo desconocido fuera del cuarto de Andy. Los juguetes se unirán para rescatarlos y descubrirán el significado de la amistad. El título dispone de algunos juegos suficientemente coloridos y sencillos para que los pequeños disfruten.

Si la comparamos con una app de 0,79 €, esta puede parecer cara (cuesta 2,99 €), pero la relación calidad-precio es excelente, sobre todo si comparas el precio con el de los libros tradicionales. A los niños les encanta Toy Story y no pararán de jugar. Les gustará escuchar la historia una y otra vez y podrán jugar sin ayuda, algo poco habitual en los juegos de App Store.

Tus hijos también querrán, sin duda, la última versión de Toy Story, pero debes saber que por el momento sólo está en inglés, como también ocurre con el resto de los títulos de este singular personaje. Esperemos que muy pronto estén disponibles en nuestro idioma para que puedan disfrutar con ellos los más pequeños de la casa.



Toy Story Libro Interactivo lleva el sello de calidad de Disney.

LOS TRUCOS

Desactiva las compras integradas

Muchas apps figuran como "gratis" en App Store, pero para hacer negocio los desarrolladores recurren a lo que se conoce como compras integradas o "in-app". Muchos juegos suelen consistir en montar un pueblo, una granja o un parque temático. Normalmente puedes hacer que la gente plante cultivos para generar dinero con el que comprar objetos más avanzados en el juego, o bien atajar y gastar dinero real para avanzar más. Siempre te avisan de que estás a punto de hacer una compra integrada, pero los niños no entienden estos mensajes. También te piden la contraseña de App Store, pero existe una laguna: si acabas de hacer una compra en App Store (aunque sea una app gratuita), hay un margen de 15 minutos en el que no necesitas volver a introducir la contraseña. Algunas personas han descubierto que sus hijos pequeños han comprado sin querer durante este margen de tiempo. Para evitarlo, desactiva la opción de compras integradas antes de dejar a tus hijos usar el dispositivo. Ve a Ajustes > General > Restricciones. Activa las restricciones y desactiva las "Compras integradas".

Para saber si un app gratuita ofrece compras integradas, puedes consultar la sección "Top In App Purchases" dentro de su descripción en App Store.

Evita sorpresas y desactiva las compras integradas en Ajustes.

COLOREA CON POCOYÓ

PRECIO 1,59 € **FUNCIONA CON** iPad

Bienvenido al mundo del color

El pequeño Pocoyó y su grupo de singulares amigos se han convertido, sin duda alguna, en una de las licencias de más éxito entre los más pequeños televidentes de nuestro país en los últimos años, y además el popular personaje salió de la mente de un estudio patrio.

Para rentabilizar este éxito se ha lanzado por parte de Zinkia Entertainment, la compañía creadora, todo un catálogo de productos relacionados con Pocoyó. Uno de los últimos en aparecer ha sido este juego de dibujo disponible para iPad. Gracias a él los niños podrán dejar volar su imaginación y pintar de vivos colores las láminas de Pocoyó y sus amigos. Pueden hacerlo siguiendo el color "oficial" o bien dando rienda suelta a su creatividad. Cuando quieran cambiar, no hay problema, pues pueden borrar tantas veces como quieran y volver a probar. También pueden elegir entre pintar a trazos con el dedo, o llenar todo un sector con un solo toque.

Existe asimismo la posibilidad de poner la pantalla como más cómodo se encuentre el niño, y cuando acabe su obra maestra podrá enviarla por *e-mail* para compartirla con sus amigos. Además del juego, se pueden descargar dos conjuntos de plantillas adicionales con más dibujos para colorear por el módico precio de 0,79 € cada uno de ellos desde la misma aplicación.

MEJOR APP DE DIBUJO

EL NIÑO PUEDE PINTAR CON SU DEDO HACIENDO DE PINCEL O BIEN LLENAR TODA UNA ZONA CON COLOR

ARRIBA El universo de Pocoyó es perfecto para desarrollar la creatividad de los más pequeños.

IZQUIERDA Existe un número de herramientas limitado para pintar. Sencillez ante todo.

EL TREN DEL ALFABETO DE LOLA HD

PRECIO 2,39 € **FUNCIONA CON** iPad

Aprende el alfabeto de forma divertida

Uno de los elementos que más preocupan a los padres en lo que a la educación de los más pequeños se refiere, es el aprendizaje del alfabeto.

El Tren del Alfabeto de Lola HD (esta versión es para la tableta de Apple, aunque existe otra para iPhone e iPod Touch) es un título entretenido y educativo que presenta el alfabeto en cinco mini-juegos diferentes (como el juego de memoria con letras), y también en cinco idiomas distintos (español, francés, inglés, holandés y alemán). El jugador viajará junto con la osa panda Lola en su pequeño tren y aprenderá las letras, así como palabras simples y básicas, ideal para los más pequeños. Poco a poco, las pruebas se irán volviendo más complicadas mientras el niño vaya avanzando dentro de este ameno juego.

El objetivo de esta producción de BeiZ Ltd., al igual que en la mayoría de los juegos de este estilo, es hacer que el pequeño olvide que está aprendiendo y se centre en la faceta más lúdica del producto, y desde este punto de vista el juego cumple su cometido. Además, para que el niño no pierda atención el apartado visual debe ser vistoso, y en este caso lo es, con unos gráficos de alta calidad y divertidas animaciones. La sencillez de su manejo también es destacable, y en su última versión ofrece más de cien palabras distintas en los cinco idiomas anteriormente citados En resumen, se trata de una excelente manera de hacer que los niños se familiaricen con nuestro idioma, y si se atreven, vayan conociendo palabras también en alguno de los otros disponibles. Lo único que se echa en falta es una mayor variedad en los mini-juegos, aunque el desarrollador promete añadir más en futuras actualizaciones del producto gratuitas. Recomendado.

MEJOR APP DE ESCRITURA

Una aplicación educativa con la que los niños descubrirán las letras.

Diversión y estrategia sencilla para niños y adultos.

SUPERMARKET MANIA

PRECIO 2,39 € FUNCIONA CON iPhone, iPod touch, iPad
Ayuda a Nikki a llevar su supermercado

El género de la estrategia en tiempo real no parece el más adecuado para que disfruten los niños, pero si el acercamiento al mismo se realiza de una forma tan accesible y colorista como en este título, seguramente podrán sacarle bastante partido a la vez que les ayuda a desarrollar sus capacidades.

Más concretamente, Supermarket Mania se inscribe en el subgénero de "control de tiempo", en el que tendrás que gestionar los recursos que tienes a tus disposición para lograr que un establecimiento (en este caso un supermercado, aunque se incluyen cinco tiendas diferentes) funcione e las mil maravillas. Los niños se identificarán rápidamente con la pizpireta protagonista, Nikki, que tendrá que colocar las provisiones en sus expositores para contentar a sus clientes.

El juego, que cuenta también con una versión de prueba gratuita, integra más de cincuenta niveles, doce artículos a vender y veinte accesorios diferentes con los que mejorar el supermercado. Su estilo, gráfico sencillo pero llamativo, gustará a grandes y pequeños.

MIS ANIMALES DE GRANJA

PRECIO 0,79 € FUNCIONA CON Pad, iPhone, iPod touch
Un viaje al campo para los más pequeños

Todos recordamos esos entrañables juegos para preescolares en los que se podía escuchar el sonido característico de varios animales con sólo presionar un botón. Pues bien, este título es una adaptación a los sistemas portátiles de Apple de este atractivo concepto.
En total son ocho las especies que se encuentran recogidas en él, y los nombres de cada una de ellas pueden ser escuchados por los niños en español y también en inglés, para que vayan familiarizándose con este idioma. El desarrollo cognitivo y sensorial del cerebro de los pequeños es el objetivo de esta aplicación que además es del tipo universal, ya que puede funcionar en los tres sistemas y está perfectamente adaptada a cada uno de ellos. También existe una versión de prueba para que compruebes si se ajusta a lo que buscas.

SOUND TOUCH

MEJOR APP PARA BEBÉS

PRECIO 2,39 € FUNCIONA CON iPhone, iPod touch, iPad
Un sencillo juego de imágenes y sonidos para bebés

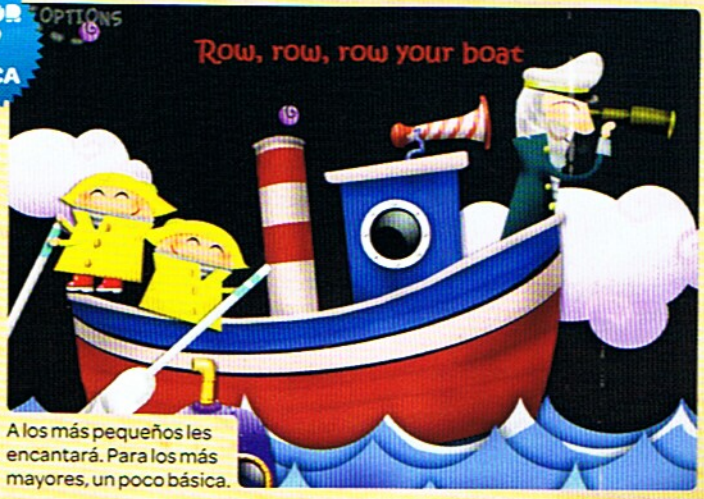
A los bebés les encantan los colores brillantes, los sonidos y tocar cosas. Eso es exactamente lo que te ofrece Sound Touch, si no te importa que tu iPad acabe pegajoso, claro. Los bebés no han desarrollado aún la habilidad necesaria para pulsar algo que no sea un botón grande, y Sound Touch es perfecto. Toca simplemente el dibujo animado de un elefante y aparecerá una imagen a pantalla completa de un elefante real con el correspondiente sonido del animal. Hay 312 imágenes y todas son maravillosas. Las categorías de objetos son seis: animales domésticos, animales salvajes, aves, vehículos, instrumentos musicales y artículos del hogar. Si te fijas verás que no sale siempre la misma imagen, y los instrumentos musicales tocan canciones. Pero ten cuidado: mejor si sostienes el iPad mientras tu hijo explora la app, o puede acabar por los aires en medio de la emoción con tanto sonido de vacas y perros.

CANCIONES MÁGICAS

MEJOR APP DE MÚSICA

PRECIO 1,59 € FUNCIONA CON iPhone, iPod touch, iPad
Un libro muy bien hecho de canciones infantiles

Si tu hijo ha ido a la guardería, seguro que ya se sabe de memoria la letra de las canciones infantiles más conocidas. Esta app para cantar tiene todos los clásicos, como *La vaca lechera*, *Tengo una muñeca vestida de azul* o *A mi burro*, acompañados de unos dibujos fantásticos con los que los más pequeños pueden interactuar. Lo que diferencia a esta app de las demás es la atención que presta a todos los detalles: los dibujos tienen diferentes tactos y las canciones están bien hechas. La interactividad resulta divertida. Toca un pez y se pondrá a nadar, toca el tren y echará a andar. Con Cánciones Mágicas Infantiles tus niños se pondrán a bailar.



A los más pequeños les encantará. Para los más mayores, un poco básica.

AWAKENING: EL CASTILLO SIN SUEÑOS HD

MEJOR APP PARA CHICAS

PRECIO 5,49 € **FUNCIONA CON** iPad
Emplea la lógica para escapar del castillo

En este título de Big Fish Games para iPad (también disponible en versión iPhone e iPod Touch) tendrás que resolver los sorprendentes rompecabezas y así escapar del misterioso castillo en el que ha despertado tu personaje femenino. Podrás escuchar a tu amiga hada mientras te guía hasta la salida, y además irás resolviendo minijuegos de todo tipo y superando obstáculos para acceder a otras partes del escenario del título. Su intuitiva e inmersiva jugabilidad basada en los rompecabezas y sus gráficos en alta resolución son lo más llamativo, así como la inclusión de logros y tablas de clasificación del Centro de Juego. De hecho, no sólo gustará a las niñas.

TALKING CARL

PRECIO 0,79 € **FUNCIONA CON** iPhone, iPod touch
Habla con Carl y te responderá con una voz divertidísima

Esta es la app que generó un montón de imitadores, como Talking Robot y Talking Santa Claus, pero la original aún mantiene su encanto. Básicamente se trata de tocar a Carl y él hace ruidos. Puedes hacerle cosquillas y se reirá, si le pellizcas gruñirá, pero si le ignoras entonces empezará a refunfuñar. Además, y esto es lo mejor del juego, repite todo lo que le dices con una voz muy aguda. Parece simple, y realmente lo es, pero como ocurre con los buenos juguetes, a los niños les encanta y a los mayores les volverá locos. Los niños no pararán de gritar a Carl para que él les conteste más alto. No recomendamos que lo usen justo antes de irse a la cama, pero es muy divertido y les mantendrá entretenidos.

TOZZLE – TODDLER'S FAVORITE PUZZLE

PRECIO 1,59 € **FUNCIONA CON** iPhone, iPod touch
Rompecabezas interactivos y mucho más

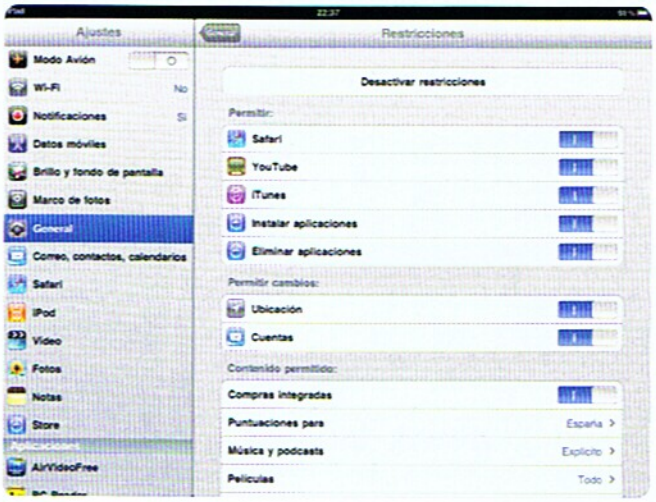
Los juegos de rompecabezas funcionan genial en el iPhone. Tozzle es uno de los mejores que hay en App Store. La oferta de rompecabezas no es pequeña: puedes probar 33 diferentes en este chollo de app. Para facilitar las cosas a los pequeños, sólo tienen que arrastrar y soltar las piezas en su lugar y ellas solas se ajustarán antes de pasar a la próxima pieza.

El juego no sólo tiene rompecabezas tradicionales, algunos puzles son de trenes o barcos de vapor. Y cuando se completan, las piezas cobran vida y reaccionan al tacto, a veces con música. Los trenes se mueven y los órganos tocan melodías. También nos gusta mucho cómo da pistas cuando el niño coloca una pieza mal tres veces seguidas. Es una forma sana de divertirse y a los peques les encantará.

CONSEJOS

Restricciones de edad

¿Quieres impedir que tus hijos usen apps que no son adecuadas para su edad? Gracias a la clasificación por edades que contiene cada app, es muy fácil. Ve a Ajustes > General > Restricciones y, en el cuadro del contenido permitido, indica la edad máxima (las apps para una edad superior ya no aparecerán en la pantalla de Inicio). Tendrás que introducir un código de 4 dígitos cuando actives las Restricciones (que sea fácil de recordar). Puedes activar o desactivar muchas otras cosas, como la edad mínima para películas o que se muestren las letras de las canciones al reproducir música. También es útil desactivar la posibilidad de eliminar apps cuando tu hijo tenga el iPad. Y una vez que lo recuperes, si es que tienes ocasión, la vuelves a activar.



Gracias a las clasificaciones por edades de App Store, desactivar las apps que no son apropiadas para tus hijos es muy sencillo.

LISTA DE LA COMPRA... INDISPENSABLE

Toy Story Libro Interactivo	*2,99 €*
Colorea con Pocoyó	*1,59 €*
El Tren del Alfabeto de Lola	*2,39 €*
Supermarket Mania	*2,39 €*
Mis Animales de Granja	*0,79 €*
Canciones Mágicas Infantiles	*1,59 €*
Sound Touch	*2,39 €*
Awakening: El Castillo sin sueños HD	*5,49 €*
Talking Carl	*0,79 €*
Tozzle – Toddler's Favorite Puzzle	*1,59 €*
TOTAL	22 €

LOS HEMOS PROBADO PARA TI

Juegos

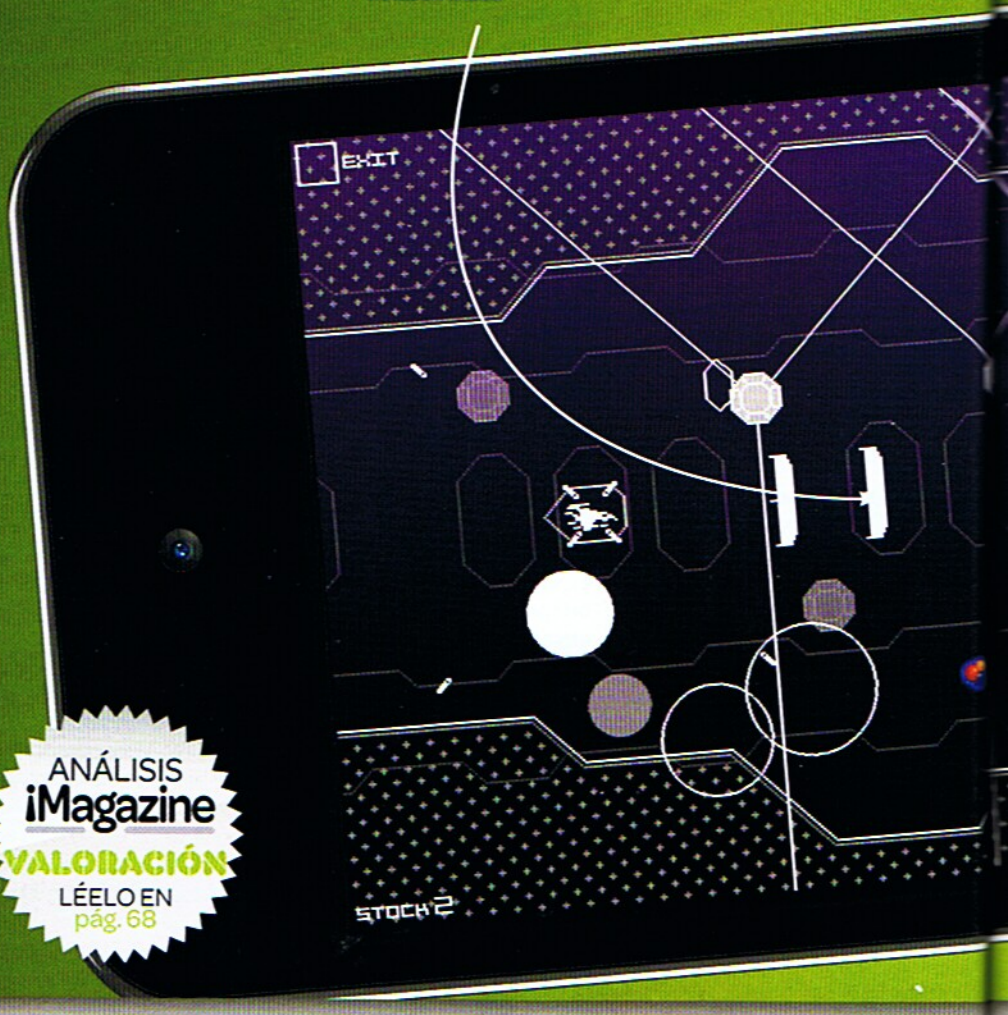
ESTE MES NO PUEDO PARAR DE JUGAR A...

Space Invaders Infinity Gene

Por si llevas los juegos clásicos en la sangre

Nunca pensé que una actualización de Space Invaders me "electrizaría". El original para recreativas de Taito es el primer videojuego que recuerdo, pero ya no resulta emocionante. Taito revolucionó el juego con Space Invaders Extreme para la Nintendo DS, y ahora vuelve a hacerlo con Infinity Gene para iOS. El título comienza como el original, pero evoluciona rápidamente con unos efectos visuales de neon fantásticos y una melodía pegadiza. A pesar de la emoción que otros juegos más modernos nos han brindado este número, Infinity Gene ha sido el mejor.

SI GIRAS EL DISPOSITIVO, INFINITY GENE SIGUE EL PROGRESO DE LOS JUEGOS DE DISPAROS CLÁSICOS HORIZONTALES



ANÁLISIS iMagazine
VALORACIÓN
LÉELO EN pág. 68

iMagazine TOP_10

Lista definitiva de los mejores juegos para iPhone, iPad e iPod touch

En cada número analizamos una serie de juegos con el fin de abarcar el mayor número de títulos posible, tanto los más populares como los menos conocidos. Jugamos, analizamos y valoramos, pero algunos productos destacan sobre los demás. Son tan adictivos y fáciles de jugar que tenemos que obligarnos a dejarlos para poder terminar el número de la revista. Aquí tienes los 10 mejores.

DE MESA

STRATEGERY

01 Con una estrategia de juego de mesa parecida a la del Risk y batallas en línea, Strategery es uno de los juegos que casi nos impide acabar **iMagazine** a tiempo.

iPhone/iPad 1,59 €

PUZZLE

DROP7

02 Drop7 es para los iOS lo que el Tetris fue para la Game Boy: fácil de aprender pero difícil de dominar. Tiene tres modos diferentes que alargan la duración.

iPhone/iPad 2,39 €

PUZZLE

ORBITAL

03 Dispara esferas con un dedo y combina tu habilidad con los gráficos de neón. Los tres modos diferentes te permiten jugar durante un buen rato.

iPhone/iPad 1,79 £ (2,10 €)

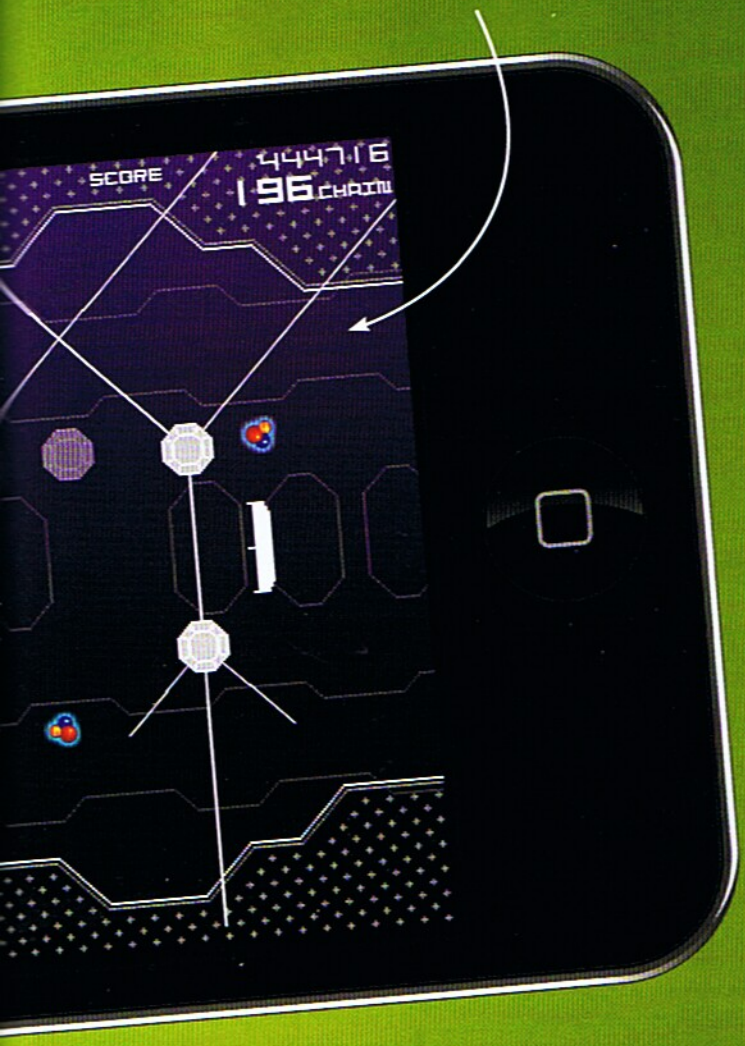
ARCADE

OSMOS

04 Fascinante y exclusivo viaje al mundo microscópico de la guerra orgánica. Es un juego Multi-Touch perfectamente adaptado a los dispositivos iOS.

iPhone 2,39 € | iPad 3,99 €

LOS GRÁFICOS DE ESTILO RETRO VAN ACOMPAÑADOS DE UNA MELODÍA ELECTRÓNICA PEGADIZA



EN ESTE NÚMERO...

Encuentra tu juego con rapidez en nuestro listado

Age of Zombies 77
Astronut 79
Bubble Pets 79
Supermarket Management HD 72
Chu Chu Rocket! 69
Civilizations Wars 79
Crazy Cubes 65
EVAC HD 69
Frogatto 80
Dead Space 70
Game Dev Story 77
Giana Sisters 80
Halcyon 66
Horror Vacui 2 65
Infinity Blade 74
LEGO Harry Potter: Años 1-4 66
Lil' Pirates 77
Linkoidz 76
Modern Combat 2: Black Pegasus HD 78
Mushihimesama 79
BUG PANIC 77
Need For Speed Hot Pursuit 72
Pix'n Love Rush 81
Pizza Boy 80
Push Panic 65
RAGE HD 67
Rat On A Skateboard 69
Reckless Racing HD 64
Silverfish 79
Soosiz 81
Space Invaders Infinity Gene 68
Spider-Man: Total Mayhem HD 78
Star Battalion HD 68
Star Wars Arcade: Falcon Gunner 65
SteamBirds 69
They Need To Be Fed 76
Trucks and Skulls HD 79
ZX Spectrum Elite Collection Vol 1&2 79

+ INFO

Funciona con Estos iconos sirven para que veas los juegos que funcionan con tu dispositivo. Casi todos los que valen para el iPhone servirán para el iPad, pero no los catalogamos como títulos para iPad. Comprueba en App Store la compatibilidad.

Precio A menudo varía. El precio que indicamos estaba vigente cuando redactamos el análisis.

Universal Un juego que funciona en iPhone, iPod touch e iPad.

IAP Compra integrada. Algunos juegos ofrecen funciones adicionales mediante compras desde el propio juego. Si la experiencia es limitada sin estas compras, lo valoramos con ellas.

PUNTUACIÓN

★★★★★ Valoración poco habitual. Juego brillante e imprescindible.

★★★★• Altamente recomendable, apenas tiene fallos menores.

★★★•• Recomendable, con ciertas advertencias.

★★•••Tiene fallos sustanciales de concepto o funcionamiento.

★•••• No dejes que este juego tan malo se acerque a tu iOS.

••••• A veces damos 0 estrellas. Un juego totalmente prescindible.

Un juego excelente que representa todo lo que tiene de extraordinario iOS

ARCADE

DARK NEBULA – EPISODE 2

05 Una prueba de destreza. este clásico del iOS combina laberintos, rompecabezas y buenos gráficos. Una impresionante experiencia arcade.

iPhone 1,59 €

ACCIÓN

FLIGHT CONTROL

06 El primer juego de trazado de líneas. Ayudar a los aviones a aterrizar parece fácil, pero evitar colisiones en el aire resulta realmente complicado.

iPhone 0,79 € | iPad 3,99 €

ACCIÓN

GTA: CHINATOWN

07 No sabemos cómo logró Rockstar Games meter Liberty City en un iPhone, pero eso demuestra que los juegos en iOS pueden tener profundidad.

iPhone/iPad 7,99 €

¡NUEVO!

ARCADE

SPACE INVADERS INFINITY GENE

08 Acción variada y de primera clase, con una estética perfecta. Un ejemplo de cómo reelaborar un juego clásico para iOS.

iPhone/iPad 3,99 €

PUZZLE

BIT PILOT

09 Sencillo juego de evitar enemigos, pero altamente adictivo. Siempre crees que podías haber impedido ser aplastado y por eso sigues jugando.

iPhone 0,79 €

¡NUEVO!

AVENTURA

MODERN COMBAT 2: BLACK PEGASUS

10 Atrevida "adaptación" de Call of Duty: Modern Warfare 2 que se ha convertido en una referencia para iOS.

iPhone / iPad 5,49 €

Izquierda Los obreros abandonaron inteligentemente la obra durante el Redneck 500.

Arriba Conduciendo de esta manera, probablemente durarás muy poco vivo.

Reckless Racing HD

COCHES Siente en primera persona las carreras más vertiginosas y la adrenalina usando tu iPad

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 3,99 €
Universal No
Versión 1.2.0
Tamaño 59,1 MB
Desarrollador Electronic Arts
Clasificado 4+

Olvídate de "*El coche fantástico*" y los tópicos relacionados con los juegos de carreras, y comienza a gritar "yuujuuuuu" muy alto porque es hora de probar Reckless Racing HD, la carrera más vertiginosa y con más bocinazos que jamás hayas visto. En lugar de correr por pistas de rally bien trazadas o circuitos correctamente señalizados, Reckless Racing te deja directamente en Hicksville para que atravieses un montón de chatarra que rodea calles sucias, solares en obras, aparcamientos, desguaces y otros lugares nada apropiados para irse de vacaciones.

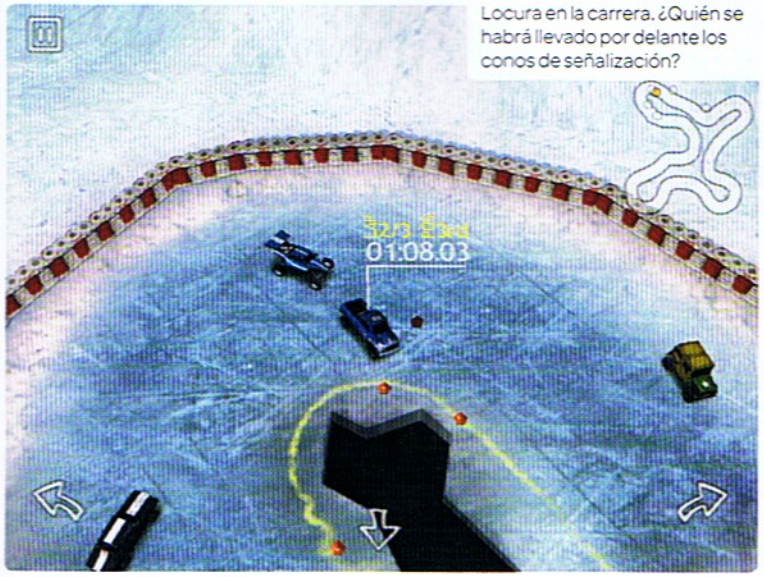
A la hora de jugar, es evidente que se ha prestado especial atención al diseño de las pistas, que ofrecen una gran variedad: en *Bubba's Yard* el trazado es muy duro y está plagado de curvas cerradas, *Construction* tiene muchos giros cerrados y poca iluminación, mientras que en *Frozen Lake* te deslizarás de manera impresionante (hasta que, inevitablemente, derrapes y caigas al agua congelada). El juego es

> "Es un lujo visual, con verdadera profundidad y calidad táctil"

también un lujo visual, con una especie de cámara 3D que aporta verdadera profundidad y una calidad táctil al desarrollo en carrera: te impresionará el aspecto tan peligroso de los acantilados y cómo los edificios y las colinas se elevan majestuosamente de la pantalla mientras tratas de impedir que tu coche caiga al mar o se choque contra las rocas.

Aunque la belleza de las localizaciones sin duda brinda personalidad a la creación de EA y constituye su gancho inicial, lo más importante en cualquier juego de carreras es la sensación que tienes al jugar. Afortunadamente, resulta genial probar los controles de Reckless Racing HD. Se ofrecen varias configuraciones, pero también puedes definir tus propias preferencias (con autoaceleración opcional). Los coches se manejan de forma distinta (y algunos son mejores para determinados circuitos), pero lo importante es que todos van bien. El juego tiene efectos de deslizamiento tipo *arcade* poco realistas, si bien para los jugadores expertos existe la opción "avanzada", que es menos benevolente con las curvas y que obliga a conducir con más cuidado.

Hay tres modos de conducción. El primero es *Dirt Rally*, que te obliga a jugar contra rivales automatizados. Comienza con el nivel de dificultad "bronce" pero se va complicando cuando peleas por ser el primero en el nivel "oro". El segundo modo es *Hot Lap*, y



Locura en la carrera. ¿Quién se habrá llevado por delante los conos de señalización?

Un derrape en un desguace para entregar a tiempo un paquete.

permite luchar por la mejor vuelta rápida contra un coche fantasma en cualquiera de los nueve circuitos. Finalmente, el modo multijugador es para competir contra otros usuarios en línea (funcionó bien cuando lo probamos, sin retardos).

Además, hay un minijuego de "entregas" en el que vas de un lado a otro a toda prisa para recoger y entregar paquetes, como un taxi loco en medio de la nada. Es bastante divertido y sólo por eso merece la pena pagar 0,79 €, si no fuera porque ya existe Parcel Panic, de Mad Processor.

Si no tienes un iPad pero cuentas con un iPhone o un iPod touch, deberías saber que la versión "no HD" de Reckless Racing solo vale 0,79 € en iTunes, aunque tiene menos pistas y el inconveniente de que tapas parte de la pantalla mientras juegas, por lo que le quitaríamos una estrella de la puntuación.

Sin embargo, Reckless Racing HD es muy divertido en el iPad y está lleno de contenido, por eso merece la máxima puntuación. ***CG***

VALORACIÓN

"El mejor juego de carreras que verás en el iPad. Merece la pena pagar lo que vale".

★★★★★

BREVES

PRUEBA TAMBIÉN...

CRAZY CUBES

Un rompecabezas inteligente en forma de cubo

Precio 0,79 € **Funciona con** iPhone, iPod touch, iPad
Versión 1.1 **Edad** 4+

Este puzle se hace a base de golpecitos sobre un cubo en un plano isométrico. Hay que deshacerse de los bloques verdes, que desaparecen cuando los mueves. En algunos niveles tendrás que lidiar con bloques especiales (unos mueven los bloques contiguos, otros te obligan a ir en una dirección concreta). Hay una docena de niveles para pasar los ratos muertos. ***CG***

★★★●●

PUSH PANIC

Pulsa, pulsa, pulsa, pulsa, que no cunda el pánico, pulsa...

Precio 1,59 € **Funciona con** iPhone, iPod touch
Versión 1.0.1 **Edad** 4+

Push Panic se define como puzle pero en realidad consiste en seleccionar y explotar bloques del mismo color antes de que se acumulen y se desparramen, finalizando tu jugada. Existen diversos modos de juego, varios bonus y todo tiene un aspecto aparentemente bueno, pero es un juego pobre al lado de otros puzles para el iPad. ***CG***

★★●●●

HORROR VACUI 2

En el espacio, nadie puede oirte quemar o congelar cosas

Precio 1,59 € **Funciona con** iPhone, iPod touch, iPad
Versión 1.0 **Edad** 4+

Este juego de estrategia hace casi todo bien: el tablero es bonito, la app es universal y la mecánica (mutar las piezas usando con cuidado las cartas distribuidas al azar) es única y muy interesante. Tiene varios niveles y se puede elegir el modo multijugador en línea. No le damos cinco puntos porque está bien pero tampoco es algo excepcional. ***CG***

★★★●●

FALCON GUNNER

Hemos visto mejores juegos de La guerra de las galaxias

Precio 2,39 € **Funciona con** iPhone, iPod touch
Versión 1.0 **Edad** 128MB

Falcon Gunner te lleva a las famosas torres del Halcón Milenario para disparar con láser. El contenido y los vídeos son buenos y los controles están bien, pero la acción se queda desfasada y los personajes no dejan de repetir las mismas frases todo el rato. El modo AR es un poco malo, salvo que quieras tener a los cazas TIE volando por tu salón. ***CG***

★★●●●

LEGO Harry Potter Years 1-4

FAMILIAR Los cuatro primeros años del joven mago recreados en LEGO

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 3,99 €
Versión 1.0
Tamaño 359 MB
Desarrollador Warner Bros Entertainment
Clasificado 9+

Aunque todos nos hacemos viejos esperando a que finalice la saga de películas de *Harry Potter*, la versión LEGO de la historia del pequeño mago es un divertido repaso a los primeros 4 años del joven en la escuela.

Antes de comprarlo recuerda que, a diferencia de otros juegos de LEGO para videoconsolas, en este caso no puedes jugar en modo cooperativo con tus hermanos pequeños o tus hijos. Y al igual que en otros juegos de LEGO, el nivel de dificultad es bajo, por lo que no cabe esperar una plataforma al estilo Mario Bros.

Sin embargo, si te interesa el universo *Potter*, ésta es una compra fundamental. Tienes que completar cada nivel pasando plataformas, resolviendo rompecabezas, rescatando a los buenos y lanzando hechizos.

Además el juego sigue el hilo de la historia: te divertirás rescatando a tus personajes favoritos y viendo escenas de la película en una divertida versión LEGO. ***AD***

Harry y Hermione empiezan el curso dando un paseo.

VALORACIÓN

"No es muy complicado, pero la interpretación de la película es tan divertida que te hechizará".

★★★★

Halcyon

PUZLE Aparentemente sencillo, sorprendentemente complicado

+ INFO

Funciona con

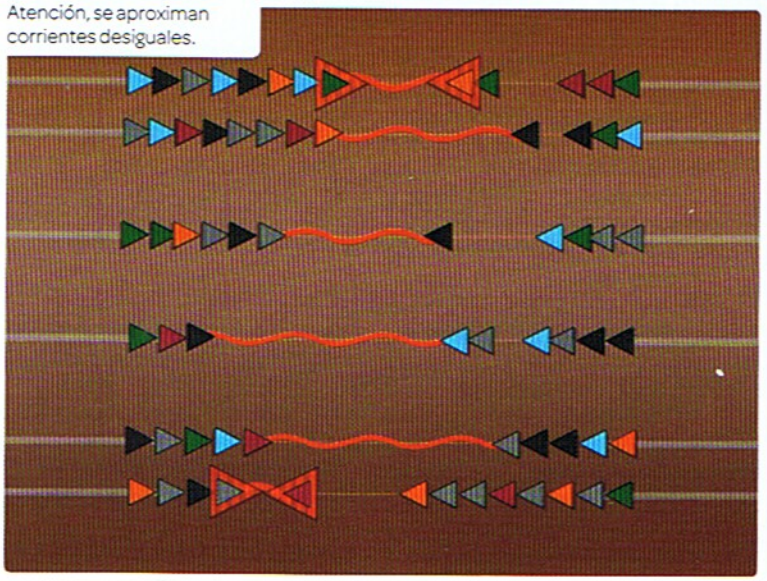
iPhone iPod iPad

Precio 2,99 €
Universal No
Versión 1.1
Tamaño 19,3 MB
Desarrollador Zach Gage
Clasificado 4+

Halcyon es engañoso. Aparentemente es un juego tranquilo, con una banda sonora que va cambiando sutilmente, pero detrás se esconde un tirano feroz que convierte lo que pensabas que era pan comido en un emocionante reto. El objetivo del juego es muy claro: las corrientes circulan por unas cuerdas en direcciones opuestas, y tienes que abrir nuevas vías y desviar la circulación para unir corrientes del mismo color. Si chocan corrientes de distinto color, se acaba la partida. Hay 36 niveles de dificultad divididos en cuatro escenarios, y también hay dos modos infinitos.

En cierto sentido, Halcyon es una evolución lógica de los proyectos de Zach Gage para el iPhone: es a la vez un juguete sonoro (Synth Pond), un puzle (Unify) y un videojuego (Bit Pilot). En la pantalla del iPad, más amplia, Gage se luce con un trabajo exclusivo: el propio jugador genera la música mientras juega, y el nivel de dificultad se ajusta de forma dinámica en los modos infinitos. Halcyon es una manera de dejarte llevar que merece la pena. ***CG***

Atención, se aproximan corrientes desiguales.



VALORACIÓN

"Adictivo, fresco y adaptado a la plataforma, todo lo que debe ser un juego para el iPad".

★★★★★

Izquierda Nuestro héroe está a punto de ser acuchillado y tiroteado... gajes del oficio.

Arriba Sobra decir que Dave el mutante no quiere chocar los cinco.

RAGE HD

ACCIÓN Como una película de miedo que te hipnotiza 30 minutos y luego te devuelve de una patada a la calle

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 1,59 €
Universal Sí
Versión 1.01
Tamaño 744 MB
Desarrollador id Software
Clasificado 12+

En un futuro posapocalíptico en el que el pueblo tiene ansias de grandes emociones, RAGE HD te coloca en el plató de Mutant Bash TV. Como concursante, tu tarea es sobrevivir mientras te acechan mutantes hambrientos que abatirás con disparos. Básicamente es una mezcla de *Perseguido* y *El amanecer de los muertos*, con la ventaja de aquí vas armado hasta los dientes.

Aunque RAGE HD es un juego de tiros en primera persona, no tienes libertad de movimiento. Eso significa que debes centrarte en seguir vivo y obtener recompensas tales como munición, dinero o paquetes de salud, y no tanto en moverte. Sin embargo, muchas veces te darás cuenta de que tu mayor pelea es con la cámara y no con los mutantes. El juego es brillante con respecto al punto de vista en cualquier momento, pero resulta frustrante hacer zoom sobre las recompensas que han pasado y no poder detenerte un instante para agarrarlas.

Pero el mayor problema de RAGE HD es la brevedad. Es divertido y está genial, pero acaba demasiado pronto. Una "temporada" de "episodios" (niveles) sólo contiene tres. En el nivel "fácil" la misión se termina en media hora, por lo que los jugadores avanzados deberían empezar directamente en el "difícil". Los desarrolladores no prevén más niveles, por lo que la única razón para volver a empezar sería la (inminente) compatibilidad con el Game Center y tu pasión por disparar a miles de mutantes para pasar de episodio.

> "El gran problema es su brevedad. Si tienes experiencia, empieza en "difícil"

Al menos técnicamente, el juego es un éxito. Funcionó bien en nuestro iPad y en el iPhone 3GS, y para hardware más antiguo está la versión RAGE de 0,79 €, con gráficos más simples. De todas formas, RAGE HD es una app grande (1,18 GB descomprimido según iTunes) y en el iPhone hay poco sitio para los controles. DOOM Resurrection ocupa 89 MB y ofrece más profundidad, aunque vale 5,49 €. En el iPad, RAGE HD funciona mejor, pero su precio y la compatibilidad universal hace que sea dudosamente recomendable porque el atractivo del juego no dura demasiado. **CG**

VALORACIÓN

"Un juego de tiros sin control de movimiento con excelente diseño, pero demasiado breve".

★★★ ● ●

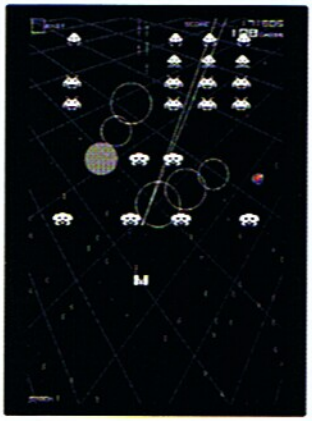
Space Invaders Infinity Gene

MEJOR iMagazine APP

ARCADE No es el videojuego que conoce tu padre, es mucho mejor

Izquierda Naves gigantes intentan hacer añicos a nuestro personaje.

Abajo Viejos conocidos, pero esta vez son rápidos y poderosos.



+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio Gratis
Universal Sí
Versión 4.0
Tamaño 41,5 MB
Desarrollador Taito
Clasificado 4+

El ritmo del progreso hace difícil entender que el Space Invaders original provocara una escasez de monedas de 100 yenes en Japón, pero es la base sobre la que se diseñan los juegos de acción modernos. Space Invaders Infinity Gene muestra de una manera muy viva la evolución de este género y permite experimentar la emoción que debían de sentir los primeros jugadores en 1978.

Infinity Gene empieza como el Space Invaders, pero vas ganando "genes" mientras avanzas y pasas de un nivel a otro viendo cómo nuevos enemigos se unen a los invasores más clásicos. Con el tiempo, el juego se transforma en un infierno japonés de tiros (gira tu dispositivo 90° y seguirás por un camino plagado de naves horizontales). Lor gráficos son extraordinariamente coloridos y de estilo retro, acompañados de una melodía electrónica. Un juego de primera categoría con una única pega, aunque pequeña: su estructura de niveles. ***CG***

VALORACIÓN

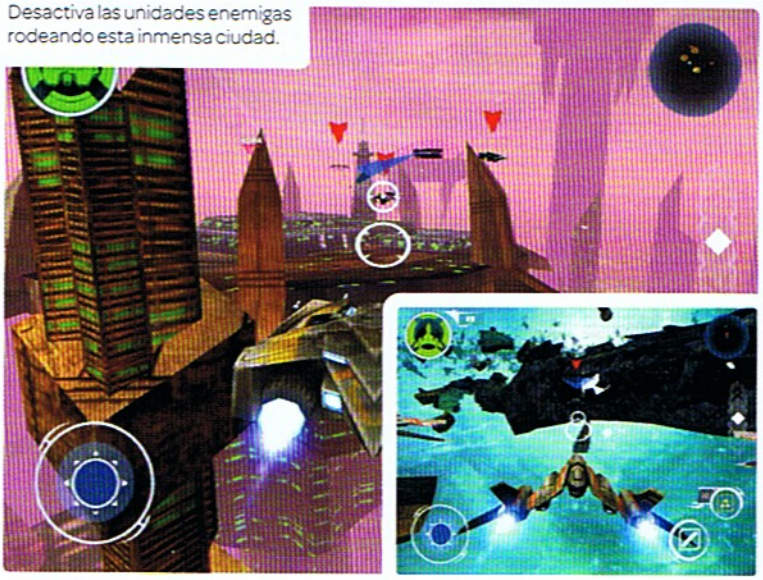
"Un juego deslumbrante que comienza como el clásico y se transforma en uno moderno y vibrante".

★★★★★

Star Battalion

ACCIÓN Más juegos espaciales. ¿Otro episodio de Stars Wars?

Desactiva las unidades enemigas rodeando esta inmensa ciudad.



+ INFO

Funciona con

iPad

Precio 5,49 €
Universal No
Versión 1.0
Tamaño 329 MB
Desarrollador Gameloft
Clasificado 9+

Puede que tengas la impresión de que esto es *La amenaza fantasma* de *Star Wars* en Galaxy on Fire 2 (otro título de esta temática), pero aunque Star Battalion es el juego inferior, no está nada mal.

A pesar de parecer un título de naves espaciales, básicamente es un juego de acción bastante sencillo en el que las misiones se basan en un escenario de libre movimiento. La tarea principal es derribar naves enemigas en un combate aéreo básico. También tendrás que recuperar objetos de un lugar de la galaxia dominado por mercenarios, pilotar una nave espacial, defender las unidades terrestres o desactivar los generadores de poder.

Puedes pilotar cuatro naves diferentes en el transcurso del juego y conocer sitios espectaculares del cosmos. Lamentablemente, las batallas con un gran número de enemigos se hacen monótonas y, aún peor, cuando mejor está el juego a veces se para. El argumento está basado en *Star Wars*. Una verdadera pena, porque Star Battalion es divertido y resulta atractivo. ***AD***

VALORACIÓN

"Está bien pero se puede mejorar. Algunas batallas son monótonas y tiene problemas técnicos".

★★★

RAT ON A SKATEBOARD

Hay una rata en mi monopatín, ¿qué voy a hacer? Lo mejor es enseñarle a hacer acrobacias

Precio 0,79 € Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.01
Tamaño 5 MB Edad 4+

Ratty regresa en el tercer trabajo de Donut Games, tras su debut en *Rat On The Run* y su posterior aparición en *Rat On A Scooter*. En esta ocasión, Ratty se monta en un monopatín en un nuevo juego que se puede controlar con un solo dedo. Existen tres modos de poner a prueba a este enrevesado animal. Dos de ellos (Power Stunts y Banana Harbour) se generan aleatoriamente, mientras que el otro ofrece 30 retos. En todos los casos la idea es la misma: conseguir que Ratty haga piruetas en el aire o que se deslice por los pasamanos o sobre las cajas. Las estrellas y el queso suman puntos adicionales, mientras que los tropiezos con canastas, cáscaras de plátano o paredes hacen que la partida termine inmediatamente. Le falta profundidad pero el modo Power Stunts engancha. Es perfecto para matar el rato. ***CG***

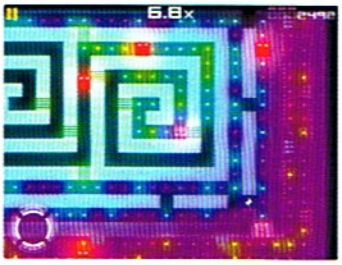
★★★★

EVAC HD

Un laberinto que quiere escapar de la etiqueta "clásica" pero al que pierden los controles

Precio 0,79 € Funciona con iPad Versión 1.2
Tamaño 22,7 MB Edad 4+

Uno de los inconvenientes de iOS es que los controles táctiles de pantalla no son adecuados para los juegos clásicos tipo arcade que requieren precisión. EVAC HD podría ser un buen ejemplo. En la mayoría de los aspectos es un juego excelente. Combina el comecocos con los rompecabezas en 24 laberintos llenos de trampas. Si no te hipnotizan los gráficos de neón, terminarás cautivado recorriendo los pasadizos, resolviendo puzles, evitando los letales cubos rojos y eliminando enemigos. O te cautivaría todo eso si los controles no fueran tan malos: el desarrollador cargó el juego con unas flechitas que dejan mucho que desear. Los juegos Pac-Man de Namco van bien en iOS, por lo que esperamos que EVAC HD (y la versión EVAC de 0,79 € para iPhone) siga el ejemplo. ***CG***



★★★

CHUCHU ROCKET!

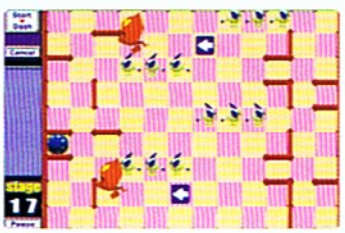
Un juego del gato y el ratón en un clásico rompecabezas de Sega Dreamcast para iOS

Precio 2,39 € Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.0.2
Tamaño 16,1 MB Edad 4+

El mundo de los ChuChus (ratones) y los KapuKapus (gatos) tiene normas muy claras. Viven en un tablero cuadriculado y siempre giran a la derecha cuando chocan contra una pared. Sus objetivos son claros: los ChuChus quieren llegar a los cohetes para escapar, mientras que los KapuKapus quieren comerse a los ChuChus.

Tu misión es asegurarte de que los gatos se queden con hambre, principalmente poniendo flechas en el suelo para redireccionarles. En modo Puzzle coloca las flechas antes de salir corriendo para ver qué ocurre; en modo Challenge, todo pasa muy rápido. También existe la opción multijugador por Wi-Fi (o en el mismo dispositivo con la versión independiente para iPad de 3,99 €).

La versión para el iPhone es bastante decente para pasar el rato. ***CG***



★★★

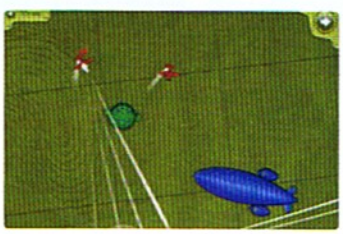
STEAMBIRDS

¿Listo para despegar? Allá vamos... Nuestra misión es acabar con las naves alemanas a tiempo

Precio 1,59 € Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.1
Tamaño 19,2MB Edad 9+

En las capturas de pantalla se parece a Flight Control, pero es más como el ajedrez: tienes que pensar la próxima jugada para derrocar al adversario. La acción se desarrolla por turnos, y el objetivo es dirigir las naves a lo largo de 20 misiones avasalladoras. Cuando las naves están al alcance, pueden lanzar su ataque. Si se les agota el combustible, caen en picado sobre el fondo, que tiene la apariencia de un mapa, totalmente destrozadas.

Steambirds no es un clásico pero tiene algo que convence mientras juegas. Felicitaciones también a Semi Secret por crear nuevos escenarios en lugar de regodearse en la WWII. Para el iPad está SteamBirds HD (2,39 €), que no ofrece nada nuevo. Y cuidado con las misiones entre dispositivos: la app borra los resultados. Semi Secret va con los malos. ***CG***



★★★

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 5,49 €/7,99 (HD)
Universal No
Versión 1.0.1
Tamaño 291 MB
Desarrollador E.A.
Clasificado 12+

Dead Space

ARCADE En el espacio exterior, una nueva raza de alienígenas amenaza al protagonista de este genial juego de acción.

La saga Dead Space comenzó hace ya más de dos años, con el lanzamiento para consolas de una primera entrega que supuso todo un éxito, y que la convirtió automáticamente en una de las fanquicias más exitosas de la gigante Electronic Arts. Recientemente ha tenido lugar la publicación de su secuela, que también ha gozado de una gran aceptación.

Con el auge del fenómenos de los juegos en los sistemas iOS de Apple, ahora se acaba de lanzar una versión del juego para iPhone y iPod touch, y la correspondiente versión HD para iPad (con un precio algo más elevado eso sí, aunque como descubriréis en estas líneas, la inversión merece sobradamente la pena).

Lo primero que hay que agradecer a los programadores del juego es que hayan optado por contar con este título una historia totalmente original, en lugar de "reciclar" el argumento de la primera entrega. De hecho, los responsables de Electronic Arts han comentado que lo que sucede en este Dead Space sirve de prólogo perfecto a lo que se podrá ver en la segunda entrega de la saga. Y es que la trama tiene lugar unos pocos días antes de que de comienzo la secuela. El protagonismo del juego no cae en el conocido héroe de las otras versiones, Isaac Clarke, sino en un personaje totalmente nuevo llamado Vandal, que parece seguir las órdenes de un extraño culto llamado La Iglesia de la Unitología. Tiene por delante lo que en un principio parece una sencilla misión de sabotaje, como ingeniero que es, pero pronto las cosas se torcerán y tendrá que luchar por su vida contra los "necromorfos", esos seres medio humanos medio bestias de afiladas garras y gusto por la carne humana.

El juego se desarrolla a lo largo de doce capítulos en el escenario de una gigantesca estación espacial llamada "El Eje", en un futuro lejano. Bajo una vista en tercera persona mediante la cual veremos en todo momento la espalda del protagonista y el espacio que se haya delante de él, y que se acerca cuando tengamos que apuntar las armas para mayor precisión, exploraremos entornos diversos y muy detallados, pero todos ellos bastante escalofriantes. La cuidada ambientación que han conseguido los desarrolladores provocará que en más de una ocasión nos llevemos un buen susto, sobre todo si jugamos en el iPad con los auriculares en las orejas, algo que recomiendo...

Para defenderse de sus enemigos, como buen juego de acción que es, Vandal contará con

Los programadores no han escatimado a la hora de incluir escenas sangrientas en el juego.

> "Este Dead Space se desarrolló unos días antes de la segunda entrega"

ANÁLISISplus

CÓMO SOBREVIVIR EN EL ESPACIO HOSTIL

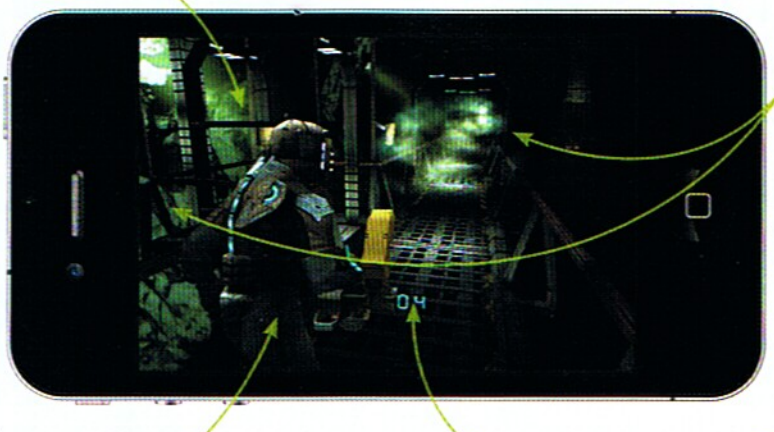
Te ofrecemos algunos consejos para que tu experiencia con Dead Space sea completa.

TRUCO 01 Haz buen uso de tu catálogo de armas

Todas las armas que encuentres tienen su utilidad, incluso las menos potentes suponen una gran ayuda. Algunas tienen disparo secundario.

TRUCO 02 Investígalo todo

A lo largo de tu exploración en el juego encontrarás multitud de recovecos, cajas, armarios y demás contenedores. Acércata a ellos para ver si contienen algo útil.



un amplio catálogo de armas que son adaptaciones de sus herramientas de trabajo, como la sierra de plasma o la cortadora, que sirven a las mil maravillas para despedazar a los enemigos de una forma bastante espectacular. Y si no, siempre se puede recurrir al "pisotón" en el suelo, ya que la cantidad de munición escasea bastante en El Eje, y tendremos que ser muy cuidadosos con ella.

El control se realiza mediante la pantalla táctil, obviamente. Con un dedo controlaremos en movimiento del protagonista, según la inclinación iremos más o menos rápido, y con el otro orientaremos la cámara. Para disparar sólo tendremos que pulsar en la pantalla, y otras acciones, como girarse sobre sí mismo, recargar o emplear la kinesis, una de las habilidades del protagonista, tienen combinaciones asignadas que son bastante intuitivas. En general, el control funciona a la perfección, aunque lógicamente el mayor espacio de pantalla de iPad hace que en él el resultado sea aún mejor, si cabe.

Técnicamente nos encontramos ante una de las producciones más trabajadas que hemos visto en la historia de estos dispositivos. Gráficos definidos, variedad en los escenarios, buenas animación y un uso de las luces y sombras excepcional acaban por redondear uno de los mejores títulos de acción disponible en la App Store de Apple. ***DR***

VALORACIÓN

"El género del Survival Horror llega a los sistemas de Apple con uno de sus mejores representantes."

★★★★★

NO SÓLO JUEGOS

EL UNIVERSO DEAD SPACE

La compañía Electronic Arts está haciendo auténticos esfuerzos por ampliar la experiencia que ofrece Dead Space a todos los usuarios. Ya existe una película de animación llamada Dead Space: Downfall y una línea de cómics estrenada recientemente que cuentan historias paralelas a los juegos principales. Este que ahora comentamos para iPhone y iPad también sirve como complemento perfecto a una gran historia.

TRUCO 03 Desmiembra a los necromorfos

La clave para acabar con los enemigos es apuntar a sus extremidades y dejarles sin ellas, ya que son su mayor herramienta de ataque.

TRUCO 04 Usa la kinesis

Tus poderes kinéticos pueden resultar útiles en muchos momentos, por ejemplo para apartar objetos que se interponen en tu camino o durante los combates.

TRUCO 05 Escucha la radio

Durante el juego recibirás multitud de consejos y órdenes de tus compañeros a través de tu radio, que aparecerán traducidos al castellano en la parte inferior de la pantalla.

Supermarket Management HD

FAMILIAR ¡Tras triunfar en el iPhone por fin llega a los usuarios de iPad!

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 3,99 €
Universal No
Versión 1.1
Tamaño 52,1MB
Desarrolladr G5 Entertainment
Edad 4+

Controlamos a una jovencita que acaba de terminar sus estudios en la universidad y empieza a trabajar en una cadena de supermercados, empezando desde abajo hasta conseguir abrir su propio establecimiento. Manos a la obra. Comenzaremos en una pequeña tienda haciendo de "chica para todo": cajera, reponedora de mostradores y atención a los clientes que soliciten ayuda. Nuestro éxito consistirá en conseguir caritas felices de nuestros clientes que nos aportarán monedas al terminar el nivel, contando el tiempo y las personas atendidas. Cuando terminamos el nivel podremos utilizar las monedas para comprar más carritos, aumentar las estanterías, contratar más empleados y mejorar algunos aspectos de la tienda. Para amenizar, en agunos niveles accederemos a unos minijuegos, también relacionados con el comercio, que nos aportará monedas extra. ***LV***

Mecanismo sencillo, sí, pero pone a prueba nuestra habilidad y reflejos.

VALORACIÓN

"De la firma G5 nos llega un juego tan simple y sencillo como tremendamente adictivo. Recomendado."

★★★★

Need for Speed Hot Pursuit

COCHES Pisa el acelerador y acaba con los demás en el nombre de la ley

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 4,99 €
Universal No
Versión 1.0.1
Tamaño 380MB
Desarrollador Electronic Arts
Clasificado 4+

A mediados de los ochenta, el diseñador del videojuegos Taito (Hiroguki Sakou) tuvo una gran idea: en vez de producir otro juego de carreras en 3D creó Chase HQ, donde persigues a otro coche y haces que se rinda a base de golpes en lugar de competir. Desde entonces pocos han seguido la idea, pero Hot Pursuit compensa esa ausencia.

Conduce coches de policía a una velocidad temeraria y golpea a los coches sospechosos hasta que se detengan, o incluso a otros policías para llegar antes que ellos a un incidente. En el camino conseguirás armas, y también acumularás premios en las misiones para cambiar de coche.

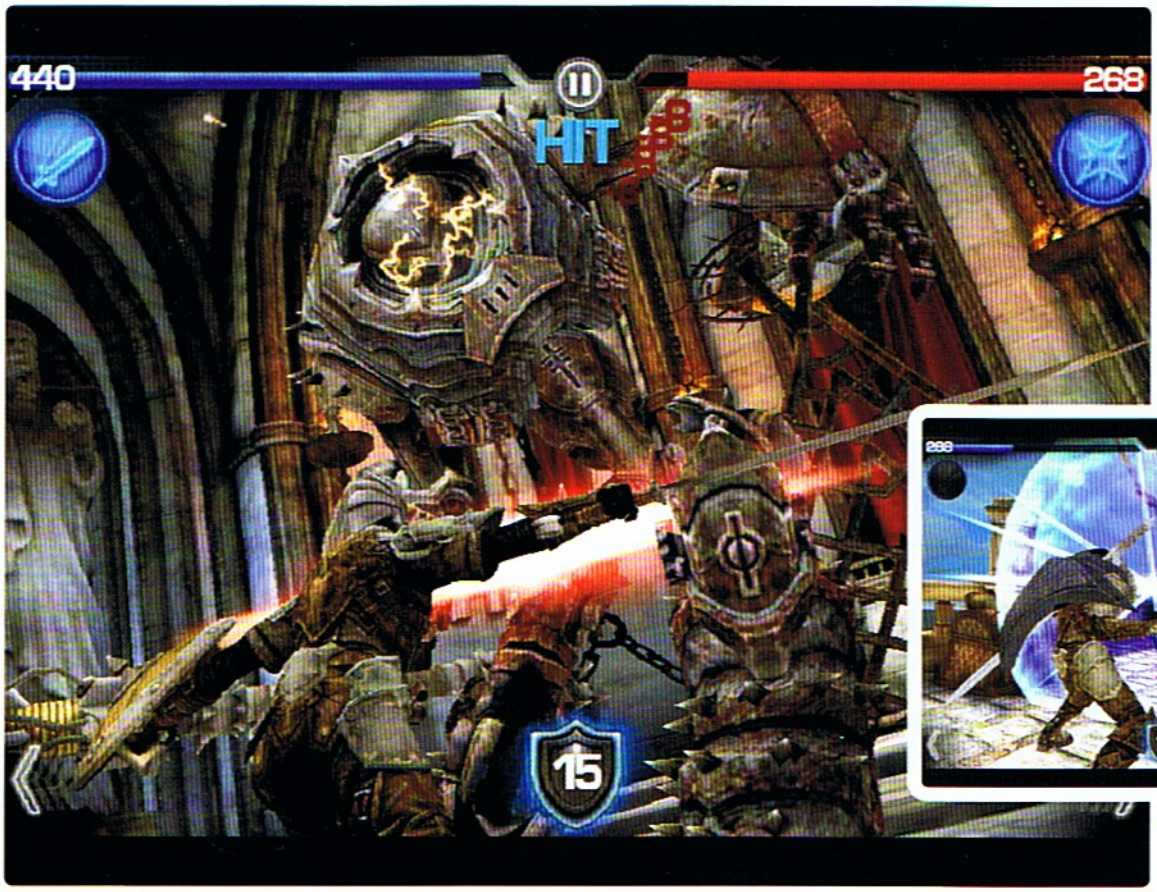
A la policía le encanta golpear a otros coches, incluso si son de los suyos.

Es un juego trepidante con algunos inconvenientes que le impiden ser un clásico: las carreteras serpetean, hay poco tráfico (supuestamente porque la velocidad de imagen se reduce bastante en el hardware del 3GS con mucho movimiento), y el grado de dificultad de las misiones es bastante bajo. ***CG***

VALORACIÓN

"Mucha velocidad y emoción, y lo de chocar tu coche contra el del malo nunca pasa de moda".

★★★★



Izquierda El combate incluye lucha con espada, normalmente contra rivales grandes y feos.

Arriba La magia forma parte del juego: haz gestos para eliminar a tus enemigos.

Infinity Blade

ACCIÓN Sumérgete en un mundo de espadas y brujería... y, sobre todo, de golems de acero gigantes

+ INFO

Funciona con

Precio 4,99 €
Universal Sí
Versión 1.0
Tamaño 318 MB
Desarrollador Chair Entertainment Group, LLC
Clasificado 9+

Infinity Blade va directamente al grano. Te transporta a una tierra medieval mística en la que recibes unas breves instrucciones sobre el manejo de la espada. Entonces llega un tipo cruel, el Dios Rey, y te hace rebanadas con la suya. Acostúmbrate, porque Infinity Blade consiste en vengar a los caídos, independientemente de las generaciones que nos cueste.

El protagonista con el que empezamos es el hijo del héroe original. Va en busca del castillo del Rey Dios, roba el oro que encuentra abandonado por el camino, descubre pociones mágicas y armas nuevas (que se pueden comprar también en la tienda interna del juego con el botín mencionado), elimina a toda clase de guardianes desagradables (trolls, golems, guerreros y asesinos) y finalmente se enfrenta al déspota para, inevitablemente, acabar muerto. Por algún motivo, el Dios Rey es comprensivo y cada nueva generación o línea de sangre conserva la experiencia y las armas de su antecesor, lo que permite que al final alguno de los sucesores consiga derrotar al tirano.

> "Infinity Blade es un placer para la vista: cinematográfico e imaginativo"

Desarrollado con la tecnología Unreal Engine 3 de Epic, el juego es un placer para la vista, cinematográfico e imaginativo, aunque evita las escenas sangrientas relacionadas con la lucha de espadas (recuerda *Star Wars*, que está pensado para los más pequeños). La dinámica del título en realidad se parece a la de los antiguos juegos de combate cuerpo a cuerpo, como Punch-Out!! y Karateka. Es decir, las batallas consisten en esquivar los golpes de tu enemigo mediante los gestos adecuados, una mecánica que resulta difícil de dominar.

Si lo que buscas es libertad de movimiento en el espacio, éste no es el caso. La acción se limita a un camino predeterminado para llegar al siguiente punto de combate, pero para los aficionados a los juegos de lucha, Infinity Blade es magnífico (aunque quizá algo repetitivo). De todas formas está previsto que lleguen nuevos monstruos y caminos. El juego ya se ha convertido en uno de los más modernos para iOS y se adapta perfectamente al sistema y a la dinámica de los móviles. ***CG***

VALORACIÓN

"El juego más atractivo para iOS es una gozada, aunque quizás resulte algo repetitivo"

★★★★

DETRÁS DE LAS ESCENAS

DESARROLLO
¿Eres desarrollador para iOS?
Pág. 128

Juegos vanguardistas
Cómo se hizo Infinity Blade

Hablamos con Donald Mustard y Geremy Mustard, director creativo y director técnico de Chair Entertainment, respectivamente, sobre su juego de espadas para iOS

El director creativo de Chair, Donald Mustard, dice que el proyecto de Infinity Blade nació como una manera de aplicar por primera vez en dispositivos de mano la tecnología Unreal Engine 3, utilizada en los juegos de consola de siguiente generación. "Queríamos ver hasta dónde podíamos llevar la fidelidad gráfica y usar la pantalla táctil de los iOS para crear un juego diferente a todos los demás". Tras diseñar un juego de lucha con espadas mientras investigaban la Wii, Donald se dio cuenta de que sería perfecto para iOS: "Pensamos cómo podría golpear el enemigo y cómo podríamos detener ese golpe deslizando el dedo por la pantalla. La mecánica resultaba divertida y todo el juego se diseñó en torno a esa idea del manejo de espadas".

Geremy Mustard, director técnico, añade: "Queríamos la sensación de una lucha de espadas, pero controlando a la vez la dirección del arma".

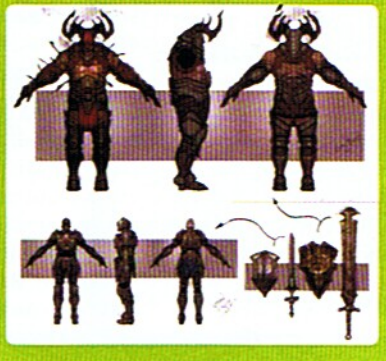
No fue fácil conseguir gráficos de tan alta calidad en un iPhone. Geremy afirma que el tamaño de la aplicación también resultó problemático. "La gente sopesa bien lo que conserva en su terminal, por lo que hicimos un tremendo esfuerzo para reducir el juego a 320 MB e hicimos los tiempos de carga más breves para que los jugadores disfrutaran más".

También hubo que optimizar la mecánica del juego, por lo que limitaron el movimiento a unos caminos predeterminados en lugar de imitar la libertad de movimiento de las consolas. "Se trata de vivir nuevas experiencias. Todavía tengo que encontrar un juego con controles simulados que vaya bien", señala Donald. "Sin embargo, los juegos diseñados especialmente para iOS suelen ser muy absorbentes. Queríamos diseñar algo desde cero para que se adaptara perfectamente al dispositivo, no recurrir a la idea preconcebida del control de juego".

Donald dice que estas decisiones han hecho destacar a Infinity Blade. "De eso se trataba. Es un paso adelante hacia un juego con más opciones que al mismo tiempo tiene en cuenta el modo en que la gente juega: sesiones cortas, una mecánica que se repite y conseguir cosas a lo largo del tiempo". ***CG***

Desde el principio se evitaron las peleas "justas".

> "Queríamos diseñar algo específico para iOS"



Izquierda El malo tiene envidia de tu armadura. **Centro** Los malos son 3 veces más grandes que los buenos. **Derecha** Elijo la bola con pinchos. **Abajo** Diseños agresivos de yelmos.

They Need To Be Fed

ARCADE Es más un aperitivo que un primer plato, pero delicioso

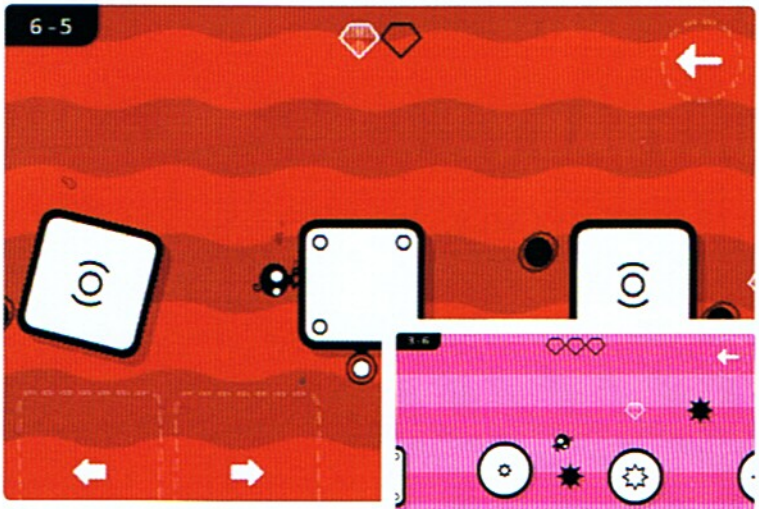
+ INFO

Funciona con

Precio 0,79 €
Universal No
Versión 1.0.0
Tamaño 8,9 MB
Desarrollador YoYo Games Ltd.
Clasificado 4+

Te vas a encariñar con los pequeños protagonistas de este juego: entregados y resueltos. También están locos, porque a lo largo de siete mundos diferentes se dedican a salvar obstáculos y pruebas antes de que una criatura marrón con dientes afilados los devore.

Sin embargo, hasta que el monstruo se los trague puedes pasártelo genial guiándolos. Es un juego de plataformas en 2D muy simple, con una mecánica de 360°: saltas de un bloque a otro, caminas por cualquiera de los lados de un bloque y nunca te caes. En cada nivel encuentras retos nuevos, por ejemplo bloques que explotan, pinchos o armas. La recompensa llega en forma de diamantes: consigue suficientes y se desbloquearán niveles nuevos.



En este juego, cada bloque tiene su propio campo gravitatorio.

They Need To Be Fed es muy divertido y hará las delicias de los aficionados a los juegos de plataformas que buscan algo distinto. La pena es que este plato se acaba pronto y te quedas con ganas de comer más. ***CG***

VALORACIÓN

"Genial mientras dura, pero muy breve. Sin embargo, merece la pena pagar 0,79€"

★★★★

Linkoidz

PUZLE Aviso a extraterrestres: a los humanos les encanta veros explotar

+ INFO

Funciona con

Precio 2,39 €
Universal Sí
Versión 1.0.3
Tamaño 18,7 MB
Desarrollador Retro Dreamer
Clasificado 4+

La última vez que lo comprobamos, había más juegos de este género en App Store que átomos en el universo, así que los nuevos deben ser increíbles para destacar. Linkoidz cumple el requisito. En este juego coges una a una las esferas alienígenas que tienes sobre tu cabeza y las combinas de tres en tres por colores para que exploten. Tienes que hacerlo lo suficientemente rápido y crearás cadenas que te darán buenas puntuaciones además de montones de alienígenas muertos. A los más aficionados a los juegos hay que decirles que sí, que es básicamente como Magical Drop, pero al revés.

Linkoidz tiene varias ventajas: los controles son intuitivos y responden bien, el juego ofrece muchas misiones de entrenamiento antes de soltarte en una partida interminable y además es universal, es decir, sirve para cualquier dispositivo con iOS (el juego es un poco mejor en el iPad por su pantalla, pero funciona perfectamente en terminales más pequeños). Rápido y emocionante, salvo que no te gusten los juegos de combinar. ***CG***

Elimina rápidamente a los alienígenas.

Si el escudo se te seca, despídete de la vida.

VALORACIÓN

"El mejor juego de combinar, y seguramente el más emocionante, que hay en App Store"

★★★★

GAME DEV STORY

Si te gustan los juegos, ¿por qué no te planteas dirigir una empresa en la que los diseñan?

Precio 0,79 € Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.0.
Tamaño 7,8 MB Edad 4+

Game Dev Story es un juego al estilo de los Sims en el que eres el director de una empresa de creación de videojuegos durante dos décadas. Como es la versión de un juego japonés para teléfonos móviles que no tiene consideración por los iOS (debes elegir entre unas barras negras y unos controles virtuales para dirigir al equipo en el cuchitril donde trabajas), estábamos preparados para hacer una crítica negativa. El caso es que empezamos a jugar y de repente el tiempo pasó volando sin enterarnos. Es de ese tipo de títulos absurdos pero a la vez tiempo adictivos. No hay muchas complicaciones una vez ganas dinero, porque el juego es repetitivo y la interfaz no es nada buena. Pero, subjetivamente... De hecho, hemos acabado el análisis porque el título que creamos en el juego, "Marcianitos V", ha sido número 1. ***CG***

★★★

AGE OF ZOMBIES

Impide que los zombis se apropien del pasado usando pistolas y un lenguaje un tanto ordinario

Precio 2,39 € Funciona con iPhone, iPod touch, iPad Versión 1.0.02
Tamaño 19,5 MB Edad 12+

Después de la primera aventura de Barry Steakfries (Monster Dash), ahora regresamos a la Tierra con Age of Zombies. Al principio la cosa parece estupenda: disparos con doble *stick* y el mismo recurso de viajar a través del tiempo utilizado en Monster Dash, que esta vez envía a Steakfries al Japón feudal, a la ciudad natal de Al Capone o al antiguo Egipcio. Pero el sentido del humor parece forzado, el lenguaje ordinario resulta innecesario y juvenil y la mecánica es realmente aburrida. Esto se debe en parte a que en casi todos los niveles terminas muerto, por lo que tiendes a caminar despacio y hacia atrás mientras eliminas a los zombis. Y, a diferencia de Monster Dash, aquí la carta de armas es bastante más básica. Preferiríamos jugar a Minigore. ***CG***

★★

LIL' PIRATES

Hay un tesoro escondido en este juego en línea... y no te costará ni un euro encontrarlo

Precio Gratis Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.0.0
Tamaño 36,6 MB Edad 9+

Los juegos sociales en línea son tremendamente populares en los dispositivos móviles, a pesar de ser simples y que muchas veces hay que pagar para sacarles el máximo partido. Lil' Pirates es un poco diferente. No hay granjas, lo cual es un alivio. Tampoco hay presión alguna para que gastes dinero en el juego. Sólo tienes que pagar si quieres agilizar el proceso de cambiar tu barco y tu equipo por otro mejor y convertirte en un pirata. Las misiones son un poco repetitivas pero están bien. Haz clic en un destino, elige el número de tripulantes y se irán a completar la misión. En función de la complejidad de la tarea, pueden tardar más o menos. Para que no te aburras mientras regresan, hay minijuegos que puedes usar con tu tripulación a cambio de bebida. Lil' Pirates es divertido, gratuito, y destaca entre el resto de juegos sociales. ***CG***

★★★

MUSHIHIMESAMA BUG PANIC

Si te preguntabas qué significa "Mushihimesama", la respuesta es "insecto princesa"

Precio 3,99 € Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.0
Tamaño 218 MB Edad 4+

El desarrollador Cave es famoso por sus juegos de tiros, como el fantástico Dodonpachi Resurrection, pero Panic es un juego con controles de doble *stick* y con una mecánica de juego extraña que no convence. En este caso lanzas granadas a los enemigos, a quienes puedes bloquear de tres en tres. En teoría esto es genial y puede sustituir los tiros por cierta estrategia, ya que hay mucho tiempo de inactividad mientras preparas el siguiente ataque, pero en la práctica se traduce en que bloqueas a los enemigos y huyes, atacando a objetos situados fuera de la pantalla. Además los fondos están poco logrados y los niveles superiores son demasiado largos. La búsqueda de enemigos se hace aburrida. ***CG***

★★

Spider-Man: Total Mayhem HD

ACCIÓN Spider-Man + acción a base de golpes + plataformas = irresistible

+ INFO

Funciona con

iPad

Precio 5,49€
Universal No
Versión 1.0
Tamaño 407 MB
Desarrollador Gameloft
Clasificado 9+

Total Mayhem tiene una presentación tan bien hecha y está diseñado con tanto entusiasmo que es difícil que no te guste la última aventura del hombre araña.

Basado en los comics de Ultimate, Total Mayhem comienza con una explosión en la cárcel de Triskelion y la fuga de unos supervillanos que tratarán de atemorizar a la población de Nueva York. Los golpes con *scroll* siempre han sido complicados, pero en este juego se mejora mucho la fórmula. Un único botón de ataque permite realizar diversos movimientos según el contexto, pero también saltar, desplegar telarañas y conseguir combos. Mientras te vas encontrando con enemigos, pasas por diferentes plataformas en las que saltas o te cuelgas de la telaraña. Realmente es bastante entretenido. Puedes coleccionar obras de arte y también usar el modo Boss Rush. En resumen, un buen juego para los aficionados a los cómics y los basados en pegar y avanzar. ***CG***

No son tan guapos como los Hammer Brothers en Mario, ¿verdad?

VALORACIÓN

"Es otro juego de combate cuerpo a cuerpo, pero éste es divertido y tiene un cómic formidable"

★★★★

Modern Combat 2: Black Pegasus HD

ACCIÓN Demuestra lo que vales en el mejor juego de tiros para iPad

+ INFO

Funciona con

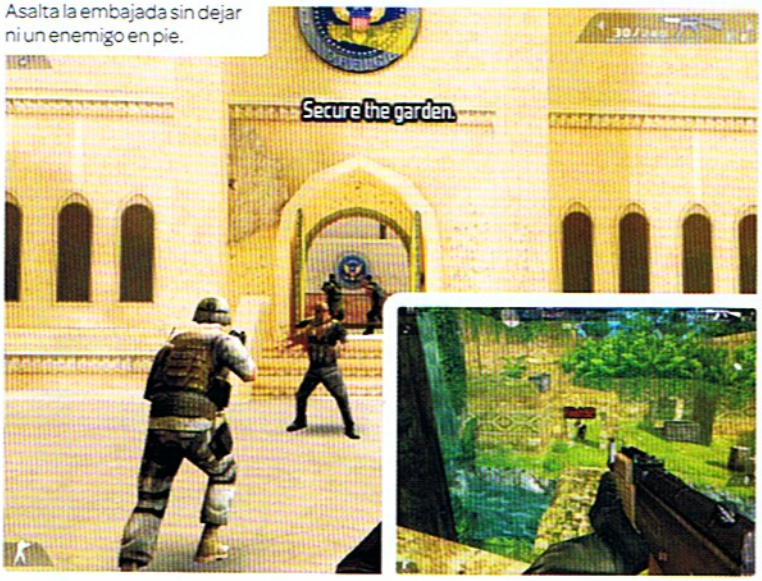
iPad

Precio 5,49 €
Universal No
Versión 1.0
Tamaño 450 MB
Desarrollador Gameloft
Clasificado 12+

Aunque las grandes compañías aún no han sacado un juego de disparos en primera persona que sea definitivo para plataformas móviles, Gameloft ya tiene dos: primero N.O.V.A. y ahora MC2, sin duda el mejor de este género para jugar en el iPad.

Es una atrevida "adaptación" de Call of Duty: Modern Warfare 2, pero es también un magnífico juego en sí mismo, con gráficos detallados, el doble de armas que en el juego anterior, mucho combate y una excelente oferta en línea. Es curioso que algunos enemigos no sean conscientes de la matanza que se produce justo a su lado. El diálogo es de muy mala calidad y son comunes frases tales como "he oído que una bala en el cerebro es un buen remedio para la congelación". Pero eso es lo de menos. La mayor parte del juego está bien diseñado y, aunque la estructura resulta lineal, los fondos y las hordas de enemigos proporcionan acción y tensión en cada esquina. ***CG***

Asalta la embajada sin dejar ni un enemigo en pie.



VALORACIÓN

"Un juego de disparos en primera persona impresionante. La referencia actual para iPad"

★★★★

SILVERFISH

Igual que en Tilt to Live, aquí también hay un pez de metal y... ¡vaya, ya me han matado otra vez!

Precio 1,59 € Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.0.1
Tamaño 9,9 MB Edad 9+

Este juego es brutal. En el tiempo que tardas en leer esa frase, seguramente hayas jugado varias partidas. Pero si perseveras, Silverfish te sumerge en batallas espaciales con luces de neón que te ayudarán a mejorar. La dinámica es sencilla: basta deslizar el dedo por la pantalla para mover el "barco" del pececillo de plata y evitar a los enemigos que se mueven sin prisa por los mismos ejes (horizontal y vertical) de los que tú no puedes salir. Tendrás que deshacerte de ellos haciendo que se acerquen a las bombas y choquen contra ellas. Luego aprovecha y seca la porquería que dejan atrás para recargar tu nivel de energía. Las tres variaciones del juego son parecidas, aunque requieren tácticas diferentes. Es un buen juego, pero si Tilt to Live te hace llorar, asegúrate de ser más fuerte antes de empezar a enfrentarte a Silverfish. **CG**

★★★

ASTRONUT

En medio de la crisis económica, un astronauta sale al espacio con su traje y una sonrisa

Precio 1,59 € con IAP Funciona con iPhone, iPod touch Versión 1.0
Tamaño 35,5 MB Edad 4+

Lo último de Iconfactory nos recuerda a The Incident. Al principio, la dinámica simple pero absorbente te cautiva y la fantástica estética te hace suspirar. Es divertido ver a nuestro pequeño astronauta dar vueltas por los planetas, propulsado al espacio mediante el botón "Jump" (saltar), y ver cómo se desenvuelve. Evitar a los alienígenas resulta divertido, y con el botón "Boost" (potencia) puedes eliminar a los más peligrosos. Después de jugar en los cuatro niveles gratuitos, pagamos 1,59 € por otros 20 niveles y descubrimos que el juego es cada vez menos divertido. Cuantos más niveles superas, más imprevisible se vuelve Astronut. Los alienígenas aparecen tan rápido que es imposible evitarlos y la sensación es frustrante. Al final, lo cierto es que nos ha parecido demasiado superficial. **CG**

★★

BUBBLE PETS

Conejos, perros, monos, gatos y dinosaurios en la Luna

Precio 0,79 € **Funciona con** iPhone, iPod touch **Versión** 1.2 **Edad** 4+

Los juegos del estilo de Whac-a-mole son muy táctiles (tienes que pegar a los topos en la cabeza en cuanto salen de los agujeros), por lo que es raro que funcionen en terminales iOS, que no tienen controles táctiles. Bubble Pets es un ejemplo vibrante, tan brillante como sencillo. Tienes un número limitado de vidas y debes superar los niveles en un determinado tiempo golpeando a los animales y evitando al "malo" en cada uno de los niveles. También hay jefes y un frenético minijuego de bonus para hacerlo más divertido. El soporte universal es inminente. **CG**

★★★★●

CIVILIZATIONS WARS

Como Galcon pero peor

Precio 0,79 € **Funciona con** iPhone, iPod touch **Versión** 1.02 **Edad** 4+

Este juego de estrategia en tiempo real se parece al Risk. A través de un inmenso mapa del mundo, diriges a los tuyos contra otras tribus, ocupas edificios y estructuras y usas magia de manera violenta. Mediante los controles arrastrar y soltar, lanzas a los combatientes contra el enemigo. En este juego todo se basa en un estilo RPG (juegos de rol). Lamentablemente, la interfaz es complicada y no admite Flash, pero la versión para iPad (1,59 €) es mejor. De todas formas, ninguna de las dos supera a Galcon ni, en este sentido, al juego original Civs Wars Flash. **CG**

★★●●●

TRUCKS AND SKULLS HD

Angry Birds, con camiones y un espíritu adolescente

Precio 1,59 € **Funciona con** iPad **Versión** 1.1 **Edad** 4+

Trucks and Skulls HD es lo que cabría esperar si pidieras a un niño de 13 años que diseñara un juego como Angry Birds. En vez de lanzar pájaros contra cerdos, aquí estampas camiones contra calaveras. Por lo demás es como el éxito de Rovio, aunque el mecanismo de disparo es mejor y ves metales relucientes en lugar de pájaros suicidas y cerdos llenos de porquería. Una de las ventajas que tiene Trucks es su precio (la versión para iPhone también cuesta 0,79 €), pero la verdad es que nosotros preferimos jugar con la versión barata para iPhone de Angry Birds en nuestro iPad. **CG**

★★●●●

ZX SPECTRUM: ELITE COLLECTION

Una maravilla de Sinclair para tu dispositivo iOS

Precio 2,39 € **Funciona con** iPod touch, iPhone **Versión** 1.2 **Edad** 9+

Si eras un niño en los 80, será difícil que no te entre nostalgia cuando veas ZX Spectrum. Es un emulador bien hecho del mítico ordenador que incluye una docena de juegos. A diferencia de otros emuladores retro para iOS, los controles no son malos porque se pueden configurar según el título. El problema son los juegos: de los 12 que hay, sólo repetirás partida en unos pocos. Lo sorprendente es que Battleships supera a la versión de EA para iOS y Chuckie Egg es un juego de plataformas de primera clase. Según tu edad, quizá no hayas visto antes unos gráficos tan simples. **CG**

★★★●●

Si te gustó... SUPER MARIO BROS. prueba también...

Mario lleva 30 años saltando sobre las cabezas de muchas criaturas, pero seguramente nunca llegará a tu dispositivo iOS. Aquí tienes unos excelentes juegos de plataformas

Es imposible que no hayas oído hablar de...

Super Mario Bros.

Fue un éxito desde su lanzamiento en 1985 para Nintendo Entertainment System (NES). Super Mario Bros redefinió los juegos de plataformas y creó una plantilla que aún se usa 25 años más tarde. Para desarrollarlo, y aparentemente inspirados en el Pac-Land de Namco, los diseñadores desplazaron la atención de los tiros a los saltos. La dinámica (saltar sobre la cabeza del enemigo, tener reflejos, buscar bonus, acumular monedas) sigue hoy vigente, no sólo en Super Mario sino en otros muchos juegos.

Nintendo tiene muchas cosas en común con Apple. Ambas empresas son innovadoras en su campo y desarrollan y venden hardware de consumo rentable, respaldado por unos derechos de propiedad intelectual exclusivos, que simplemente no se encuentra en otras plataformas. Del mismo modo que no vas a localizar de repente el iLife de Apple disponible para Windows, tampoco vas a ver a Mario, el famoso fontanero de Nintendo, en un juego para iOS (o cualquier otra plataforma que no sea de Nintendo) en un futuro cercano. Por suerte, existen muchos títulos para iOS que siguen la línea de Super Mario Bros y son más que aceptables para los aficionados a los juegos de plataformas.

Probablemente lo más parecido a Super Mario Bros en iOS sea **Giana Sisters**, *(3,99€)*, un título con un pasado algo accidentado quizás. La versión original salió en 1987 para Commodore 64, pero pronto se vio en medio de una batalla legal con Nintendo por plagio (para ser justos, hay que reconocer que Giana Sisters es muy parecido a Super Mario Bros, incluidos los saltos sobre el enemigo, o los golpes a los ladrillos, y algunos de los primeros fondos y mapas son extrañamente similares a los del juego de Nintendo).

El juego Giana Sisters es un clásico parecido a Mario.

Fueron muy pocas las copias de Giana Sisters que llegaron a las tiendas antes de que el juego fuera retirado y eliminado, y eso ha hecho que se convierta en todo un culto para coleccionistas. Curiosamente, Nintendo dejó pronto de pelear con otros clones de Mario en sistemas de 8 bits.

Veinte años después, Nintendo parece haber olvidado sus viejas rencillas con las imitadoras femeninas de Mario y Giana Sisters se aproxima sigilosamente a la Nintendo DS con gráficos, niveles y controles mejorados. En 2010 el juego saltó a iOS, con nuevos gráficos, 80 niveles, 32 más "retro" y un remix de la melodía del original para la C64. Afortunadamente, la conversión fue un acierto. Es un juego entretenido que pasa por diversos escenarios. Los controles tienen la firmeza suficiente (y los niveles el diseño necesario) para que no desees tirar el dispositivo por la ventana si te matan "injustamente". Y aunque el juego se complica de forma gradual, los más hábiles podrán acumular vidas extras recopilando los diamantes repartidos por los diferentes niveles.

> "La conversión de Giana Sisters a iOS fue un gran acierto"

Pizza Boy *(1, 59 €)* también es un juego parecido pero más reducido. La historia es muy entretenida en comparación con el drama de Princess Peach, que es secuestrada por enésima vez en casi todos los juegos de Mario. En este caso, nuestro héroe está llevando una pizza a su amada cuando un pájaro se la arrebata. Tendrá que superar distintos niveles evitando obstáculos y animales hostiles para alcanzar al pájaro, que echará a volar en cuanto te acerques. Aunque sólo tiene doce niveles, está muy bien. Tiene la pega del diseño barato de

niveles (zonas claramente diseñadas para matarte), pero los gráficos son buenos, funciona bien, tiene elementos diferentes (puedes usar las botellas de las máquinas expendedoras para lanzarlas a los enemigos), y regala bonus para mejorar tu puntuación en distintas partidas.

Merece la pena pagar 1,59 € por divertirte con Pizza Boy.

Por lo demás, hay otros juegos de iOS con una mecánica de plataformas en 2D pero que también se inspiran en los últimos títulos de este tipo. **Frogatto** *(0,79 €)* se parece a los juegos de plataformas de Sega orientados a una búsqueda tranquila, como Alex Kidd en Miracle World. El héroe es un anfibio que debe desvelar una trama ruin contra su pueblo. Seguirás viendo muchas acciones de tipo salto como en Mario Bros, pero también conoces personajes y resuelves rompecabezas, lo que supone algo nuevo en este género. Además, Frogatto no salta sobre la cabeza de sus adversarios, sino que los succiona y los lanza contra otros enemigos, de una manera no muy diferente a como lo hace Kirby, el incondicional actor secundario de los juegos de Nintendo.

En el caso de **Soosiz** *(1,39 €)* y **They Need To Be Fed** *(0,79 €)*, se podría decir que Super Mario Galaxy fue el catalizador. El juego de 2007 para la Wii de Nintendo llevó a Mario al espacio, donde exploró diminutos planetas con campos gravitatorios propios. Es una idea interesante y funciona muy bien si se unifica en un juego de plataformas 2D similar al Super Mario Bros original. En Soosiz, la pequeña pelota con pies tiene que encontrar a sus amigos mientras salta encima de los malos y consigue monedas. Hasta aquí, como Mario. Pero en cuanto empiezas a jugar y el mundo gira sobre su eje, te das cuenta de que no es otro juego más. La fuerza de la gravedad es un problema añadido que te obliga a arriesgarte y hace que te desorientes (puedes hacer zoom para ver en qué dirección están tus amigos, pero necesitas tener conocimientos de navegación para seguir la pista una vez que saltas de un planeta a otro). Menos mal que los controles son muy simples (izquierda, derecha, saltar), por lo que será culpa tuya si la pelota termina volando en el espacio en lugar de aterrizar en tierra firme. They Need To Be Fed, que analizamos en la página 76, se desarrolla en un espacio similar pero reduce todo a la más pura esencia. En cierto sentido, la limpieza y la precisión en el diseño de niveles recuerdan un poco a los juegos de plataformas anteriores al original de Super Mario Bros (como el clásico Pitfall! de 8 bits), y a pesar de ser bastante breve, es muy divertido.

> "Los juegos de plataformas retro van bien en aparatos pequeños con iOS"

Dicho esto, el repaso a los juegos de plataformas no estaría completo sin nuestro favorito: **Pix'N Love Rush** *(0,79 €)*. Este juego combina acciones en plataformas con una mecánica de niveles parecida a la de WarioWare, de Nintendo. En vez de tener niveles horizontales que puedes superar sin prisas, Pix'N Love Rush se reinventa a sí mismo continuamente. En un momento dado es una versión simplificada de Super Mario Bros y, de repente, las plataformas avanzan como en Doodle Jump o en Rainbow Islands; o se vuelve estático, como el Mario Bros original o Bubble Bobble. Básicamente, es el mejor título de plataformas en 2D. El ritmo es vertiginoso, el juego es realmente brillante, y por 0,79 euros hay que reconocer que es una ganga. De hecho, el precio de los juegos en esta sección es sorprendente: el total de la lista de la compra apenas llega a una cuarta parte del precio de la versión 2006 de Super Mario Bros para Nintendo DS.

Como podrás imaginar, sólo hemos hablado de juegos para iPhone/iPod touch porque los títulos de plataforma retro se adaptan mejor a los dispositivos pequeños, pero por supuesto que el iPad no se queda fuera. **Giana Sisters HD** *(también 3,99 €)* coincide con la versión para iPhone y tiene controles personalizados. Soosiz y They Need To Be Fed existen en formato HD por 1,59 €, y Pix'N Love Rush funciona muy bien en modo 2x.

Frogatto se parece a los juegos de Sega, como Alex Kidd.

CONSEJOS

CÓMO EVITAR CAER EN LOS AGUJEROS

Los juegos de plataformas siempre han tenido complicaciones relacionadas con la precisión y los píxeles, algo que no siempre llevan bien los controles no tactiles de los dispositivos iOS. Los juegos analizados tienen controles muy buenos (grandes áreas para pulsar y razonablemente indulgentes en el juego), pero recomendamos practicar un poco. Antes de intentar acabar el juego, familiarízate con los controles, asegúrate de que puedes usar varios a la vez (saltar y disparar, por ejemplo) de forma instintiva sin mirar tus dedos. Sólo así podrás pelear.

LISTA DE LA COMPRA IMPRESCINDIBLES

Giana Sisters	*3,99 €*
Pizza Boy	*1,59 €*
Soosiz	*1,39 €*
Frogatto	*0,79 €*
They Need To Be Fed	*0,79 €*
Pix'N Love Rush	*0,79 €*
TOTAL	9,34 €

EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

VER LA TELE EN TU IPHONE O IPAD

› Te damos las mejores alternativas para poder recibir los canales de televisión gracias a aplicaciones gratuitas y de pago.

¡ADEMÁS!

› ¡Te descubrimos las mejores aplicaciones y juegos de App Store!

COMPARATIVAS

BASES DE SOBREMESA
AURICULARES ASEQUIBLES

Los contenidos pueden cambiar

A LA VENTA EN MAYO

(Suscríbete a la revista – página 32)

LOS "SMART HEADPHONES" DE SENNHEISER

Si buscas unos auriculares para tu iPhone, Sennheiser te ofrece las mejores alternativas

Si tienes un iPhone, iPad o iPod, eres poseedor de una de las mejores piezas de tecnología nunca fabricadas. Con la mayoría de los reproductores multimedia, sin embargo, no obtendrás la mejor experiencia de sonido al desembalar el producto; si quieres que tu música al alcance un nuevo nivel de calidad, unos buenos auriculares deberían ser tu primera inversión. (Además, es una de las compras más recomendables en lo que respecta a precio/prestaciones que puedes hacer por tu iPhone, iPad, o iPod.)

Para exprimir al máximo las capacidades de tu dispositivo, deberías hacerte con unos auriculares que incorporen además un micrófono y control remoto integrados. El primero te permite responder y realizar llamadas, e incluso emplear programas que requieren micrófono como Skype. El control remoto te da la posibilidad de manejar la reproducción de tu música y, en algunos modelos, también el volumen. ¡Hazte con unos nuevos auriculares hoy mismo y notarás la diferencia!

El control remoto te permite

- Reproducir y pausar la música
- Pasar a la siguiente canción o bien volver al inicio de la que estás escuchando.
- Subir y bajar el volumen
- Responder llamadas entrantes
- Usar Voice Control en algunos modelos para hacer llamadas, controlar la reproducción y mucho más a través de comandos de voz

...todo ello sin sacar tu iPhone o iPod de tu bolsillo!

¡ADEMÁS!

- Reemplaza los auriculares que vienen con tu dispositivo por unos mejores
- Usa el control remoto con los últimos modelos de iPhone, iPod touch, iPad e incluso los más recientes portátiles y ordenadores de sobremesa de Apple
- Existe un modelo para cada tipo de usuario: urbanos, deportistas, clásicos, etcétera
- Disponibles en todos los estilos para mayor comodidad: diadema, supraaural, intraaural, de nuca.

MM 70i

Al hacer énfasis en los sonidos de baja frecuencia, con estos auriculares intraaurales sentirás los bajos potentes.

CX 680i

Después de un duro entrenamiento, comprobarás que ni el agua ni el sudor pueden hacer mella en ellos.

PX 200-IIi

Gracias a que son más cerrados que sus hermanos PX 100-IIi, estos aíslan mejor del ruido exterior.

Para todos los usos

INTRAAURALES Auriculares discretos y cómodos, que te aislan del ruido que te rodea

DEPORTIVOS Gracias a su resistencia al agua, estos auriculares incluso pueden lavarse debajo del grifo

MINIAURICULARES Cascos muy ligeros que caben en tu bolsillo una vez plegados

SUPRAAURALES Auriculares cerrados con buena respuesta de bajos, ideales para utilizar en casa

COMPATIBILIDAD

› Las funciones de micrófono y control remoto están soportadas por el iPhone 4, iPhone 3GS, iPad, iPod nano (4ª generación en adelante), iPod touch (2ª generación en adelante), iPod classic (120 GB/160 GB), los modelos de 2009 de MacBook, MacBook Pro, iMac y Mac Pro, así como los modelos de 2010 de MacBook Air y Mac mini.

› Además, la función de control remoto está soportada por el iPod shuffle (3ª generación en adelante).

› VoiceOver está soportado por el iPhone 4, iPhone 3GS, iPad, iPod touch (3ª generación en adelante) iPod nano (5ª generación en adelante) e iPod shuffle (3ª generación y todas las siguientes).

› Voice Control está soportado por iPhone 4, iPhone 3GS e iPod touch (3ª generación en adelante).

› El audio está soportado por todos los modelos de iPhone, iPad y iPod.

iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, iPod shuffle, e iPod touch son marcas registradas deApple Inc., registradas en los EE.UU. iPad es marca registrada de Apple Inc.

www.magnetroonline.com

FÁCIL, PRÁCTICO, DIVERTIDO

Cómo...

ESTE MES HE APRENDIDO A...

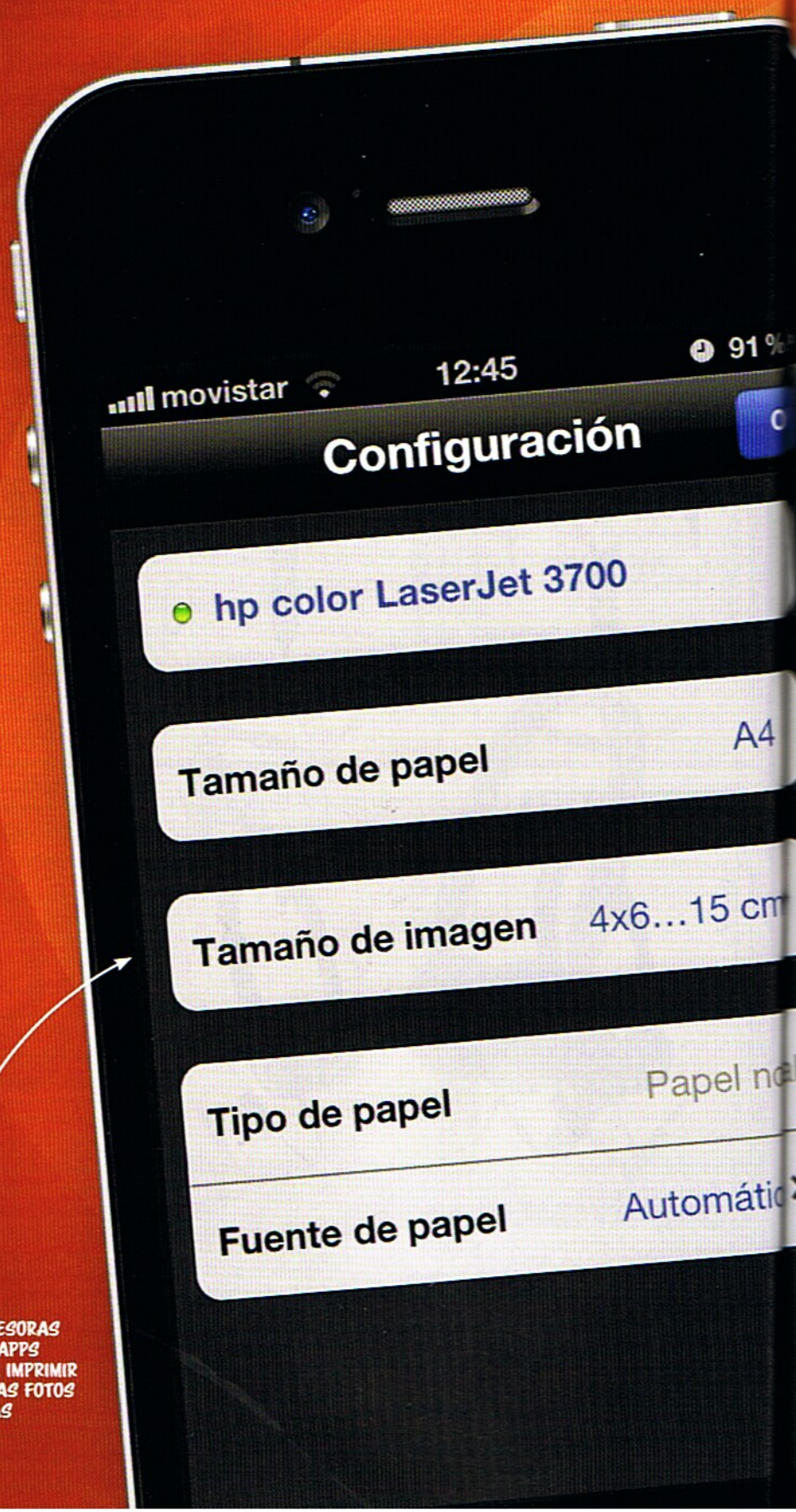
Imprimir desde el iPhone y el iPad

Imprime fotos, correos electrónicos y más con la impresora de tu Mac o PC

La mayoría de las veces que tengo que usar mi fiel y pequeña impresora, parece que es desde el iPhone o el iPad. Por eso esperaba AirPrint con ansiedad. Pero entonces Apple anuló, al menos de forma temporal, la posibilidad de imprimir desde un iPhone con una impresora compartida. Aunque estoy seguro de que se podrá, probablemente para cuando leas este artículo, yo no podía esperar. Quería imprimir ya.

Me puse a buscar otras maneras de imprimir desde mi iPhone. Y he descubierto que ni siquiera necesitas un iOS 4.2 ni una impresora compatible con la tecnología AirPrint, sino que cualquier modelo conectado a tu ordenador debería funcionar correctamente.

Y como soy una persona enormemente digna, pensé que no podía quedarme con los brazos cruzados sin compartir estos conocimientos. Así que pasa la página y descubre las mejores maneras de imprimir, independientemente del equipo o sistema operativo que tengas.



ALGUNAS IMPRESORAS VIENEN CON APPS DEDICADAS PARA IMPRIMIR DIRECTAMENTE LAS FOTOS CON ELLAS

EN ESTE NÚMERO...

Guía rápida de los mejores consejos del mes

Imprime desde tu iOS
Desde iPhone, iPod touch o iPad, **Tap!** te ayuda a imprimir sin problemas. Incluso con una impresora compartida 88

Cómo no perder el teléfono
Te enseñamos a configurar el servicio Find My iPhone 91

Vende en eBay con el iPhone
Vender nunca fue tan fácil con esta app gratuita 92

Tweeting para iPhone
Guía para dominar los tweet 94

Maximiza la vida de tu batería
Carga del todo el iPhone y ahorra energía 96

CON ALGUNOS MODELOS PUEDES IMPRIMIR DIRECTAMENTE DESDE EL IPHONE

AUNQUE NO TENGAS UNA IMPRESORA COMPATIBLE CON AIRPRINT, PUEDES USAR TU EQUIPO

+ INFO

Hay algunos iconos básicos que aparecen con frecuencia en tu dispositivo IOS. En la revista usamos algunos de ellos para asegurarnos de que los reconoces fácilmente. Así sabrás a qué se refieren cuando los veas en tu iPhone, iPad o iPod touch. Aquí tienes una práctica guía de referencia.

- El botón de Inicio es el círculo grande que hay en la parte delantera, debajo de la pantalla
- Icono de "redactar" para escribir un nuevo e-mail o similar
- Normalmente "responder", aunque en Mail también significa "enviar" e "imprimir"
- "Actualizar", aunque apps como Twitter usan un gesto de "arrastrar para actualizar"
- Elimina un elemento. También puedes deslizar el dedo sobre algunas cosas para borrarlas
- Mueve o guarda un archivo. Es más obvio en el correo (Mail)
- Muchas apps, como Safari, usan un sistema de marcadores, a los que se refiere este símbolo
- Safari permite abrir multiples páginas, como pestañas, mediante este icono
- ••• Algunas apps, como la del iPod, usan puntos suspensivos para ocultar otras opciones
- El símbolo de "reproducir" es anterior al VCR y se usa en muchas apps
- Si ves este icono en la barra de estado, se están usando los servicios de localización
- Se usa en apps como iWork para ver información y preferencias
- Algunas apps no usan la app Preferencias, sino que ocultan los ajustes bajo este icono
- Cerrar o borrar. Aparece si mantienes pulsado el icono de una app en la pantalla Inicio
- Símbolo universal de "buscar". ¡Por supuesto!
- Para compartir un elemento por e-mail, Twitter y otros medios

PASO A PASO

Imprime desde tu iPhone, iPad o iPod touch

Descubre cómo acceder a tu impresora con rapidez

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Tiempo

30 minutos

Dificultad

Cualquiera puede
> Nivel medio
Difícil, no imposible

Aprenderás a

Imprimir desde tu iPhone, iPad o iPod touch con distintas impresoras.

Es verdad que avanzamos hacia la posibilidad de un maravilloso mundo sin papeles y respetuoso con los árboles, pero en ocasiones realmente necesitas imprimir algo: una tarjeta de embarque, la copia de un contrato que tienes que firmar y enviar de vuelta, o simplemente la foto de tus vacaciones para pegarla en la nevera. La buena noticia es que Apple ha hecho que sea posible imprimir desde iOS.

Por ahora la única excepción es que sólo puedes usar impresoras compatibles (tienes la lista en http://bit.ly/hyGYs2), y aquí aprenderás a configurarlas para empezar a imprimir de inmediato. Si tu unidad no aparece en el listado no te preocupes, puede que para cuando leas esto Apple haya restablecido la posibilidad de usar tu impresora compartida. Entre tanto, hay varias alternativas.

Lo primero y más importante es asegurarte de que tienes instalado iOS 4.2 o superior. Ve a Ajustes > General > Información y comprueba la versión. Si es inferior a 4.2, conecta el dispositivo al ordenador, abre iTunes y elige "Buscar actualización" en la pestaña "Resumen". El asistente te ayudará a actualizar el software. Si tu terminal no funciona con iOS 4.2 o no quieres ralentizar tu iPhone 3G actualizando la versión, puedes imprimir usando determinadas apps, aunque el funcionamiento no es tan elegante. En la pág. 90 encontrarás más información.

Una vez instalado iOS 4.2, accede a la opción de imprimir desde el menú ⬆ que aparece en muchas apps. Como es una opción bastante novedosa, no funciona en todas las apps. Para consultar el estado de una tarea accede al Centro de impresión de iOS 4.2 (en la barra multitareas) pulsando dos veces el botón ⏺ y después en su icono. ***LC***

ESCENARIO 1... Imprimir en una unidad Wi-Fi con AirPrint

01 Conecta tu impresora

Sigue las instrucciones de la impresora para instalarla y conéctala a la misma red Wi-Fi que el iPhone o iPad. Para saber el nombre de la red en la que está el dispositivo, ve a Ajustes > Wi-Fi.

02 Elige algo para imprimir

Con la impresora y tu dispositivo conectados a la misma red, busca algo para sacarlo en papel: una página web, un e-mail o un documento. Pulsa el botón ⬆ o ↩ y a continuación "Imprimir".

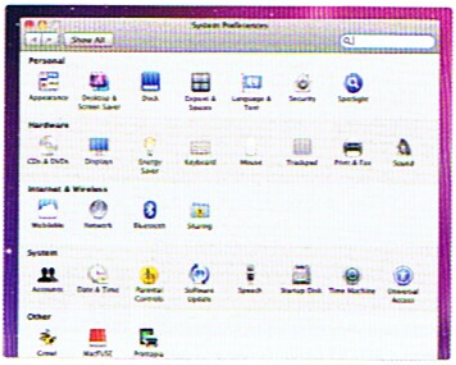
03 ¡Recién salido de imprenta!

En la parte superior verás tu impresora AirPrint. De lo contrario, pulsa la barra y comprueba que está. Si no es así, verifica la conexión Wi-Fi o revisa la documentación. Elige el número de copias y pulsa "Imprimir".

ESCENARIO 2... Imprimir a tu Mac (iOS 4.2)

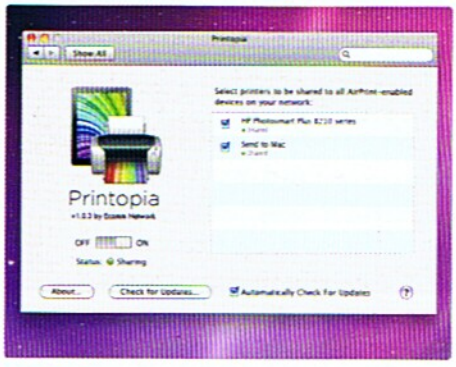
01 Descarga la app

Puedes imprimir con tu unidad conectada al Mac gracias a Printopia, un programa que cuesta menos de 10 €. Ve a www.ecamm.com/mac/printopia y haz clic en el botón de comprar.



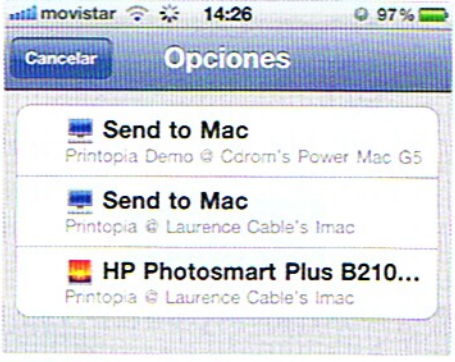
02 Instala Printopia

Una vez descargada, instala la app y aparecerá en "Preferencias de sistema", dentro del menú de Apple. Para configurarla, pulsa sobre su icono abajo (donde se agrupan en Mac las apps que no son de OS).



03 Comparte tu impresora

Marca "On" en la barra Off/On y el nombre de la impresora aparecerá a la derecha (si no lo ves, asegúrate de que la unidad es compartida). Tiene que estar marcada para que el iPhone o iPad la vean.

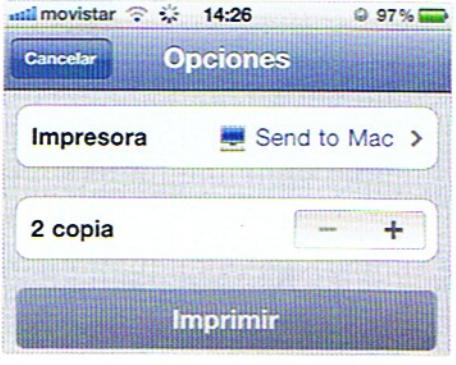


04 Es hora de imprimir

En tu dispositivo iOS, busca algo para imprimir y pulsa el botón ⬆ e "Imprimir". Toca la barra de la impresora en la parte superior y debería aparecer la unidad. Pulsa sobre su nombre para seleccionarla.

05 Ajustes

Elige el número de copias y desactiva la opción "a doble cara" (si aparece y tu impresora no la admite). Pulsa "Imprimir" y el Mac enviará el documento a la unidad, que empezará a trabajar rápidamente.



06 Envíalo al Mac

Printopia manda documentos desde el iPhone o iPad a tu Mac. En los ajustes de Printopia, marca "Enviar a Mac" y aparecerá como impresora en tu dispositivo iOS. Imprime un documento y saldrá en PDF.

TRUCOS RÁPIDOS

CÓMO COMPARTIR IMPRESORA

Configura la opción en Mac OS X o Windows 7

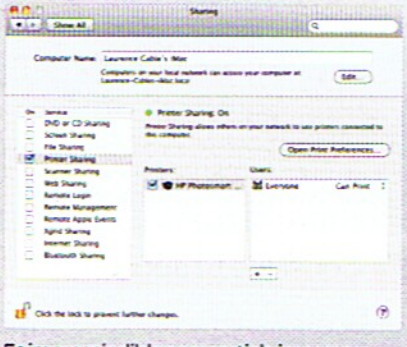
Para usar algunos de los métodos que explicamos, la impresora que tienes conectada al Mac o al PC debe estar compartida. Si Apple ya permite de nuevo imprimir con impresoras compartidas, también tendrás que seguir estos pasos.

Mac OS X 10.6

En el menú de Apple, ve a Preferencias de sistema > Compartir. Marca a la izquierda "Compartir impresora". Verás las unidades conectadas al Mac. Elige las que quieras usar para imprimir y, a la derecha, escoge los usuarios que pueden usarlas (esto no afecta a Printopia). Si la red es doméstica, mejor no definir usuarios concretos.

Windows 7

Enciende la impresora, haz clic en Inicio > Panel de control > Redes e Internet > Centro de redes y recursos compartidos. Haz clic en "Cambiar la configuración avanzada de compartir", elige "Compartir archivos e impresoras" y guarda los cambios. Luego ve a Inicio > Dispositivos e Impresoras, haz doble clic en la tuya y "Personaliza tu impresora". En la pestaña "Compartir" marca "Compartir esta impresora". Puede que necesites activar la cuenta de invitado.



Es imprescindible compartir la impresora para que funcione como quieres.

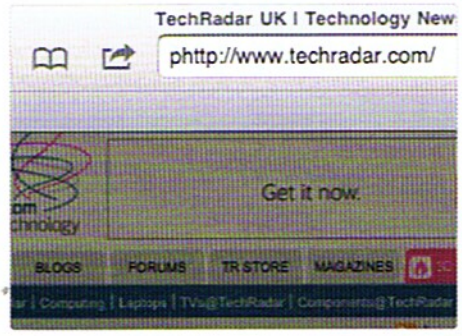
ESCENARIO 3... ¿No tienes Mac, iOS 4 o AirPrint? No hay problema

01 Selección de apps

Existen muchas apps para imprimir, pero Printer Pro para el iPad nos ha parecido una de las mejores. Para el iPhone puedes probar ActivePrint Pro, a la que echamos un vistazo en los pasos cinco y seis.

02 Consigue Printer Pro

Descarga Printer Pro de App Store. En tu PC o Mac, hazte con el software en la página http://bit.ly/printerpro e instálalo. Asegúrate de que funciona correctamente (aparecerá en el área de notificaciones de Windows).



03 Imprimir una página web

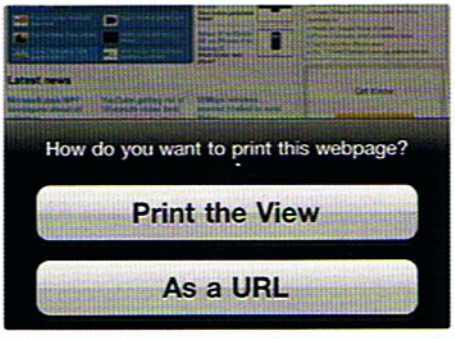
Abre la app en el iPad. Las pestañas de arriba son cosas que puedes imprimir, las de abajo tutoriales. En Safari, elige algo para imprimir y pon el cursor al principio de la barra de direcciones. Escribe una "p" antes de http.

04 Imprimir sitios web

Pulsa "Go" y la página se abrirá en Printer Pro. Elige "Print" y verás el nombre de tu ordenador en la lista. Haz clic, comprueba los ajustes y pulsa "Done". Como por arte de magia, tu impresora cobrará vida.

05 Alternativas para el iPhone

ActivePrint Pro nos gusta para el iPhone, pero puedes probar la versión Lite primero. Como en Printer Pro, necesitas la app (http://bit.ly/d8eYKt). Una vez instalada, vamos a imprimir un e-mail.



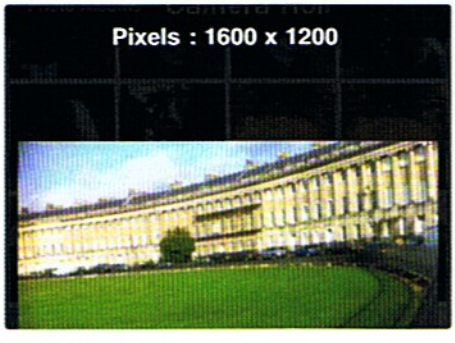
06 Imprimir un email

Selecciona el texto del mensaje en Mail, pulsa "Copiar" y ve a ActivePrint Pro. Esta app te permite imprimir el contenido del portapapeles con Bonjour. Elige el nombre de tu ordenador y el e-mail se imprimirá.

ESCENARIO 4... Apps dedicadas para impresoras concretas

01 Consigue tu app

Muchos fabricantes, como Canon, Lexmark, Epson y HP, hacen impresoras que puedes utilizar desde dispositivos que no tienen iOS 4.2. Si tu unidad admite esta opción, descárgate en App Store la app.



02 Ajustes

Cada app ofrece un tipo de funcionalidad. En nuestro caso, Canon Easy-PhotoPrint imprimirá fotos directamente desde un iOS conectado a la misma red Wi-Fi que la impresora.

03 ¡Todo listo!

El iPhone detecta la impresora enseguida. Si hay más de una, sólo tienes que tocar la barra de las impresoras y seleccionar la que deseas usar. Ahora queda elegir el tamaño y tipo de papel e imprimir.

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Tiempo

10 minutos

Dificultad

› Cualquiera puede
Nivel medio
Difícil, no imposible

Aprenderás a

Localizar, bloquear o borrar datos de un equipo extraviado

PASO A PASO

¡No pierdas nunca tu dispositivo!

Activa el servicio gratuito "Buscar mi iPhone"

"Buscar mi iPhone" es una función muy útil del servicio MobileMe de Apple que puede localizar tu iPhone, iPad o iPod touch en un mapa si lo extravías o te lo roban.

Es gratuita siempre que tengas un iPhone 4, iPad o un iPod de cuarta generación con iOS 4.2 o superior. También funciona en algunos modelos más antiguos, pero en ese caso tendrás que pagar porque forma parte del servicio de Apple MobileMe.

En dispositivos 3G como el iPhone o algunos iPad, el GPS hace una lectura precisa del mapa. Si usas un dispositivo que sólo tiene conexión Wi-Fi, también puedes obtener una localización bastante precisa mediante la información de la red inalámbrica.

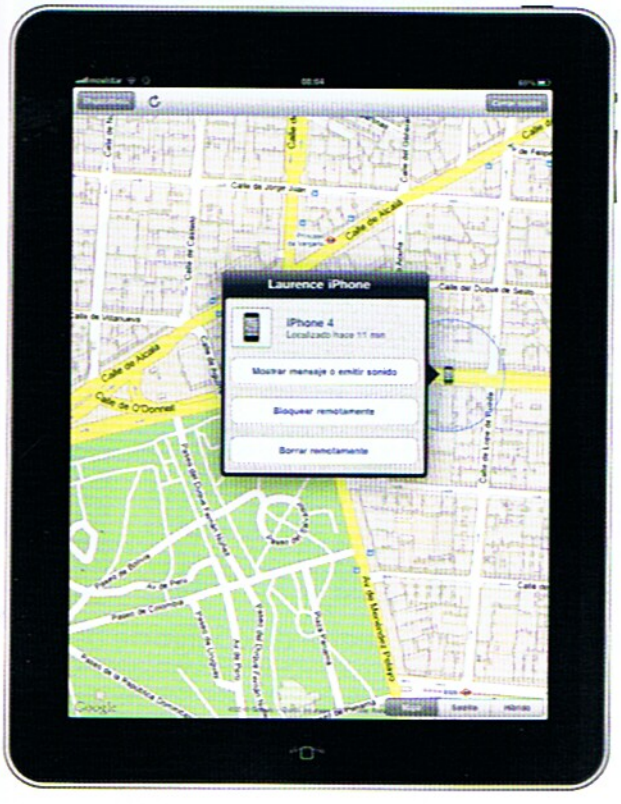
"Buscar mi iPhone" puede hacer que tu dispositivo emita un sonido, aunque tenga el volumen bajo o silenciado. Es genial si pierdes el iPad en casa. Si lo pierdes en otro sitio, puedes hacer que muestre un mensaje en la pantalla o establecer un código remoto de cuatro dígitos para evitar que otras personas lo usen si no está bloqueado.

Y si te roban el iPhone, iPad o iPod touch y es poco probable que lo recuperes, "Buscar mi iPhone" esconde un as bajo la manga: puede borrar todos los datos. Elimina información de los contactos, calendarios, marcadores, fotos y demás contenido privado.

Debes recordar un par de cosas con este servicio: en primer lugar, activarlo antes de perder el dispositivo (a la derecha de estas líneas verás cómo hacerlo); y en segundo lugar, no olvides que "Buscar mi iPhone" no podrá localizar el dispositivo si se ha quedado sin batería o está en un lugar sin cobertura de red. Por último, si has comunicado a tu operador el robo y ha desactivado el servicio, esta aplicación tampoco funcionará, así que no creas que "Buscar mi iPhone" es un sistema de seguridad infalible. Pero si alguna vez pierdes el equipo y necesitas ayuda para encontrarlo, es una buena herramienta para tu arsenal.

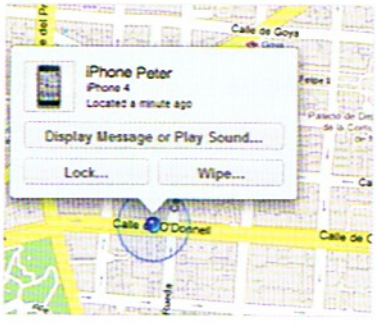
El servicio funciona mediante un explorador web o una app iOS (por lo tanto, puedes usar otro iPhone para encontrar el tuyo, por ejemplo). Registra tu dispositivo con tu ID de Apple, que es la misma con la que accedes a App Store, para que no tengas que recordar otra contraseña nueva. ***PC***

> "Buscar mi iPhone es una función que puede localizar tu iPhone, iPad o iPod touch en un mapa si lo extravías o te lo roban"



01 Registra tu equipo

Ve a "Ajustes" y añade una cuenta MobileMe en "Mail, contactos, calendarios". Introduce tu ID de Apple y tu contraseña. Una vez registrado, activa la opción Buscar mi iPhone y pulsa "Permitir" para registrar el dispositivo y después "Guardar".



02 ¿Dónde estás?

Entra en www.me.com con tu ID de Apple y haz clic sobre el icono "Buscar mi iPHone" (tipo rádar) si es necesario. Tu dispositivo iOS aparecerá en un mapa (si está activo). Si has registrado varios, los verás en una lista a la izquierda de la pantalla.

03 Muestra un mensaje

Haz clic sobre tu dispostivo para ver las opciones: mostrar un mensaje en la pantalla, emitir un sonido para ayudarte a encontrarlo, o borrar la memoria. Aunque no esté encendido en ese momento, las acciones se quedan en espera.

PASO A PASO

Utilizar eBay desde tu iPhone

Acceder a las subastas en línea es más fácil con la app de eBay

+ INFO

Funciona con

Tiempo

30 minutos

Dificultad

> Cualquiera puede
Nivel medio
Difícil, no imposible

Aprenderás a

Buscar artículos, realizar pujar y seguir tus productos.

La página web líder en las transacciones entre particulares por Internet, eBay, cuenta con su propia aplicación desarrollada para los terminales portátiles de Apple. Es gratuita y sirve para iPad, iPod touch e iPhone con iOS 3.1 o superior.

Gracias a este pequeño programa disponible en la App Store tendremos acceso directo desde nuestro terminal y desde cualquier lugar imaginable a casi todas las opciones que proporciona la versión web principal.

Seremos capaces de ingresar en nuestra cuenta para realizar un seguimiento de los artículos que estamos comprando y vendiendo, así como los que ya hemos ganado y hemos perdido. También existe la opción de buscar cualquier artículo dentro del gran catálogo de productos de la página web. Además podremos acceder a cualquiera de las página internacionales, aunque por defecto nos situará en la de España. Por otra parte, es una pena que por ahora no exista la posibilidad de vender un artículo directamente desde el iPhone (en la página española), algo que sí puede hacerse si accedemos a la página inglesa de eBay, por ejemplo.

Así que ya no tienes ninguna excusa para perderte una subasta interesante o para no encontrar ese artículo que se te resiste. Además la aplicación de eBay para iOS hace uso de las notificaciones Push, por lo que podrá avisarte cuando ocurra algún evento importante que requiera tu atención.

A continuación te descibimos los distintos apartados y funciones de la aplicación para que compruebes lo sencillo que resulta su funcionamiento a través del iPhone, iPod touch o iPad (aunque aún no existe aplicación dedicada para este último).

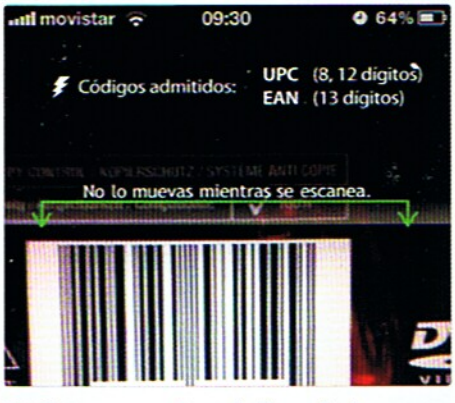
> Tendremos acceso directo desde nuestro terminal a casi todas las funciones de la página web principal

01 Realiza una búsqueda

Desde la pantalla de inicio podrás teclear el artículo que desees y aparecerán los resultados. Con las pestañas de arriba podrás definir si deseas artículos en subasta o en compra directa (¡Cómpralo ya!).

02 Búsquedas populares

Esta es una nueva opción introducida recientemente, y te permite acceder a una lista en la que aparecen las búsquedas que han realizado mayor número usuarios de eBay. Como ves, el iPhone 4 es muy deseado.



03 Lector de código de barras

Si quieres información sobre un CD o DVD, usa el botón Barcode Scanner (lector de código de barras). Buscará en la base de datos de eBay y te presentará información del artista y de la carátula. Sólo funciona con iOS 4.

04 Mira la descripción

Cuando pulses sobre alguno de los artículos aparecidos en la ventana de búsquedas, podrás ver una descripción y fotos del mismo: precio, fecha de finalización de la subasta, vendedor, etc.

05 Realiza una puja

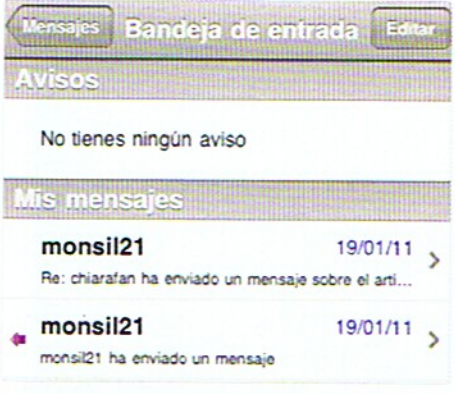
Si has encontrado el artículo que buscabas y tiene formato de subasta, sólo te queda realizar una puja. Pulsa sobre el botón e introduce la cantidad que desees teniendo en cuenta las pujas anteriores.

06 Sigue el artículo

A partir del momento en que realices una puja, seguirás de forma automática todo lo que ocurra en esa subasta. También puedes activar esta función sin necesidad de realizar una puja.

07 Recordatorios

Desde la portada de la aplicación también puedes acceder a la sección "Recordatorios" en la que eBay te avisa de todo lo que tienes pendiente de realizar, ya estés comprando o vendiendo.



08 Mensajes

Otra de las posibilidades que te ofrece la aplicación es acceder a la bandeja de entrada de tus mensajes personales, tanto de los que emite la propia eBay como los que te envían otros usuarios.

09 Historial

En esta sección se recogen todos los artículos que estás comprando o vendiendo, con sus correspondientes pujas, así como todos aquellos que ya has comprado o vendido a través de la página.

TRUCOS RÁPIDOS

MEJORA TUS COMPRAS EN EBAY

Te ofrecemos algunos consejos generales para tus compras.

TRUCO 01 Afina la búsqueda

Es importante que tengas claro el tipo de artículo que quieres, y también si deseas meterte de lleno en una subasta o prefieres decantarte por un precio fijo para de esta manera asegurarte su compra.

TRUCO 02 Comprueba las categorías

Muchas veces un mismo artículo puede estar introducido en varias categorías distintas, así que no te centres en buscar sólo en una. El número de categorías dentro de eBay es muy amplio.

TRUCO 03 Consulta los gastos de envío

Ten en cuenta que no sólo tendrás que pagar el producto, sino también lo que cueste el envío, que se especifica al lado del precio en la descripción del artículo. No todos se envían a todo el mundo.

TRUCO 04 Investiga a los vendedores

Dicho así puede sonar un poco feo, pero nos referimos a la clasificación, en forma de votos positivos o negativos otorgados por clientes anteriores, que tiene cada uno de los que venden en eBay.

TRUCO 05 Contacta con los vendedores

Si tienes alguna duda sobre el producto en cuestión, podrás enviarle un mensaje a través de la propia página de eBay para despejarla. Seguro que no tiene problemas en responderte.

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Tiempo

10 minutos

Dificultad

> Cualquiera puede
Nivel medio
Difícil, no imposible

Aprenderás a

Sacarle todo el jugo a la app Twitter

TODO LO QUE NECESITAS SABER SOBRE...

Twitter para iPhone

Aprovecha al máximo las funciones ocultas de esta app

Hay muchos clientes buenos de Twitter para iPhone y iPod touch, pero nos quedamos con el oficial, que además es gratuito (antes Tweetie), porque su aparente sencillez esconde numerosas posibilidades y accesos directos.

En este tutorial presentamos algunas de las funciones más prácticas que muchos desconocen, para que puedas sacar el máximo rendimiento a esta excelente app.

Nosotros nos centraremos en la versión de Twitter para iPhone e iPod touch; la edición para iPad tiene algunas diferencias. Evidentemente, muchas funciones de usuario, como el acceso a Favstar y la posibilidad de gestionar Listas, no están incluidas. ***CP***

01 Deslizar para acciones rápidas

El mejor consejo: desliza el dedo de izquierda a derecha sobre un tweet y verás el siguiente menú de accesos directos:

Responder a un tweet
Pulsa este icono para contestar al tweet sobre el que estás. Puedes Responder o Responder a Todos.

Retweet
Comparte el tweet con *tus* seguidores. Se marcará como RT automático: "RT @person..."

Favoritos
Marca con una estrella los tweets que más te gusten. Podrás verlos de nuevo pulsando ••• y Favoritos.

Perfil
Para ver información sobre el autor del tweet. Desde esta pantalla se pueden bloquear usuarios.

Enlaces
Si el tweet contiene un enlace, este icono te permite hacer varias cosas, por ejemplo enviarlo a Instapaper.

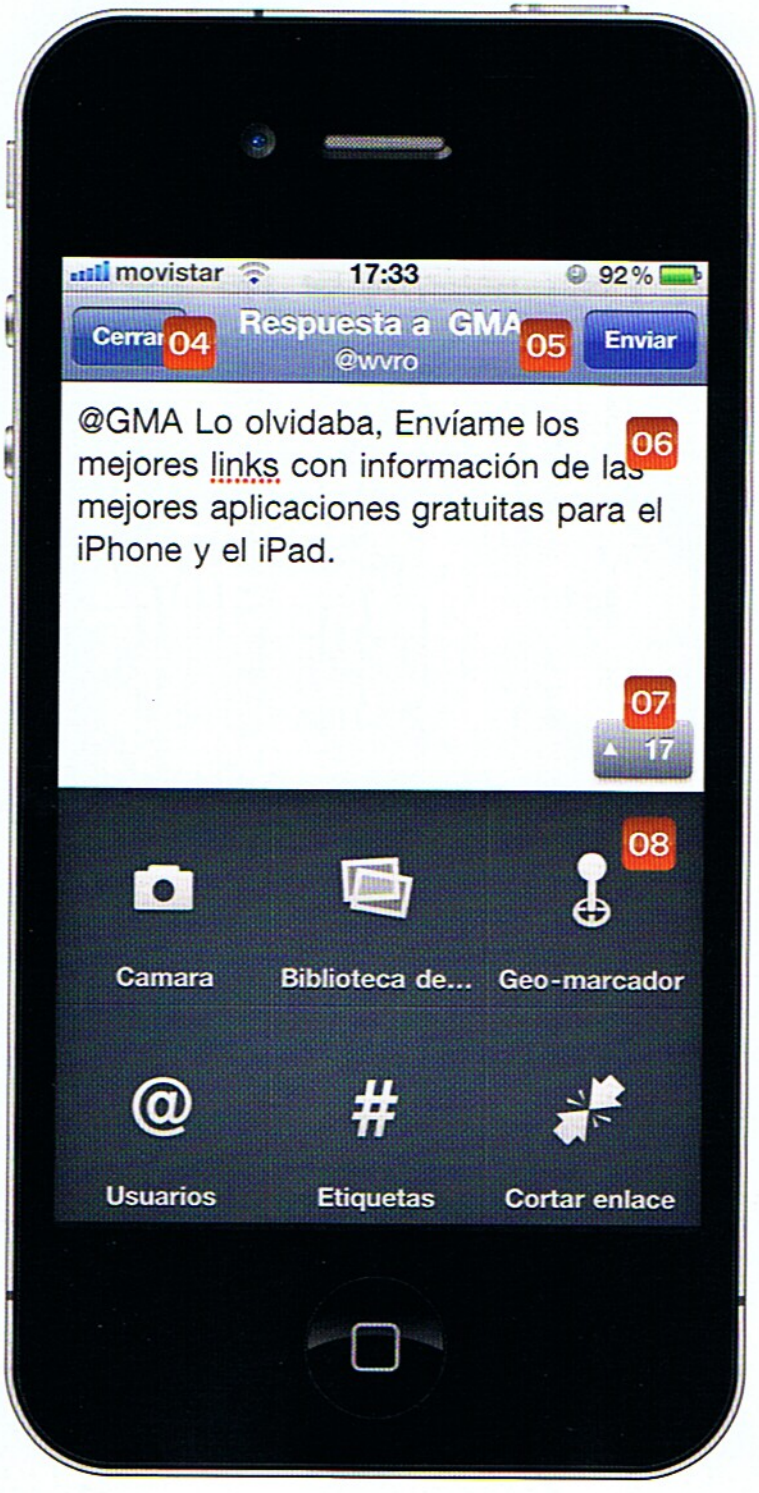
Compartir
Para citar (retweet al viejo estilo), enlazar, enviar por e-mail o incluso traducir el tweet sobre el que estás.

02 Actualizar/buscar

Arrastra la lista de tweets hacia abajo un poco y verás una barra de búsqueda que te permite filtrarlos por un determinado orden. Para actualizar la lista, arrástrala hacia abajo hasta que la flecha que aparece arriba gire.

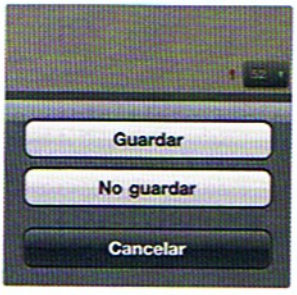
03 Más

Usa este icono para ver otras opciones, como ver tu perfil y usar Listas. Para agregar o quitar gente de una lista, accede a su perfil y en *Listas* elige la opción de administrar usuarios. Pulsa sobre el nombre deseado y selecciona la acción correspondiente.



04 Borrador

Si pulsas el botón Guardar cuando escribes un tweet, se guardará como borrador y podrás editarlo o publicarlo más tarde. Los mensajes que no se envían (por fallo en la red) también se guardan en esta carpeta. Accede a ellos pulsando •••



05 Pasar de una cuenta a otra

Si estás redactando o respondiendo a un tweet, esta barra permite elegir desde qué cuenta enviarlo (si tienes más de una). También puedes escoger si la respuesta se envía como respuesta directa o como Mensaje Directo (DM), en este caso con las reglas de los DM.

06 Ver el mensaje original

Si estás respondiendo a un mensaje y no recuerdas bien lo que decía el original, no tienes que cerrar, guardar como borrador, comprobarlo y volver a abrir... Sólo tienes que arrastrar de arriba abajo la ventana y verás el tweet original.

07 Opciones del tweet

Además de mostrar el número de caracteres restantes, si tocas este icono verás otras opciones, como por ejemplo...

08 Geo-marcador

Pulsa este botón para asociar tu tweet a tu ubicación actual. Te animamos a hacerlo siempre porque aporta un mayor contexto. Toca el icono 🔍 de la pantalla principal y luego el del radar (arriba) para ver los tweets escritos cerca de donde estás. Es una buena idea si estás en una fiesta, por ejemplo.

Notificaciones

La última versión de la app Twitter te manda una notificación *push* cuando alguien te menciona en un tweet o te envía un DM, incluso con la app cerrada. Puedes controlar lo que se te envía: toca ••• y ve al apartado Cuenta y configuración de perfil y luego Configurción para ajustar la opción.

Conversación completa

En los tweets de respuesta a otro anterior, verás un botón referente a ese último. Pulsa y aparecerá la conversación.

Favstar

Pulsa ••• y Mi perfil > Servicios > Favstar.fm para ver tweets tuyos que otros han marcado como favoritos y RT.

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Tiempo

5 minutos

Dificultad

› Cualquiera puede

Algo complicado pero merece la pena

Aprenderás a

Hacer que la batería dure más optimizando los ajustes

PASO A PASO

Maximiza la vida de tu batería

Haz que tu iPhone funcione más tiempo

A todos nos ha pasado. Estamos por ahí perdidos con el iPhone como única compañía, y entonces va y se queda sin batería. Bueno, la próxima vez que veas que se está agotando, puedes hacer varias cosas para conseguir unos valiosos minutos de más.

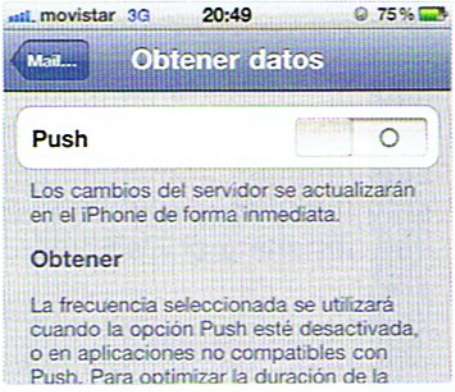
Se trata de reducir el estrés que sufre la batería. Cuanto menos le hagas trabajar, más durará. Es como cuando conduces: el coche consume menos a 90 km/h que a 120. Aunque estos consejos son para el iPhone, algunos sirven para el iPod touch y el iPad, así que tenlos en cuenta independientemente del iOS que uses. ***LC***

01 Reduce el brillo

La retroiluminación de la pantalla consume mucha batería. Ve a Ajustes > Brillo y asegúrate de activar el "Brillo automático". Si tienes poca batería, reduce manualmente el brillo todo lo posible.

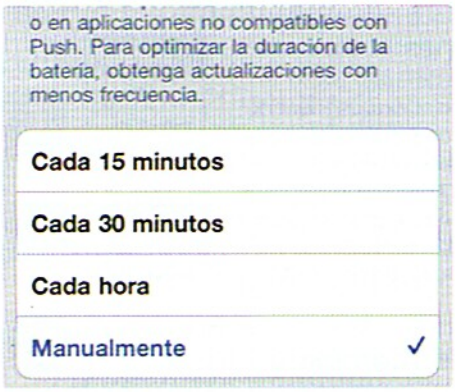
02 Desactiva la conexión 3G

Navegar por la red mediante 3G es más rápido pero consume muchísima batería. Si no estás usando la conexión 3G (navegas por Wi-Fi, por ejemplo), desactiva la opción en: Ajustes > General > Red > Activar 3G.



03 Mejor sin Push

Saber al instante que te ha llegado un *e-mail* puede ser útil, pero no esencial. Esta función se llama "Push" y también devora batería. Desactívala en Ajustes > Mail, contactos, calendarios> Obtener datos.



04 ¡Y deja de consultar!

En la pantalla "Obtener datos" del paso anterior puedes ajustar la frecuencia con que tu iPhone comprueba si hay mensajes nuevos. Para no hacerlo nunca, lo mejor, elige "Manualmente" (con Mail).

05 Localización

El iPhone puede ubicar en un mapa su posición por distintos medios, como el GPS. A veces es fantástico, pero para ahorrar batería se desactiva en Ajustes > General > Servicios de localización.

06 Prescinde de Bluetooth

¿Ves un icono en forma de B junto al indicador de la batería? Eso quiere decir que la función Bluetooth está activada. Si tienes poca batería, puedes desactivarla en Ajustes > General > Bluetooth.

Kit

ANALIZAMOS LO ÚLTIMO EN ACCESORIOS

ESTE MES NOS HEMOS DIVERTIDO CON...

Altec Lansing Octiv 450

Convierte esta base multiuso con altavoces en un hogar para tu iPad

El problema del iPad no es un defecto técnico de gran envergadura ni un error básico de diseño, es simplemente que, cuando no lo estás usando, no hay un lugar seguro donde dejarlo. Lo puedes poner a tu lado en el sofá, sí, pero corre el peligro de que te sientes encima. Puedes dejarlo encima de la mesa de la cocina, pero entonces te arriesgas a que lo confundan con una bandeja o a que termine enterrado bajo una montaña de periódicos. Lo que necesitas es algún tipo de soporte, pero en lugar de recurrir a la base habitual, ¿por qué no te planteas la nueva Octiv 450? Además de mostrar en todo su esplendor tu preciado trofeo, lleva incorporado un altavoz que te permite usar el iPad como equipo de música o dar a las películas ese toque de audio que necesitan para brillar en el iPad. Si buscas una manera de lucir tu dispositivo y no tener que preocuparte más, ésta es la solución.

EN ESTE NÚMERO...

Usa esta guía para ayudarte a encontrar los accesorios

7DayShop iPower Battery Case 100
Altec Lansing Octiv 450 108
be.ez LE rush En Ville 113
Blue Mikey 111
Dexim BluePack S4 100
Dexim Supercharged Leather Power Case 100
equinux tizi 106
Exogear Exolife 100
Exspect Time 109
Guantes FIVEPOINT 113
Jawbone JAMBOX 112
Joby Gorillamobile para iPhone 4 111
Keene KIRA128 110
Logic3 Power Sleeve 100
Logic3 Power Case 100
Magicbox The Tower 109
Mili PowerSpring 3 100
Mili PowerSpring 4 100
Mophie Juice Pack Air (4) 100
Mophie Juice Pack Air (3G/3GS) 100

+ INFO

Funciona con Aquí puedes saber antes de nada si el equipo en cuestión está pensado para tu dispositivo. Algunas veces el accesorio técnicamente funcionará con dispositivos no resaltados, pero en cada caso evaluamos su idoneidad y sólo sugerimos los modelos más adecuados. Consulta con el fabricante la compatibilidad.

Precio Los precios de los equipos analizados son orientativos y pueden variar en función de las diferentes tiendas y establecimientos, e incluso del momento exacto en el que se pretendan comprar, puesto que se trata de un mercado que fluctúa mucho.

VALORACIÓN

★★★★★ Poco habitual. Accesorio magnífico y básicamente perfecto

★★★★ ◦ Recomendamos sin duda su compra. Defectos sin importancia

★★★ ◦ ◦ Aconsejamos su compra, pero con algunos "peros"

★★ ◦ ◦ ◦ Defectos sustanciales, de concepto o ejecución

★ ◦ ◦ ◦ ◦ Es malgastar tiempo y dinero, no lo compres

◦ ◦ ◦ ◦ ◦ En ocasiones damos cero estrellas: el accesorio no es bueno

MEJOR Magazine HARD Premio del laboratorio a los accesorios excepcionalmente buenos

10 FUNDAS CON BATERÍA PARA EL IPHONE

Aumenta la autonomía de tu iPhone con una de estas fundas planas que integran batería

Los buenos amigos siempre están ahí cuando los necesitas, como el iPhone. ¿Llegas a una ciudad nueva y estás perdido? ¡Mapas al rescate! Pero, a diferencia de tu mejor amigo, el iPhone se suele quedar dormido en el peor momento si has olvidado cargarlo. La solución es un paquete de baterías. Los hay de todas las formas, tamaños, colores y precios. Hemos elegido los de tipo funda porque nos parecen los más cómodos y robustos, y además son portátiles. Están diseñados para encajar perfectamente en el teléfono, por eso debes asegurarte de elegir el modelo adecuado para tu iPhone. Para ayudarte en tu elección, hemos seleccionado cinco para el iPhone 4 y otros cinco para el iPhone 3G y 3GS.

Existen otras opciones que simplemente se conectan en la parte inferior del iPhone (o iPod o iPad, en algunos casos), o que acoplas a su base de escritorio con un cable. No son tan cómodas para viajar pero algunas tienen una capacidad fascinante, por ejemplo Just Mobile Gum Plus (79,95 €). Con su batería de 4400 mAh cargamos completamente nuestro iPhone, y seguía indicando que su capacidad estaba casi a tope.

Hemos analizado rigurosamente cada una de las fundas o carcasas. Las pruebas se han hecho en un iPhone 3GS de hace ocho meses y en un iPhone 4 con tres meses de antigüedad. Las baterías de ambos teléfonos llevaban varios ciclos de carga, por lo que es posible que tus resultados sean diferentes si la salud de tu batería es distinta. Pero los resultados muestran el rendimiento relativo en cada caso.

Hemos medido la cantidad de carga que son capaces de dar en un iPhone con la batería a cero, el tiempo que ha tardado en cargar el paquete y la batería completamente (muy útil si estás fuera y quieres salir con el teléfono lo más cargado posible) y por último hemos dejado funcionando la visita guiada de Epic Citadel, que realmente machaca el procesador y por tanto la batería, una verdadera prueba de fuego. Veamos cómo ha ido.

LA SELECCIÓN

Existen muchas baterías que se acoplan a la base del iPhone, pero hemos optado por fundas que llevan la batería integrada. Se pueden usar con el teléfono en el bolsillo. Son cinco para iPhone 4 y cinco para 3G/3GS.

FUNDAS ANALIZADAS

IPHONE 4

01

Dexim Supercharged Leather Power 69,90 €

02

Mili Power Spring 4 58 €

03

Mophie Juice Pack Air - iPhone 4 79,95 €

04

Exogear Exolife 71 €

05

Logic3 PowerSleeve para iPhone 4 35 €

IPHONE 3G/3GS

06

Logic3 Power Case 35,50 €

07

7dayshop iPower External Battery Case 13 €

08

Dexim BluePack S4 59,90 €

09

Mili Power Spring Case para iPhone 3G/3GS 51 €

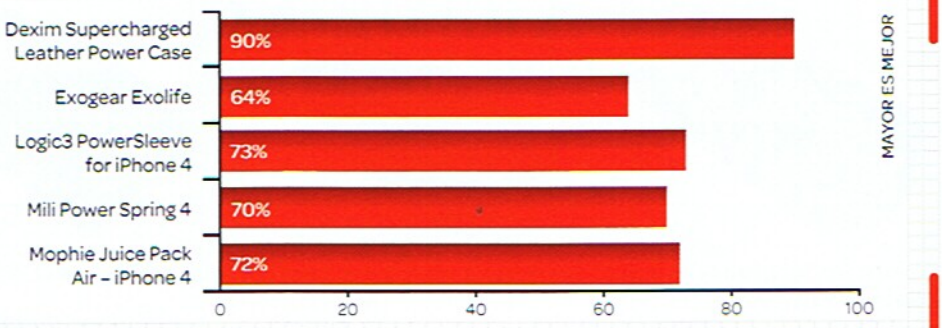
10

Mophie Juice Pack Air - iPhone 3G & 3GS 47 €

4 fundas batería para el iPhone

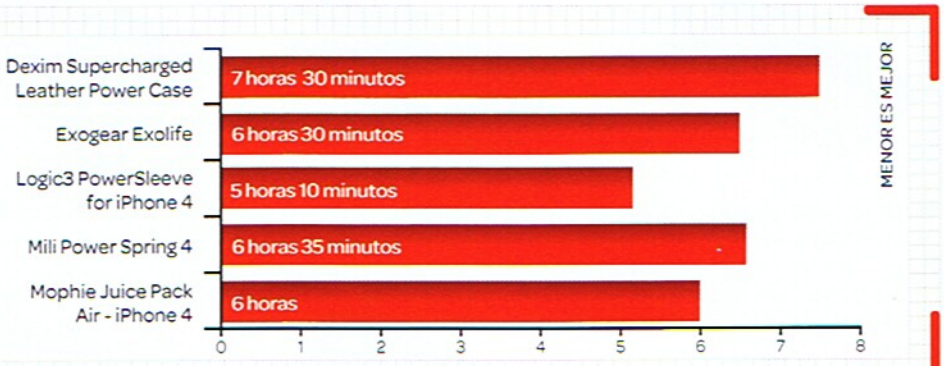
TEST 1

Ponemos la carcasa a un iPhone sin energía y lo cargamos mientras permanece encendido, con la pantalla desactivada. En cuanto retiramos el iPhone, leemos el porcentaje de batería. Dexim gana en capacidad, y Exoger presenta un resultado sorprendentemente bajo.



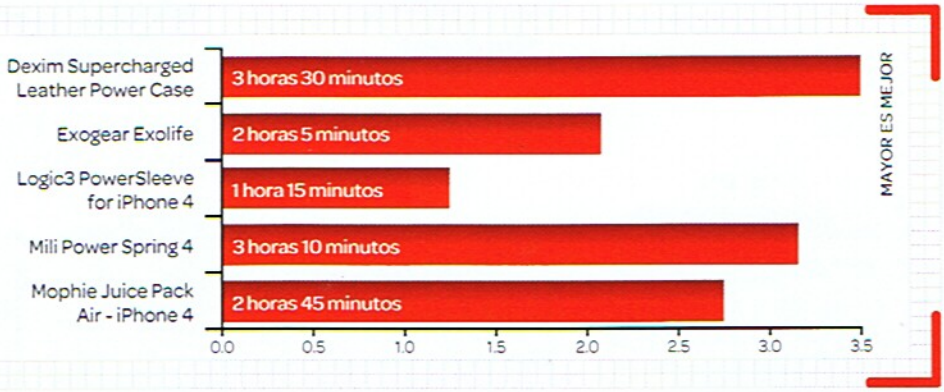
TEST 2

Conectamos una batería descargada y un iPhone "muerto" a un USB de 500mA en el Mac y medimos lo que tardan en cargarse. Puedes esperar sentado, que no es tan rápido. La Mophie fue bien, pero Logic3 se cargó antes. Y eso no es todo, mira el test número tres.



TEST 3

Con la funda y el iPhone cargados, dejamos funcionando la visita guiada de Epic Citadel pero sin sonido, y medimos cuánto tiempo *más* dura la batería con respecto a la interna del propio iPhone. Aquí es donde realmente se ven las diferencias.



TEST 4

DISEÑO Y PRESTACIONES

Nos gusta el diseño con solapa de la funda de Dexim para proteger la pantalla, aunque es el más voluminoso, no se agarra bien al teléfono y el cierre no es precisamente elegante.

La funda de Mili con cierre de clip se engancha en la parte superior del iPhone, una buena idea que no funciona porque se sigue abriendo cuando lo llevas en el bolsillo, y el perfil de clip de la Exogear resulta práctico pero demasiado fino. De todas formas, la carcasa es delgadísima. Nuestras favoritas son la Logic3 y la Mophie: la primera porque es de una sola pieza y la parte de atrás, de goma, es agradable al tacto.

Las cinco tienen un botón on/off para que tú elijas cuándo usarlas para revivir el iPhone. En el caso de la Mili, la carga no comienza hasta que presionas el botón "On", pero puedes detenerla sin sacar el teléfono (menos elegante que las otras). Y salvo la Dexim, el resto tienen luces que indican el nivel de batería restante. La Dexim tiene una luz que indica si está cargando (naranja) o llena (verde), pero el color cambia según el ángulo de vista. Realmente frustrante.

DISEÑO

Dexim Supercharged Power Case	★★
Exogear Exolife	★★★
Logic3 PowerSleeve	★★★★★
Mili Power Spring 4	★★★
Mophie Juice Pack Air	★★★★★

TABLA DE PRESTACIONES	Dexim Supercharged Leather Power Case	Exogear Exolife	Logic3 PowerSleeve for iPhone 4	Mili Power Spring 4	Mophie Juice Pack Air - iPhone 4
Puntuación final	★★★	★★	★★★★	★★★	★★★★
Precio	69,90 €	71 €	35 €	56 €	79,95 €
Capacidad	2000 mAh	1500 mAh	1600 mAh	1600 mAh	1500 mAh
Conector	Micro-USB	Mini-USB	Micro-USB	Mini-USB	Micro-USB
Dimensiones	63×134×24 mm	62×129×15 mm	61×128×17 mm	62×127×17 mm	64×129×16 mm
Peso	120 g	70 g	70 g	81 g	71 g

Y la ganadora es...

Mophie Juice Pack Air 79,95 €

El rendimiento y el diseño de la Mophie hacen que sea una justa vencedora

Esta prueba ha logrado que nos cueste más decidirnos por un ganador, que realizar los propios análisis. Cuando te pones delante de dos opciones completamente distintas, pero cada una de ellas con sus propias virtudes, de igual forma totalmente diferentes, ¿cómo te decantas por una de ellas?

Al final nos ha tocado elegir entre dos excelentes productos, y no entre un par de dispositivos mediocres y, a pesar de haber tenido bastante tiempor para deliberar cuál es el ganador, la verdad es que el proceso ha sido difícil y puede que según tu situación, prefieras el otro.

Aunque nos gustó la extraordinaria capacidad y el tiempo de uso adicional que proporciona Dexim, al diseño le falta finura. Y como el iPhone es un teléfono elegante y con un diseño perfecto, necesitamos una funda que le vaya bien. Por el mismo motivo, pensamos que las fundas con batería de Mili y de Exogear no daban la talla, a pesar de que el tiempo de uso adicional que brinda la primera es impresionante.

> "Protege el iPhone, es robusta pero plana e irradia elegancia"

Quedaba por ver si el hecho de que la Mophie doblara la cantidad de tiempo de autonomía justificaba su precio, que resulta ser bastante más del doble. Tenemos que decir que 79,95 € es un precio demasiado alto y que, por 35 €, la Logic3 es una opción muy atractiva, sobre todo si vas justo de presupuesto. Pero al final, si vas a comprar una batería recargable será porque usas mucho el teléfono y siempre te encuentras con que tiene poca energía y te deja colgado en el momento más inoportuno, de modo que cuanto más tiempo adicional consigas, mejor que mejor. Y aunque la Mophie tampoco es la que más sobresale en este aspecto, sí es la que mejor combina la elegancia del diseño con un rendimiento excelente.

Lo tiene prácticamente todo: protege tu teléfono, es robusta pero fina, irradia elegancia y te ofrece muchísimo tiempo adicional para disfrutar de tu flamante iPhone.

VALORACIÓN

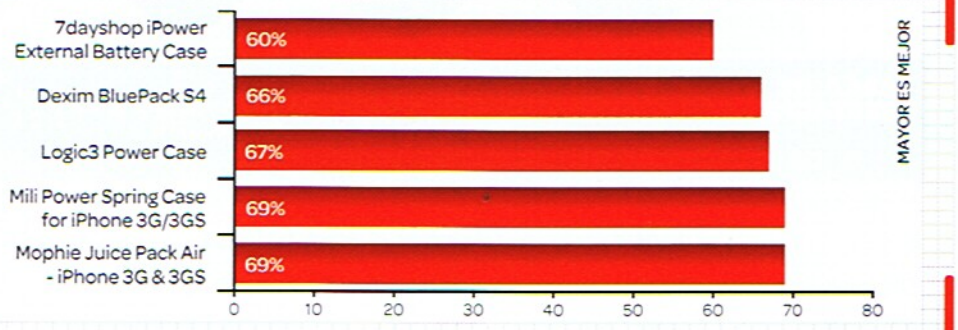
"Su atractivo diseño y excelente rendimiento justifican el elevado precio de la Mophie"

★★★★

Fundas-batería para el iPhone 3G/3GS

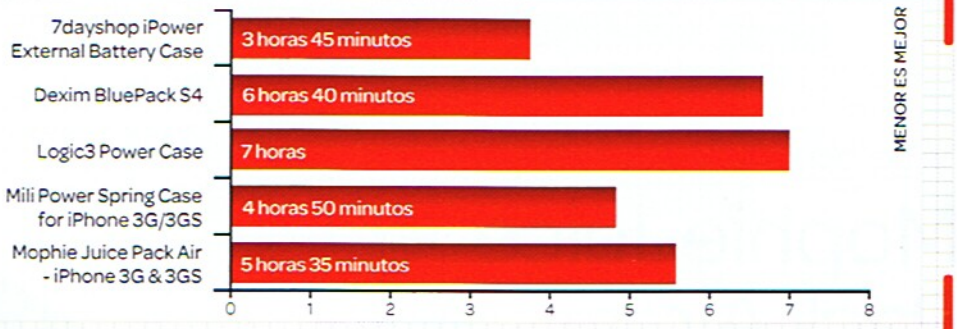
TEST 1

Acoplamos la carcasa a un iPhone sin energía y lo cargamos mientras permanece encendido pero con la pantalla desactivada. En cuanto retiramos el iPhone, leemos el porcentaje de batería. La 7dayshop iPower, teóricamente buena, no ofrece un gran resultado.



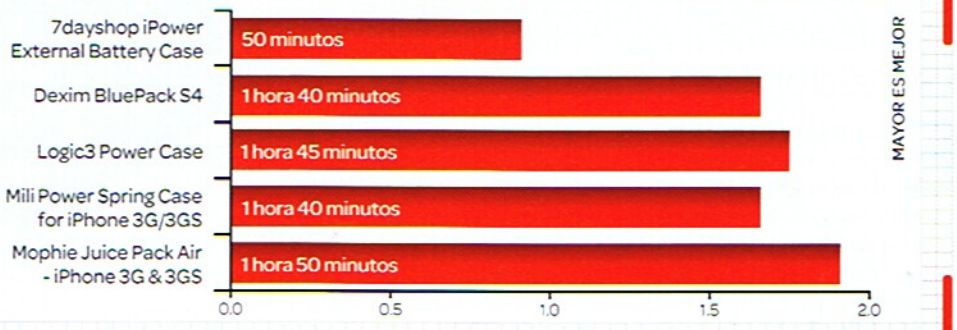
TEST 2

Conectamos una batería descargada y un iPhone "muerto" a un USB de 500mA en nuestro Mac y medimos lo que tardan en cargarse. Puedes esperar sentado que no es tan rápido, aunque nos sorprende lo que tarda la Mili y, en menor medida, la de Mophie.



TEST 3

Con la funda y el iPhone cargados, dejamos funcionando la visita guiada de Epic Citadel pero sin sonido, y medimos cuánto tiempo más dura la batería con respecto a la batería interna del iPhone. Como verás, el resultado es parecido.



TEST 4

DISEÑO Y PRESTACIONES

Puedes ver que las fundas de piel de Logic3 y de Dexim son casi idénticas. La única diferencia es el tipo de piel y que la Dexim tiene un cierre de Velcro mientras que la Logic3 usa un imán. Nos gustó más la segunda. Sin embargo, las dos son más voluminosas que la de Mili y la de Mophie. El cierre de clip de la Mili, que no funcionaba con el iPhone 4, sujeta el 3G/3GS mucho mejor, y deja los botones laterales más accesibles. La Mophie se parece a la Mili pero la parte de arriba es una pieza independiente que se desliza.

Las baterías recargables de Mili, 7dayshop iPower y Mophie tienen luces LED para indicar el nivel de carga, y las que más nos gustan son las de la Mophie porque el botón es más fácil de presionar. La Logic3 y la Dexim solo tienen una luz que indica el estado pero no muestra la batería que queda. Las cinco fundas tienen botones de encendido/apagado para que elijas cuándo usar la batería recargable, aunque la única manera de cortar la alimentación en la Mili es sacando el teléfono.

Algo que nos gustó de la 7dayshop iPower es que también carga otros dispositivos USB.

DISEÑO

7dayshop iPower	★★
Dexim BluePack S4	★★★
Logic3 Power Case	★★★★
Mili Power Spring Case	★★★★
Mophie Juice Pack Air	★★★★

TABLA DE PRESTACIONES	7dayshop iPower External Battery Case	Dexim BluePack S4	Logic3 Power Case	Mili Power Spring Case for iPhone 3G/3GS	Mophie Juice Pack Air - iPhone 3G & 3GS
Puntuación final	★★	★★★	★★★	★★★★	★★★★
Precio	13 €	59,90 €	35,50 €	51 €	47 €
Capacidad	2000 mAh	1200 mAh	1200 mAh	1200 mAh	1200 mAh
Conector	Mini-USB	Micro-USB	Micro-USB	Mini-USB	Micro-USB
Dimensiones	65×123×20 mm	70×142×27 mm	69×141×26 mm	64×125×19 mm	65×123×19 mm
Peso	80 g	100 g	95 g	73 g	70 g

Y la ganadora es...

Mili Power Spring 56 €

En un duelo muy reñido, la rapidez de la carga ha sido determinante

Hemos dado mil vueltas a esta valoración, por eso primero vamos a explicar por qué descartamos la batería recargable 7dayshop iPower. Es verdad que cuesta unos pocos euros, y en términos de tiempo de uso adicional resulta una buena relación calidad-precio, pero si vas a invertir en una funda con batería integrada, ¿por qué elegir una que ofrece mucho menos tiempo adicional que las demás? Si vas a hacer algo, hazlo bien.

Nos fijamos entonces en el resto. En términos de la cantidad de carga que proporcionan a nuestro iPhone y del tiempo de uso adicional que aportan, no hay nada que pensar. Si nos atenemos a estas dos cosas solamente, la Logic3 sería la elegida (nos gustó más su cierre con imán que el velcro de la Dexim). Nos gusta su apariencia a pesar de que es más voluminosa, y 35 € es un precio razonable.

Pero seguimos pensando que es mejor que te gastes 15 euros más y escojas la Mili, y ahora te decimos el motivo. Es verdad

> **"Si tienes poco tiempo para cargar el teléfono, la rapidez cuenta"**

que no ofrece más capacidad ni tiempo de vídeo adicional que su competidora, pero los productos de Mili y de Mophie tienen tres ventajas exclusivas.

En primer lugar, el indicador con luces del nivel de carga, que resulta muy práctico. Por otra parte, son mucho más ligeras. Pero lo más importante es el tiempo de carga. Las dos tardan bastante menos que la Logic3 y la Dexim. Y eso nos gusta, porque si tienes prisa para cargar el teléfono antes de salir, la rapidez cuenta mucho.

Aunque algunos de los detalles de la Mophie están mejor implementados (el botón de encendido/apagado y el botón del nivel de batería, por ejemplo), la rapidez en la carga y el práctico diseño en una sola pieza, junto con el hecho de que los botones sean más fáciles de presionar que en el resto de baterías recargables analizadas, es lo que nos hace decantarnos a favor de la funda con batería de Mili. ***LC***

VALORACIÓN

"El diseño en una pieza de la Mili y su rapidez de carga hacen que sea la mejor opción"

★★★★

El tizi es tan pequeño y ligero que podrás llevarlo fácilmente en el bolsillo para poder ver la TV en cualquier lugar donde haya señal.

equinux tizi

Este receptor te permite ver la TV en un iPad, iPhone o iPod touch. ¿Merece la pena sintonizarlo?

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 149,95 €
Fabricante
equinux
Web
www.tizi.tv
Requisitos iOS 3.2 o superior
Dimensiones
52×92×12 mm
Peso 70 g

Todos los días nos sorprende lo que nuestro dispositivo iOS puede hacer, y como somos perezosos pero culturalmente inquietos, nos encanta ver la televisión en el iPhone o iPad. Por eso agudizamos el oído cuando oímos hablar de equinux tizi. Es un mini receptor de TV que permite ver y grabar la señal de televisión en un iPhone 4, 3GS, iPad o iPod touch (de tercera o cuarta generación).

Pero no es la única forma de ver la "tele" en el dispositivo: los servicios de TV *on-line* también funcionan bien, aunque tienen sus inconvenientes. En primer lugar, para ver una señal adecuada de vídeo necesitas estar conectado a una red Wi-Fi. Claro que también funcionan con 3G, pero eso depende de la fuerza de la señal, y agotará sin duda el volumen de datos que hayas contratado. Sling Media o Elgato también ofrecen modos de ver TV en directo, pero ambas soluciones requieren un hardware específico, o que tu ordenador esté encendido para poder ver la "tele" en el iPad.

El receptor tizi, por su parte, es todo el hardware que necesitarás. Capta la señal de televisión y la envía directamente por Wi-Fi a tu equipo iOS. No necesitas estar conectado a la red ni tener señal móvil, siempre que tengas recepción digital de TV.

Conecta el dispositivo al punto de acceso Wi-Fi del tizi (por tanto no puedes navegar por la red vía Wi-Fi durante los anuncios, aunque sí por 3G) y busca los canales deseados con la app gratuita tizi.tv, que venía con la versión 1.2 cuando la probamos. Es muy fácil de configurar aunque la búsqueda de canales tarda unos minutos, pero sólo tienes que hacerlo una vez salvo que estés en una ubicación nueva.

Como el propio equipo, la antena también es diminuta, aunque es extensible, ajustable y robusta. Sin embargo, cuando nos pusimos debajo de la antena del tejado, el receptor no encontró ningún canal, a pesar de que la luz que indica la fuerza de la de señal nos decía que la recepción era buena. Estábamos consternados y estuvimos un rato intentándolo de nuevo con la antena en diferentes posiciones, sin resultado. En la oficina tuvimos un poco más de suerte a unos metros de la ventana, pero solamente detectó algunos canales de televisión y radio cuando pegamos el tizi al cristal de la ventana con la antena totalmente extendida.

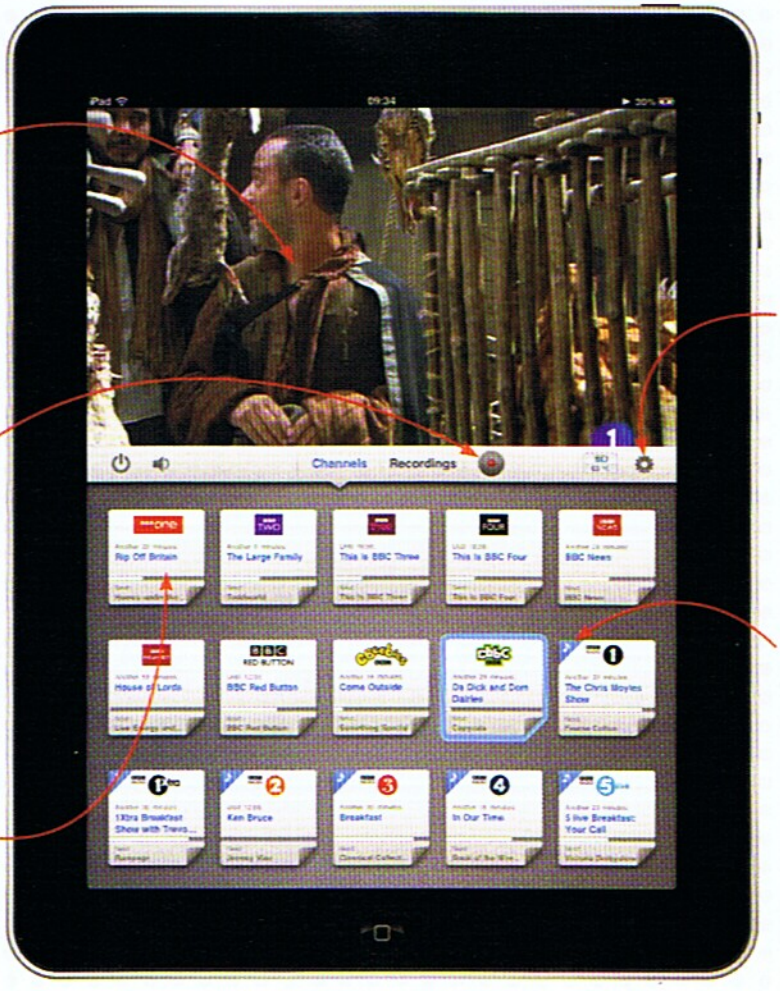
> "El tizi es una excelente opción para ver la TV... si capta la señal"

No poder recibir la señal no es un crimen, pero nos sentimos decepcionados por la confusión que provoca la luz. La app también tiene un indicador de la señal, pero lo ocultamos en la pantalla de ajustes porque muchas veces era poco preciso (por ejemplo una señal de 0% a pesar de ver la imagen perfecta). Lo peor es que no se actualiza en tiempo real, algo desesperante si estás intentando reorientar la antena.

Sea como fuere, cuando por fin captamos la señal, la calidad de la imagen era magnífica y el sonido también. Aunque tuvimos que dejar el receptor pegado a la ventana, nos pudimos alejar algunos metros sin que la calidad empeorara. El hecho de que una antena más grande pueda captar la señal de un determinado canal no significa necesariamente que el tizi también vaya a hacerlo.

Siempre que tengas señal, puedes ver la TV con el iPad en posición vertical u horizontal. Está claro que siempre vas a querer verla en horizontal, y puedes pasar de un canal a otro en esta orientación, pero tienes que

EN UN VISTAZO | LA APP TIZI.TV PARA iPAD



SEÑAL TV
PUEDES VER LOS PROGRAMAS EN DIRECTO. ELIGE EL MODO APAISADO PARA DISFRUTAR DE PANTALLA COMPLETA

GRABAR
PULSA AQUÍ PARA INICIAR Y DETENER LA GRABACIÓN; PUEDES VER LOS CLIPS EN LA CARPETA DE GRABACIONES

GUÍA
ECHA UN VISTAZO A LA PROGRAMACIÓN AQUÍ; PULSA EN LA ESQUINA PARA VER LA INFORMACIÓN DEL PROGRAMA

AJUSTES
PULSA AQUÍ PARA BUSCAR Y ORGANIZAR CANALES, O CREAR UNA CONTRASEÑA INALÁMBRICA

EMISORAS
ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE ES UN CANAL DE RADIO Y NO DE TELEVISIÓN

volver al modo vertical para acceder a los controles principales, la lista de canales o los detalles sobre la programación. Una pena. Y hablando de programación, el tizi usa los datos de la señal digital exactamente igual que tu televisor, pero no deja ver más allá del programa siguiente, por lo que no puedes saber qué habrá más tarde. Otra pena. Y además tampoco puedes añadir subtítulos.

La app te permite, por otra parte, grabar emisiones pulsando un botón (aunque no es posible programar previamente). Las grabaciones se guardan con máxima calidad en la propia app para que las disfrutes en tu tiempo libre o las transfieras al ordenador con iTunes y las veas más tarde. Recuerda que necesitarás un *codec* para ver archivos en formato MPEG-2 TS, porque ni siquiera con VLC pudimos abrir las grabaciones.

Como hemos dicho, el equipo tizi es diminuto, apenas ocupa lo mismo que una tarjeta de crédito y es un poco más grueso que el iPhone 4, por lo que es muy fácil de llevar. Tiene una batería de litio extraíble de 1.050 mAh que se carga a través de un puerto mini-USB, así que puedes cargarlo con el ordenador o con el adaptador de corriente de tu iPhone (tardó poco más de dos horas en cargarse a través del USB de un Mac y después nos dejó ver la TV durante algo más de tres horas). El indicador de la batería cambia de color en función de la carga.

Lamentablemente, no se le puede conectar una antena externa. Esto habría hecho que el equipo llegara a mucha más gente, aunque tal y como es ya resulta una excelente opción para ver la TV donde no hay antena ni Wi-Fi, o si no tienes espacio para otro receptor. Si viajas con frecuencia, tizi será un excelente compañero para pasar las horas en trenes o aeropuertos. Si hay señal, claro.

Tizi es un equipo inteligente e impresionante, pero con unos ligeros ajustes en el hardware y la app, podría ser mucho mejor. ***LC***

VALORACIÓN

"Un equipo pequeño casi brillante, pero todavía demasiado limitado para llegar a las masas".

★★★

La base Octiv 450 facilita la colocación de tu iPad para utilizarlo más cómodamente como marco de fotos digital, sistema de sonido o terminal de trabajo.

Altec Lansing Octiv 450

Otra base con altavoces... Pero, espera, ¿está diseñada para el iPad? Entonces nos interesa

+ INFO

Funciona con

Precio 149,95 €
Fabricante Altec Lansing
Web www.alteclansing.com
Entradas Conector base, auxiliar 3,5 mm
Altavoces 2 x 2,5"
Potencia 4 W RMS
Resp. frecuencia 90 Hz-20 kHz
Aislados Sí
Peso 1,5 kg
Dimensiones 220x70x150 mm

Entras en una tienda de electrónica y no puedes evitar ver multitud de bases con altavoces para el iPhone y el iPod. Aunque algunas permiten conectar un iPad, cuando oímos hablar de esta base salimos disparados a por una. Es una pequeña unidad, bonita, con altavoces estéreo en la base y un brazo encima para sujetar tu iPad. Además de ajustar el ángulo del brazo, puedes girar el iPad 180° para verlo en posición vertical u horizontal mientras está en la base y se carga al mismo tiempo. También puedes poner en la Octiv un iPod o un iPhone, pero no está pensada para eso y queda un poco raro visualmente.

Lo mejor de esta base es que transforma tu iPad en muchas cosas diferentes. Está diseñada para reproducir vídeo principalmente, y esto lo logra a la perfección con la orientación apaisada, los altavoces y el mando a distancia que incluye. Además, puedes colocarla en la mesa del café y ajustar el ángulo para minimizar los reflejos de la brillante pantalla. Con la 450 podrás disfrutar de tus películas y programas de TV favoritos sin tener siquiera que moverte para ajustar el volumen, y es igual de eficaz como marco de fotos digital o reproductor de música para la cocina o el estudio. Y, hablando de trabajo, si te haces con un teclado Bluetooth, la base Octiv 450 convierte tu iPad en un miniordenador de sobremesa para navegar o envíar correos mientras escuchas música. En resumen, la base es un hogar móvil para el iPad. Es suficientemente pequeña y ligera para llevarla de una habitación a otra, incluso puedes ponerla en la mesilla de noche.

Y te preguntarás: ¿pero cómo son los altavoces? Como cabe esperar de un especialista en audio, funcionan muy bien. El sonido es profundo y bastante potente, no te dejes engañar por los vatios. Suenan lo suficientemente alto como para vivir una experiencia envolvente viendo una película o poder oír la música por encima del extractor de la cocina.

> "Esta magnífica base transforma tu iPad en muchas cosas diferentes"

En cuanto a la música, los bajos no están demasiado definidos y los agudos no se oían tan claros como nos hubiese gustado. No nos malinterpretes, no es ningún delito y pudimos escuchar música felizmente durante horas, pero habríamos preferido un sonido más delicado. Ten en cuenta además que con el iPad en sentido vertical los altavoces quedan parcialmente bloqueados, por lo que intenta mantenerlo en horizontal para que proyecten un sonido óptimo.

El equipo es robusto, el brazo sujeta firmemente el iPad y no se mueve una vez fijado. Por poner alguna pega, quizá sea demasiado duro porque para ajustar el ángulo necesitas usar las dos manos (una para sostener la base y otra para mover el iPad), pero si fuera más holgado nos estaríamos quejando de que no se queda fijo en la posición en que lo hemos dejado.

Realmente, la única queja es que no tiene puerto USB, por lo que no puedes conectarlo a iTunes para sincronizar, y que no es fácil transportar el equipo. Aunque el brazo se pliega, sobresale de la base y el soporte parece vulnerable. Si vas a trasladarlo, usa la caja. **LC**

VALORACIÓN

"Esta base te ayudará a sacar lo mejor de tu iPad, sobre todo en lo que se refiere a ver vídeo".

★★★★●

CARA A CARA
Altavoces de mesilla

El dispositivo se conecta en lo alto de la torre, pero su pequeña base la hace ideal para la mesilla.

Magnífico diseño, pero las manecillas del reloj podrían ser más grandes.

Magicbox The Tower VS Exspect Time

Precio 82 € **Funciona con** iPhone, iPod touch
Fabricante Magicbox
Web www.comet.co.uk

Precio 42 € **Funciona con** iPhone, iPod touch
Fabricante Exspect
Web www.amazon.co.uk

CALIDAD DEL SONIDO

El único altavoz de The Tower es diminuto y proyecta un sonido nítido. Puede sonar tan alto como la alarma de tu despertador, pero no tanto como te gustaría que se oyera en una base. El sonido es de calidad media, faltan bajos y agudos.

★★★

Nos ha decepcionado. Sus altavoces están orientados hacia atrás como consecuencia del diseño frontal, lo que significa que el audio, ya de por sí pobre y distorsionado, se aleja. Tiene sonido estéreo pero no es muy alto. Básicamente suena barato.

★

FUNCIONES

De los dos, es el único que tiene radio DAB, lo que explica su precio. La señal de DAB y FM es decente gracias a la antena telescópica. Incluye 20 emisoras predeterminadas y un par de alarmas cuyo volumen subre gradualmente.

★★★★

La señal de FM es fuerte y no podemos olvidar el elegante diseño frontal del reloj, pero su dependencia del I iPhone hace que no se pueda usar la radio sin un dispositivo conectado. El mando a distancia es mejorable, y detrás de la base hay un reloj LCD.

★★

FACILIDAD DE USO

Configurar la alarma es muy sencillo, y el panel de botones facilita el acceso a todas las funciones relevantes. No requiere ningún software específico; simplemente conecta tu dispositivo. El modo iPod permite ejecutar apps de música: genial para Spotify.

★★★★★

Nos costó bastante que el Time nos hiciera caso. La primera vez que conectas un dispositivo a la base, te manda a App Store para descargar el software dedicado (para sintonizar la radio), pero la interfaz es mejorable y sólo acepta música de tu biblioteca.

★★★

DISEÑO

La antena plateada que necesita para captar la señal de radio no es precisamente de diseño. La pantalla LCD es brillante y nítida, con una práctica entrada auxiliar. Una pena que la base sea poco firme, parece que el dispositivo conectado se vaya a caer.

★★★

Absolutamente maravilloso. Los inconvenientes (no hay botones de volumen externos, las manecillas son pequeñas y el software no es atractivo) se compensan con un diseño exclusivo. Si fuera más barato, sería una base de carga perfecta. ***AC***

★★★★

MEJOR iMagazine HARD

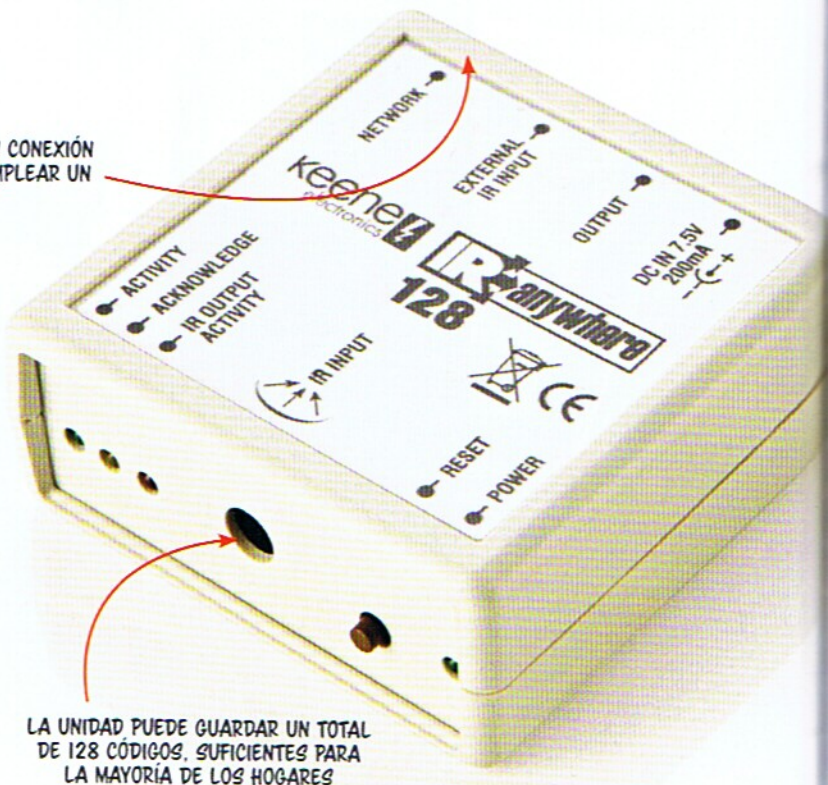
VALORACIÓN

"Es cara para ser radio-despertador con base, pero la pondríamos en la mesilla"

★★★★

"Cuando vimos las fotos de esta base nos conquistó su aspecto, pero la realidad es que su calidad deja mucho que desear"

★★★



EL KIRA128 NO CUENTA CON CONEXIÓN WI-FI, ASÍ QUE DEBERÁS EMPLEAR UN CABLE ETHERNET

LA UNIDAD PUEDE GUARDAR UN TOTAL DE 128 CÓDIGOS, SUFICIENTES PARA LA MAYORÍA DE LOS HOGARES

Keene KIRA128

Convierte tu iPhone en un mando a distancia universal para tu TV sólo con esta caja y un poco de paciencia

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod

Precio 89 €

Fabricante
Keene Electronics

Web
www.amazon.co.uk

El KIRA128 es un receptor y transmisor de infrarrojos que se conecta a tu red doméstica usando un puerto Ethernet. La idea es que tu PC aprenda los códigos necesarios para controlar la TV, el sintonizador digital y el reproductor de DVD, y así poder usar la aplicación DemoControl Lite (gratis, iPhone/iPod touch) para convertir el terminal en un mando a distancia universal. También es capaz de emplear programas como EventGhost para permitirte controlar tu Media Center en el PC con un mando a distancia convencional. Aunque, por supuesto, nosotros estamos mucho más interesados en su utilización dentro de un dispositivo de Apple.

Aunque la idea de un mando a distancia universal puede sonar atractiva, cualquiera que no desee trastear con las complicaciones de las aplicaciones Java debería considerar muy seriamente no hacerse con el producto. Lo normal es que el KIRA y tu PC se comuniquen de forma inmediata, pero no ocurre siempre. Si eres uno de los desafortunados, tendrás que comprobar que las direcciones IP y MAC concuerdan entre sí a través de dos aplicaciones diferentes (realmente no es aconsejable para aquellos que no dominan el tema de las redes). Cuando seas finalmente capaz de leer códigos, podrás guardarlos en tu disco duro o subirlos directamente a uno de los 128 *slots* de memoria de la unidad KIRA. Te recomendamos encarecidamente guardar cada código por si algo sale mal y tienes que volver a cargarlo.

> "El Kira es útil, pero hacerlo funcionar te llevará una eternidad"

No obstante, aun habiendo completado estos pasos, las cosas no se vuelven más fáciles. Los códigos no se guardan donde en teoría deberían; hay una limitación de 14 caracteres para el nombre de los códigos que no se especifica en ningún sitio; y la guía para utilizar la aplicación para iPhone/iPod touch está escondida en alguna parte del sitio web de la compañía Keene Electronics.

Sin embargo, cuando logras superar todas estas pruebas, parece que el producto funciona. La aplicación DemoControl no es muy bonita pero es lo suficientemente clara. Estar sentado en el sofá con el iPhone en la mano, controlando tu televisor sin ningún accesorio a la vista es fenomenal. Casi siempre.

Lo cierto es que la respuesta es bastante lenta, y no siempre ocurre. Comparado con un mando a distancia tradicional, se nota bastante la diferencia. Y aquí es donde encontramos el mayor fallo de la unidad KIRA128: no es mejor que emplear tu mando a distancia de toda la vida. Es útil, pero muy lento en responder y lleva una eternidad hacer que funcione. Se supone que el objetivo de estos productos es hacernos la vida más sencilla, ¿no?

El KIRA128 es sin duda un hardware bastante potente y con muchas opciones para los usuarios más avanzados. También es una buena idea para los que quieran controlar la reproducción de elementos multimedia en su PC con un mando a distancia, pero poco más. La interfaz de usuario y la dificultad de su configuración hacen que no sea muy recomendable.

VALORACIÓN

"No hay duda de que es útil, pero también es difícil de manejar y demasiado caro".

★★

Joby Gorillamobile para iPhone 4

Una funda, un soporte y un trípode de cámara para el iPhone

Funciona con
iPhone

Precio 39,95 €
Fabricante Joby
Web
joby.com/store

Este modelo es para iPhone 4, pero también existen versiones para 3G/3GS y el iPod touch.

Desde luego nada tiene que ver el producto con su nombre, ya que este soporte para iPhone 4 no se parece en nada a un gran simio. No encontrarás un solo pelo, aunque quizás el apodo haga referencia a los tres dedos prensiles que componen su estructura y que puedes hacer que se agarren a las superficies más inesperadas. Sólo es cuestión de echarle imaginación, y si no encuentras dónde agarrarlo, estos tres dedos se pueden convertir en un soporte que hace que el teléfono quede estable sobre casi cualquier objeto.

Las patas son maleables aunque también lo suficientemente rígidas, y el iPhone encaja en una carcasa parecida al Bumper de Apple. Una vez en su posición, el teléfono no se moverá, llegando incluso a ser complicado sacarlo de la misma.

Como extra, incluye además un accesorio para poder utilizarlo también con tu cámara digital de toda la vida. Para nosotros, una pieza ganadora.

VALORACIÓN

"Además de soporte, es una carcasa y un trípode para poder tomar fotos, todo en uno".

★★★★

Blue Mikey

Convierte tu iPod touch en una grabadora de voz digital

Funciona con
iPod

Precio 52 €
Fabricante
Blue microphones
Web
www.amazon.co.uk

Añade grabación estéreo a tu iPod touch con este accesorio.

Todos los modelos de iPod touch pueden grabar audio, pero sólo los más recientes cuentan con un micrófono incorporado, así que si quieres emplear esta función con alguno de los antiguos, necesitarás una solución externa como la que te proponemos.

Esta es la segunda versión, con un puerto micro-USB para cargar el terminal con el accesorio enchufado, una entrada de audio de 3,5 mm estéreo para grabar directamente desde una fuente externa, y un nuevo diseño giratorio (230°). El Mikey funciona con cualquier aplicación, pero Blue ofrece una gratuita que no está nada mal.

Hay tres niveles de sensibilidad para las grabaciones. Colocando el iPod en una superficie enfrente del interlocutor, lo normal al realizar una entrevista, el resultado es sorprendentemente bueno. También podrás emplearlo con Skype sosteniendo el iPod como si de un teléfono se tratara.

El único punto negativo que hemos encontrado es que sólo funciona con la primera, segunda y tercera generación de iPod touch, y no con la cuarta.

VALORACIÓN

"Si cuentas con un iPod touch antiguo, te funcionará a las mil maravillas".

★★★★

Jawbone JAMBOX

Este altavoz Bluetooth tiene cosas magníficas, pero ¿puedes conseguir buen sonido con algo tan pequeño?

Déjate sorprender por la potencia de los bajos, pero no olvides colocar el JAMBOX a la altura de la cabeza para disfrutar mejor de la música y las películas.

+ INFO

Funciona con

Precio 199,95 €
Fabricante Jawbone
Web www.jawbone.com
Frec. de respuesta 60 Hz – 20 kHz
Potencia 4 W RMS
Bluetooth 2.1, soporta EDR, A2DP 1.2, HFP 1.5, HSP 1.1
Entradas Bluetooth y auxiliar 3,5 mm
Batería Ion-litio
Dimensiones 151×57×40 mm
Peso 347 g

Las cosas buenas vienen en frasco pequeño, dicen, y los diseñadores del Jawbone han dedicado horas a meter lo bueno en esta pequeña caja. JAMBOX es un altavoz estéreo con Bluetooth al que puedes conectar un iPhone, iPad o iPod touch para escuchar música o audio. Sirve también para llamadas de móvil, ya que lleva micrófono incorporado.

Desde que lo sacas de la caja ya ves que es algo más que un accesorio, es una experiencia. La elegancia del paquete, el modo en que te habla este equipo... todo ha sido meticulosamente pensado. Es pequeño pero robusto, y no tuvimos miedo de meterlo en una mochila para llevarlo por ahí. Viene en varios colores, y el protector de goma impide que se deslice al colocarlo en algún sitio.

En la parte superior tiene el control del volumen y un botón multifunción, y en un lateral hay un puerto micro-USB para cargarlo y actualizar el software, una entrada auxiliar de 3,5 mm y el botón de on/off. Minimalista, pero no necesitas más. La batería interna duró nueve horas reproduciendo música (el fabricante indica una duración de ocho, pero será con un volumen más alto), y lo cargamos con el adaptador de corriente que incluye en poco más de dos horas.

> "Con el Jambox pagas su gran elegancia y la falta de cables"

Nos sorprendió la profundidad del sonido que emana de algo tan pequeño. Puedes sentir los bajos y, aunque no suene muy alto, es suficiente para una habitación pequeña. Lo probamos en el salón pero, por su reducido tamaño, su sonido no lograba llenar la sala (aunque no está diseñado para eso). La calidad y los tonos también dependen de que coloques el altavoz a la altura de la cabeza o por encima, por ejemplo en una balda sobre el escritorio. De esta manera te quedarás impresionado.

Puedes conseguir un sonido superior con bases de altavoces que valen la mitad, pero en el JAMBOX sin duda estás pagando la elegancia y la posibilidad de transportarlo sin cables.

En cuanto a las llamadas de teléfono, no nos ha impresionado. Cuando alguien llama, el audio se silencia, suena tu tono por el altavoz (al principio tuvimos algunas interferencias), y la voz de JAMBOX lee en alto el número de la llamada entrante. Sin embargo, la calidad del sonido deja un poco que desear. En el extremo del JAMBOX se oye bastante bien la voz de la persona que llama, pero al otro lado se escucha mucho más el ruido ambiental que cuando usamos el iPhone 4 con el altavoz del propio teléfono. También merece la pena recordar que Skype todavía no funciona con dispositivos Bluetooth, y aunque el JAMBOX no dio problemas con FaceTime en nuestro iPhone, el iPod touch reprodujo música pero no pudo recibir llamadas.

Lo que nos gusta es cómo puedes mejorar el JAMBOX actualizando el software. Cambia la voz a otro idioma (una voz femenina grave e insinuante, un superhéroe, etcétera) y añade funciones al botón multifunción, aunque algunas sólo funcionan en Estados Unidos.

A decir verdad, el Jawbone JAMBOX no es barato en absoluto (puedes comprar un iPod touch por un poco más), pero es un accesorio adorable que será un excelente compañero de viaje para ver películas en el iPad o mantenerte entretenido mientras trabajas en el estudio. ***LC***

VALORACIÓN

"Diseño elegante y excelente sonido en una caja pequeña, pero contén la respiración antes de mirar el precio".

★★★●●

be.ez LErush En Ville

Un ingenioso bolso diseñado para llevar el iPad y otros elementos cotidianos

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 39,99 €
Fabricante be.ez
Web
www.be-ez.com
Dimensiones
250×300×70 mm

Incluso el accesorio más robusto necesita un poco de protección frente a los golpes y las raspaduras del día a día, y be.ez lleva mucho tiempo fabricando bolsos y estuches para los dispositivos de Apple. Este bolso compacto ha sido diseñado especialmente para el iPad, pero no va gritando que llevas un aparato de 500 euros.

Está hecho con "nylon balístico" duro, tiene un bolsillo acolchado para meter el iPad y es lo suficientemente grande para llevar otras muchas cosas. La pena es que el bolsillo para el iPad no sea muy ceñido. Sólo puedes colocar la tableta en horizontal, pero te sobra un centímetro en cada lado, por lo que puede deslizarse mientras caminas. Podría proteger mejor el iPad, aunque la parte positiva es que si usas una funda grande, no tendrás que quitársela. además tiene muchos bollsillos para artículos adicionales, y viene en tres colores: negro, lima (caqui con el interior en verde) y gris con el interior azul (en la foto).

También es perfecto para llevar nuestra revista, pero no cabe nada de tamaño A4 por unos escasos centímetros. ***LC***

Los colores del LE son discretos, ideal para un bolso que ha sido diseñado para llevar un iPad de 500 euros.

VALORACIÓN

"Es funcional, pero si sujetara mejor el iPad o fuera más amplio para llevar cosas tamaño A4..."

★★★

Guantes FIVEPOINT

¿Se te congelan los dedos cuando usas el iPhone en la calle? Prueba esto

+ INFO

Funciona con

iPhone iPod iPad

Precio 29 €
Fabricante Etre
Web www.
fivepointgloves.com

Las pantallas capacitivas que tienen el iPhone y el iPad requieren contacto con un objeto que pueda conducir electricidad para registrar el tacto, por ejemplo tus dedos. Evidentemente, esto es un problema si usas el iPhone una fría mañana de invierno, cuando quieres abrigarte las manos. Han aparecido varias soluciones, como los guantes conductores de eGlovz, o los guantes sin dedos Touchy de Etre. Ahora llegan los FIVEPOINT, también de Etre.

Son de lana, azules con las puntas de los dedos en gris y fabricados con un material conductor especial que te permite usar el iPhone con ellos puestos. Como el material tiene que ser muy fino, los guantes no abrigan mucho. Además, mis gruesos dedos no entraban bien hasta el fondo y pulsaba de manera torpe los botones. Insistiendo un poco apenas conseguimos escribir con los guantes. La verdad es que prefiero arriesgarme a sufrir congelaciones que soportar las constantes erratas producidas al intentar redactar un correo o un mensaje de texto, lo cual no me beneficia en absoluto. ***GB***

¡Choca esos cinco! Ya puedes usar el iPhone con estos guantes puestos.

VALORACIÓN

"Por el precio, son un buen regalo para alguien que tenga un iPhone por la novedad, pero eso es todo".

★★

iMagazine TOP_10

LOS MEJORES ACCESORIOS PARA TU iPHONE, iPAD, iPOD TOUCH

01 ALTAVOCES

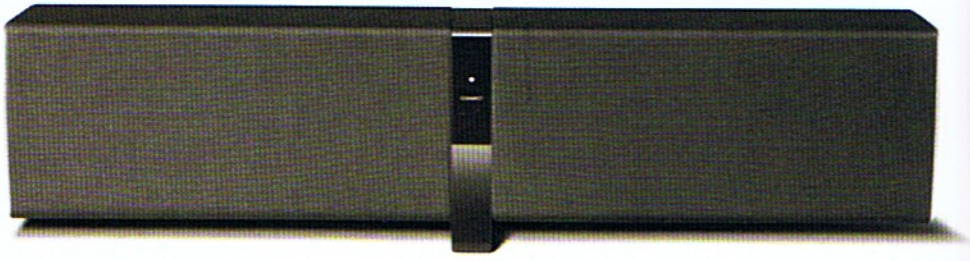
Logitech Pure-Fi Anywhere 2 149 €
www.logitech.com/es

Esta base con altavoces lleva años en el mercado, pero sigue siendo lo mejor que hemos visto si no quieres gastarte mucho. A pesar de sus dimensiones, el sonido es nítido y excelente. Además, llevan una batería, por lo que puedes usarlos en cualquier lugar. Colócalos en la mesilla de tu habitación y tendrás el iPhone totalmente cargado todas las mañanas.

02 ALTAVOCES

Creative ZiiSound D5 299,99 €
es.creative.com

El sonido envolvente de los ZiiSound D5 es razón suficiente para comprarlos, pero es además un conjunto muy bien diseñado y completo (en la parte superior tiene un control de volumen sensible al tacto, por ejemplo). Viene con un transmisor que se ajusta a tu terminal iOS para transferir música sin cables.



03 AURICULARES

Sennheiser MM 50 iP 59 €
www.sennheiser.com

Durante años hemos aconsejado pasar de los auriculares blancos de Apple a los Sennheiser CX 300 II por poco más de 30 €. Estos siguen siendo una magnífica opción si sólo quieres reproducir audio, pero los MM 50 son ideales para dispositivos iOS porque llevan micrófono para usar el teléfono con manos libres y un botón de control.

04 AURICULARES

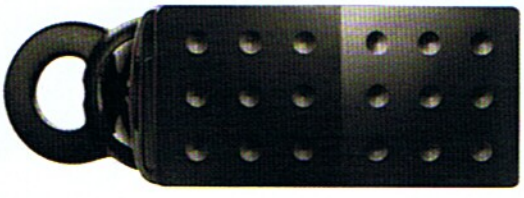
Sennheiser PX 210 BT 179 €
www.sennheiser.com

Excepto el iPhone y el iPod touch originales, todos los dispositivos iOS pueden transferir audio de modo inalámbrico por Bluetooth (transmisión de gran calidad actualmente). Este modelo carece de cables que se enganchen en la ropa. Además, suenan de miedo y la batería dura horas.

05 BLUETOOTH

Aliph Jawbone Icon 89,9 €
www.jawbone.com

Si crees que los auriculares Bluetooth te hacen parecer un taxista... es posible que no estés equivocado del todo, pero no se puede negar que son prácticos, incluso esenciales, cuando conduces. Estos tienen un aspecto estupendo y aislan tu voz del ruido ambiental para que la persona que llama te escuche perfectamente.



06 FUNDA iPAD

Orbyx Leather Folder Case 47 €

www.amazon.co.uk

Hay fundas que ofrecen más protección, pero creemos que este elegante modelo (básicamente una versión en piel algo más lujosa que la de Apple, que vale 12 €) es fantástico. No añade mucho peso al iPad y un pequeño pliegue en la parte posterior permite sostenerlo en vertical para escribir.

07 PROTECTOR iPHONE 4

Bumper para iPhone 4 29 €

www.store.apple.com/es

Puedes gastarte cinco euros en una funda, o más de cien, pero si ninguna te emociona, lo mejor es que compres el protector de Apple. Por 29 € tienes uno pequeño de plástico y goma, pero en realidad está muy bien hecho y proporciona una protección básica. Además, impide que el iPhone se deslice sobre las superficies.

08 FUNDA iPHONE 4/3GS

Funda de piel con refuerzo de aluminio 33,95 €

www.proporta.es

Hecha a mano en piel, la pantalla de tu Apple iPhone queda protegida por esta estupenda funda que cuenta con una tapa de aluminio forrada en piel y superficie imantada, para que la tapa quede bien asegurada. Puedes utilizar todos los botones, la cámara y los puertos del dispositivo gracias a las aberturas en la funda. Aumentará un poco el volumen de tu iPhone, pero le darás un toque de seguridad y distinción.

09 SOPORTE iPAD

Twelve South Compass 44,95 €

www.twelvesouth.com

Existen muchos soportes excelentes para el iPad (el A-Frame de Griffin también es magnífico por un precio parecido), pero el Compass es nuestro favorito. Permite colocar el iPad en posición vertical y horizontal, o en el ángulo perfecto para teclear. Resulta ideal también para viajar.

10 CARGADOR

IDAPT i4 49,95 €

www.idaptweb.com/es

La idea del i4 es tan simple como genial. Ofrece distintos adaptadores para cargar diferentes dispositivos al mismo tiempo, incluidos los terminales con conector de Apple, puertos mini y micro USB y numerosos móviles. El puerto USB suministra potencia suficiente para cargar un iPad, algo poco habitual.

BÁSICO

¿Es tu primer iPhone, iPad o iPod touch?

- **Domina los gestos**
- **Soluciona problemas**
- **Configura tu correo**
- **Sincroniza tu música**

y más...

¿LISTO PARA EMPEZAR? VAMOS ALLÁ

ANTES DE COMPRAR

¿Aún no tienes un dispositivo iOS o quieres uno mejor? Te ayudamos a decidir

Todos los dispositivos iOS ofrecen prestaciones excelentes, por eso es difícil saber cuál es el ideal para ti. Esta guía te ayudará a comprar con confianza.

El iPod touch es el modelo iOS más económico y tiene muchas de las prestaciones del iPhone a un precio mucho más bajo: la nitidez de su pantalla Retina, la rapidez del procesador A4, videollamadas por FaceTime, puede grabar vídeo HD y se conecta a redes Wi-Fi. Para navegar por Internet, escuchar música y ver vídeos, está al mismo nivel que el iPhone 4.

Sin embargo, el iPod touch no se conecta directamente a una red móvil. Es decir, no puedes hacer llamadas convencionales y sólo se conecta a Internet vía Wi-Fi. Pero una vez que lo compras no hay contratos ni cuotas, y con aplicaciones como Skype puedes hacer llamadas por Wi-Fi.

El iPhone 4 posiblemente sea el móvil más moderno. Hace lo mismo que el iPod touch pero tiene una cámara posterior mejor y la pantalla Retina incorpora la tecnología In-Plane Switching (se ve desde todos los ángulos). Sin embargo, para usar el dispositivo en modo teléfono hay que pagar, ya sea por los habituales contratos o mediante planes prepago.

Recuerda que aún está disponible el iPhone 3GS de 8 GB y funciona muy bien. Utiliza iOS 4 pero no tiene pantalla Retina ni FaceTime (no lleva cámara delante). La duración de la batería y la cámara posterior también son peores, pero sigue siendo un producto impresionante.

Y luego tenemos el iPad, ya sea con Wi-Fi solamente o con conectividad 3G. Los dos llevan procesador A4 y pantalla de 9,7 pulgadas y, aunque no tienen cámara, la duración de la batería es excelente.

Puedes comprar dispositivos iOS en muchos lugares, pero el más evidente es Apple Store (tienda *on-line* o física), pero si adquieres un iPhone en Apple no estará bloqueado y funcionará con cualquier tarjeta SIM. En muchas tiendas de electrónica venden iPods e iPads, y las grandes cadenas de telefonía ofrecen el iPhone con diversos operadores, aunque pueden estar bloqueados por una compañía específica. También puedes comprarlo directamente a los operadores, pero probablemente sólo puedas usarlo con ellos.

CÓMPRALO SI...

iPOD TOUCH

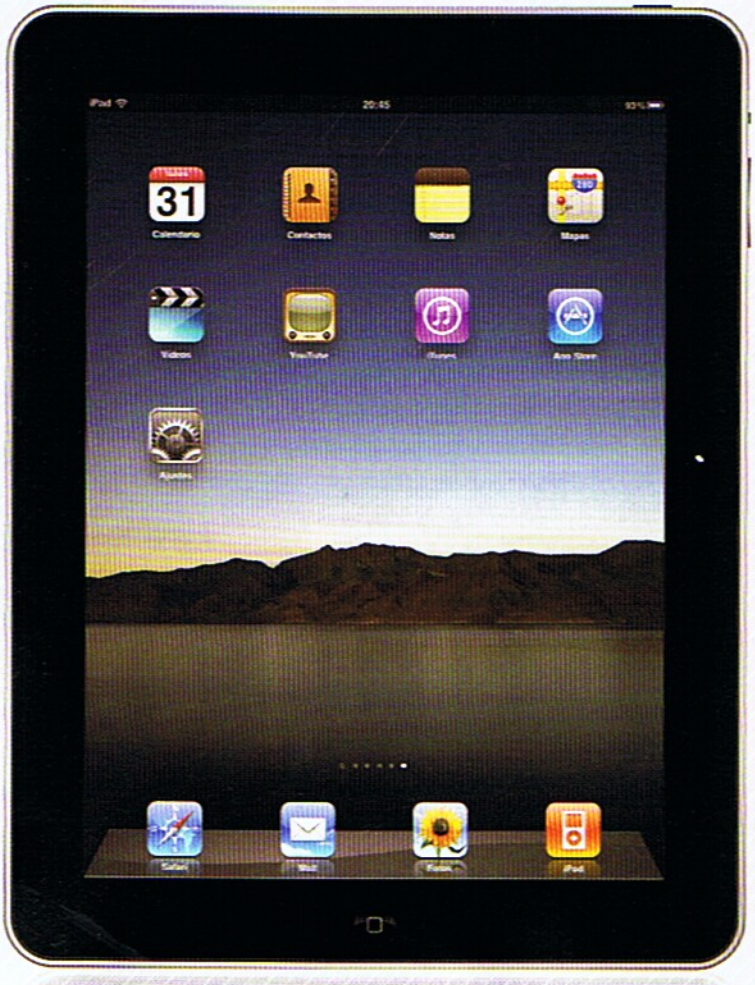
- Quieres escuchar música y algunos extras
- Tienes un teléfono con contrato largo
- No necesitas Internet en todas partes
- Buscas un sistema portátil para jugar
- Tus niños quieren su primer dispositivo iOS
- Tienes demasiada música para un iPhone

iPHONE

- Quieres el último navegador de bolsillo
- Necesitas hacer llamadas de teléfono
- Te gustaría una buena cámara en el móvil
- Quieres leer y escribir en las redes sociales
- Necesitas tener un mapa o indicaciones a mano todo el rato

iPAD

- Piensas ver un montón de vídeos
- Prefieres navegar como en un ordenador de sobremesa
- Quieres leer libros
- Necesitas trabajar en tus desplazamientos
- Deseas cambiar tu pesado ordenador portátil



¿SABÍAS QUE...?

Apple sacó al mercado el iPod original, que sólo contenía música, en 2001. Venía con apenas 5 GB de capacidad (el iPod touch trae 64 GB). Para abril de 2007, Apple ya había vendido 100.000.000 iPods, convirtiéndose en el reproductor de música digital más popular.

De todas formas, no olvides que puedes conseguir un dispositivo iOS de segunda mano. Consulta la sección de ofertas especiales en Apple Store o entra en eBay. Apple Store ofrece descuentos de hasta el 35% y todos los productos restaurados vienen con un año de garantía. Si se lo compras a un particular, asegúrate de ver antes fotos del equipo que quieres.

El pago del servicio en los iPhone se realiza por contrato o planes prepago. Como el contrato disminuye el precio del iPhone, pagas menos por el dispositivo pero, según el plan que elijas, al final te puede costar mucho más. Haz números antes de firmar.

> Los iPhone que compras en Apple funcionan con cualquier tarjeta SIM

Sincroniza o actualiza el dispositivo en iTunes.

Si compras el terminal liberado, muchos operadores ofrecen contratos mensuales o anuales prepago con cierta cantidad de minutos, mensajes de texto y datos.

Finalmente, algunos operadores ofrecen paquetes prepago especiales para el iPhone con una determinada cantidad de datos si pagas una cuota mensual. Sea cual sea el plan que elijas, asegúrate de que incluya un volumen de datos suficiente (500 MB al mes serán suficientes si no eres un usuario compulsivo con las descargas). Algunas ofertas incluyen el uso de ciertos puntos de conexión Wi-Fi públicos.

Si compras un iPad 3G, necesitarás una tarjeta SIM para poder navegar o consultar el correo en una red móvil (Orange, Vodafone y Movistar ofrecen diversos planes). Una vez insertada la tarjeta SIM, debes sincronizar tu iPad con iTunes y asegurarte de que el software esté actualizado. El operador que te vendió la tarjeta SIM te explicará cómo registrarla sin problemas.

Si no quieres gastarte tanto en un iPhone o iPad 3G, puedes conectarte a Internet de otra manera. Algunas compañías ya han sacado un pequeño *router* Wi-Fi (Mifi) al que puedes conectar tu iOS. Eso significa que es posible usar el iPod touch para hacer llamadas siempre que haya cobertura.

CONSEJO

CAMBIAR DE DISPOSITIVO Y TRANFERIR ARCHIVOS

¿Te apetece tener un iPhone nuevo? ¡Con iTunes no perderás nada!

Si tienes un dispositivo iOS y quieres cambiarlo por uno mejor (de un iPod touch a un iPhone, por ejemplo), puedes transferir de uno a otro todas tus apps, fotos, contactos y demás archivos. Conecta el terminal actual a tu Mac o PC, haz clic con el botón derecho y elige "Copia de seguridad". Una vez finalizada, conecta el terminal nuevo y puedes empezar de cero o restaurarlo desde la copia de seguridad que acabas de realizar. Elige "Restaurar" y iTunes lo convertirá en un calco del dispositivo viejo. Lo único que no transferirá automáticamente es la música porque permanece en la biblioteca de iTunes. Por ello, ahora deberás copiar las canciones manualmente o sincronizarlas de manera automática.

Si quieres vender tu dispositivo o deshacerte de él, no olvides borrar los datos. Asegúrate de pasar todo correctamente al nuevo, selecciona el viejo en iTunes, haz clic en "Resumen" y luego en "Restaurar".

CARA A CARA ¿Cuál es el mejor en cada uno de los aspectos?

DISPOSITIVO iOS	iPod touch	iPhone 3GS	iPhone 4	iPad Wi-Fi	iPad Wi-Fi + 3G
CAPACIDAD	8 GB – 32 GB – 64 GB	8 GB	16 GB – 32 GB	16 GB – 32 GB – 64 GB	16 GB – 32 GB – 64 GB
PRECIO	229 € – 299 € – 399 €	499 €	599 € – 699 €	488 € – 589 € – 691 €	589 € – 691 € – 793 €
DIMENSIONES	58,9×111×7,2 mm	62,1×115,5×12,3 mm	58,6×115,2×9,3 mm	189,7×242,8×13,4 mm	189,7×242,8×13,4 mm
PESO	101 g	135 g	137 g	680 g	730 g
DURACIÓN DE LA BATERÍA SEGÚN EL FABRICANTE	Vídeo: 7 h Audio: 40 h Conversación: n/a Internet: n/d	Vídeo: 10 h Audio: 30 h Conversación: 5 h (3G) Internet: 5 h (3G), 9 h (Wi-Fi)	Vídeo: 10 h Audio: 40 h Conversación: 7 h (3G) Internet: 6 h (3G), 10 h (Wi-Fi)	Vídeo: 10 h Audio: 10 h Conversación: n/a Internet: 10 h	Vídeo: 10 h Audio: 10 h Conversación: n/a Internet: 9 h (3G), 10 h (Wi-Fi)
TAMAÑO PANTALLA	3,5 pulgadas	3,5 pulgadas	3,5 pulgadas	9,7 pulgadas	9,7 pulgadas
RESOLUCIÓN	960×640, 326 ppp	480×320, 163 ppp	960×640, 326 ppp	1.024×768, 132 ppp	1.024×768, 132 ppp
CONECTIVIDAD	Wi-Fi, Bluetooth	3G, Wi-Fi, Bluetooth	3G, Wi-Fi, Bluetooth	Wi-Fi, Bluetooth	3G, Wi-Fi, Bluetooth
GPS	No	Sí	Sí	No	Sí
VÍDEO TRASERO	30 fps 720p (HD)	30 fps VGA	30 fps 720p (HD)	n/a	n/a
FOTOGRAFÍAS	0,69 megapíxeles	3 megapíxeles	5 megapíxeles	n/a	n/a
VÍDEO DELANTERO	30 fps VGA	n/a	30 fps VGA	n/a	n/a
FOTOGRAFÍAS	0,3 megapíxeles	n/a	0,3 megapíxeles	n/a	n/a

¡CONOCE TU EQUIPO!

Tu terminal de Apple está listo para que lo descubras

iPhone

El primer dispositivo con pantalla táctil de Apple, para muchos el mejor. Lo tiene todo: pantalla táctil, Wi-Fi, apps, la última versión de iOS, ¡y además es un teléfono!

iPod touch

Si buscas un iPhone sin la parte relacionada con el teléfono, elige el iPod touch. Es la forma más barata de acceder a App Store, y además es más delgado que el iPhone.

01 Botón de inicio

Todos los dispositivos tienen un botón de inicio para volver a la pantalla principal. En iOS 4, si pulsas dos veces el botón aparece la barra de tareas para que elijas una app o controles la música.

02 Botón reposo/activación

Ahorra batería o evita tocar sin querer la pantalla cuando escuchas música activando el modo reposo. Mantén pulsado este botón para que aparezca el control deslizante para apagar el terminal.

03 Volumen

Botones laterales del dispositivo. En la pantalla de inicio del iPhone cambian el volumen de la llamada entrante. En juegos, música o llamadas, modifican el volumen del altavoz o los auriculares.

07 Bluetooth

Todos los iOS actuales tienen Bluetooth para conectar auriculares o teclados inalámbricos al dispositivo. También hay altavoces Bluetooth, pero comprueba primero la compatibilidad.

08 Conector para auricular

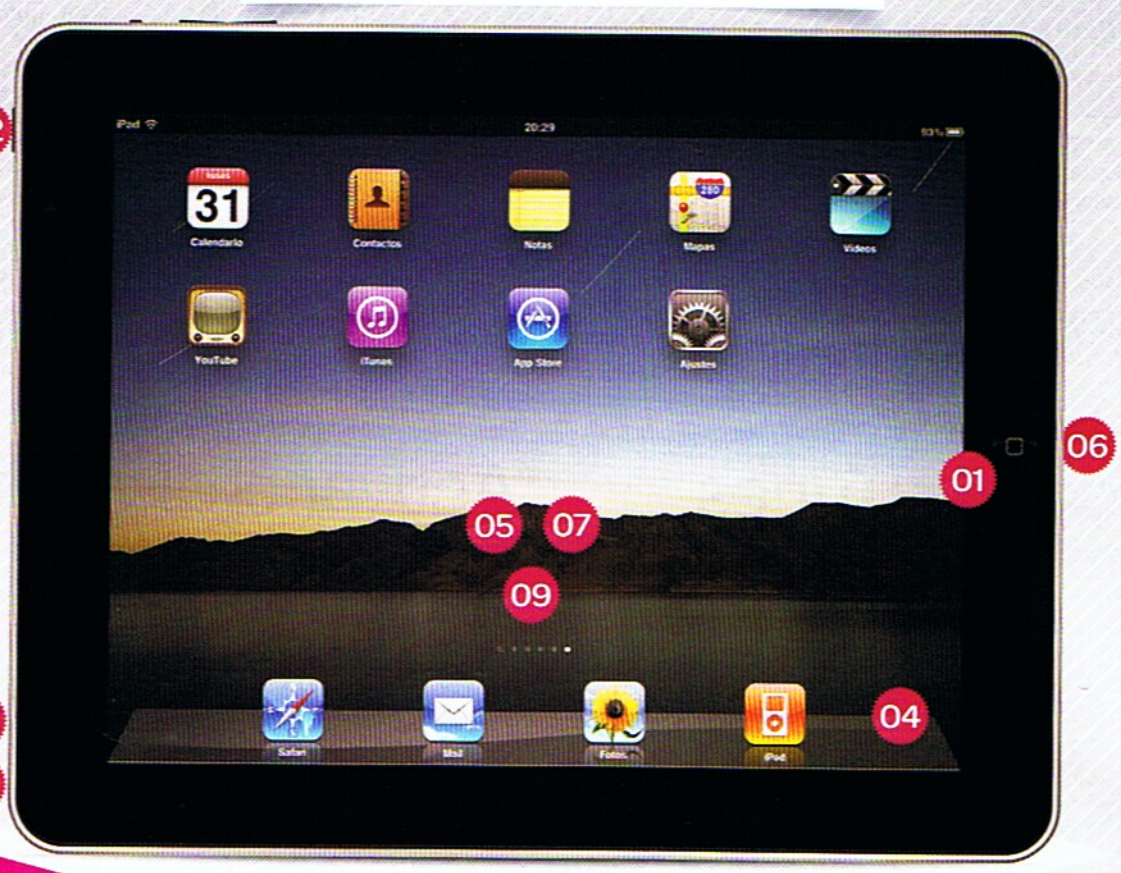
Todos los modelos llevan conector estéreo para auriculares de 3,5 mm. Apple suministra su propios auriculares con el iPhone y el iPod touch, pero mejorarás la calidad del sonido si compras unos decentes.

09 Acelerómetro

Tu dispositivo iOS sabe cuál es la orientación adecuada gracias al acelerómetro. La pantalla pasa de modo retrato a modo panorámico en las apps, y puedes usarlo como control en los juegos.

¿SABÍAS QUE...?

› El iPad, iPhone y iPod touch funcionan con iOS, el sistema operativo móvil de Apple. Fue desarrollado para el iPhone, pero ahora funciona en los tres. Descarga la última versión en iTunes.



iPad

› En versiones Wi-Fi, o Wi-Fi + 3G, el iPad lleva la experiencia iOS a una pantalla de 9,7 pulgadas, lo que permite ejecutar apps más complejas y leer mejor *e-books* y mucho más.

04 Multi-Touch

Los dispositivos iOS de Apple tienen una cosa en común: se controlan tocando la pantalla Multi-Touch con los dedos. Los gestos son pellizcar (para hacer zoom), deslizar o pulsar.

05 Wi-Fi

Los terminales iOS tienen Wi-Fi incorporado. Cuando los enciendes, buscan redes locales y te preguntan si quieres conectarte a alguna. Activa y desactiva esta función en Ajustes >Wi-Fi.

06 Conector Dock

El conector Dock es un elemento básico en los iPod de Apple. Úsalo para enchufar el terminal al USB del ordenador. También puedes conectarlo a la corriente con el adaptador incluido en el iPhone y el iPad.

10 Silencio

El iPhone y el iPad tienen un pequeño interruptor lateral que permite poner el dispositivo en modo de silencio o tono de llamada. El iPhone vibrará cuando te llamen aunque lo hayas silenciado.

11 3G

El iPhone 3GS, iPhone 4 y el iPad Wi-Fi + 3G tienen conexión 3G: Internet a velocidad de banda ancha siempre que haya señal 3G. Necesitarás un plan de datos (contrato o prepago) para que funcione.

12 Micrófono

Los iOS actuales tienen incorporado un micrófono para grabar audio (o hacer llamadas). Puedes usar un micrófono externo en los tres (como con los auriculares del iPhone) o cascos Bluetooth con micrófono.

LA PRIMERA MEDIA HORA

No tardarás mucho en preparar tu nuevo terminal para un mundo de posibilidades

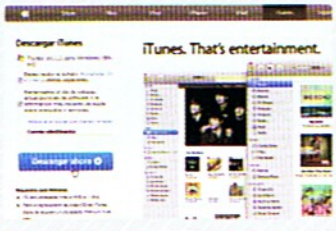
En un mundo ideal, te pasarías la primera media hora con tu nuevo iPhone, iPad o iPod touch simplemente mirándolo absorto, maravillado. Podrías sacarlo del paquete con cuidado y dejarlo sobre la mesa para mirarlo de reojo y admirar el elegante reflejo de su superficie negra antes de acercarte y... Vamos, olvídalo. ¿Quién tiene tiempo para estas tonterías cuando hay delante un nuevo dispositivo de Apple con el que jugar? Entremos en materia.

El nuevo terminal viene precargado, puedes encenderlo directamente nada más sacarlo de la caja presionando el botón de reposo/activación. La sorpresa es que entonces te pedirá que lo conectes a iTunes, salvo que lo hayas activado en Apple Store. De lo contrario, tendrás que conectarlo a un PC o Mac. Una vez hecho esto, necesitarás un rato para sincronizar los archivos multimedia y las apps que hayas comprado, así que reserva la próxima media hora para configurar todo. Después tendrás el mundo a tus pies, pero debes ser paciente. Aquí tienes nuestra guía para los primeros 30 minutos.

Minutos 0-10:
Descargar iTunes

Sé inteligente: hazlo antes de conectar el dispositivo

En general, todo lo que metas en tu terminal iOS tendrá que entrar por iTunes. Si has usado antes el programa, perfecto, pero si no lo conoces puede resultarte algo complicado. Casi siempre hay actualizaciones disponibles que normalmente incorporan funciones nuevas, por lo que probablemente te pedirá que para poder activar el dispositivo descargues la última versión, aunque ya tengas el software en el sistema. Hazte con la última versión en la página www.apple.com/itunes antes de conectar el dispositivo iOS. Ahí encontrarás ediciones para Mac y PC.

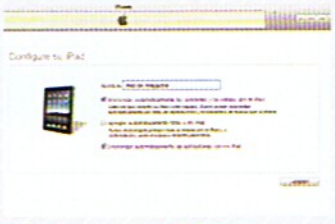


Debes tener iTunes en el Mac/PC para activar tu nuevo terminal de Apple.

Minutos 10-15:
Activar el dispositivo

Vamos a conectar tu nuevo "juguete"

Localiza el conector Dock (el cable blanco). Enchufa el extremo que tiene 30 patillas a tu dispositivo iOS y el otro a un puerto USB 2.0 del ordenador. Espera un momento y iTunes se cargará automáticamente. En este punto ya puedes usar iTunes para restaurar tu dispositivo desde una copia de seguridad anterior o configurarlo como terminal nuevo. Si es el primer dispositivo iOS que tienes, sigue las instrucciones para configurar uno nuevo. En la siguiente pantalla puedes decidir qué quieres sincronizar exactamente, pero los ajustes se pueden modificar después.



Conecta tu dispositivo iOS al ordenador. Debería abrirse iTunes.

Minutos 15-20:
Restaurar

¿Tenías antes otro dispositivo iOS más antiguo?

Si ya habías sincronizado un dispositivo iOS (iPad, iPhone o iPod touch) en tu Mac o PC con anterioridad, tendrás una copia de seguridad en iTunes desde la que puedes restaurar tu nuevo equipo. Es muy práctico si tenías un modelo antiguo y has pasado al iPhone 4, o si has cambiado de un iPod touch a un iPhone. Recuerda que no es la única oportunidad para restaurar el terminal desde la copia de seguridad. Puedes hacer clic con el botón derecho sobre el dispositivo en la barra lateral de iTunes y elegir "Restaurar", o bien escoger hacer una nueva copia de seguridad.

La copia de seguridad ahorra mucho tiempo cuando cambias de terminal.

Minutos 20-30:
¡A sincronizar!

Echa un vistazo a las diferentes pestañas

Si haces clic sobre tu dispositivo en la barra lateral izquierda de iTunes, debajo de "Dispositivos", verás las opciones de sincronización. A la derecha aparecerá la pantalla "Resumen", y encima enlaces a Información, Apps, Música, Películas, Programas de TV, Podcasts, iTunes U, Libros y Fotos. "Libros" es para *e-books* y audiolibros, pero sirve también para añadir archivos PDF. Las fotos se sincronizan desde apps del ordenador o carpetas, mientras que "Info" permite sincronizar entre tu libro de direcciones, calendarios y cuentas de correo.

Elige lo que deseas sincronizar con las distintas pestañas de iTunes.

¿SABÍAS QUE...?

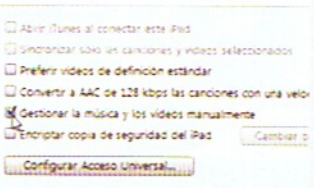
› El iPad necesita un puerto USB 2.0 de alta potencia para cargarse cuando lo conectes al ordenador. De lo contrario, sincronizará con iTunes pero no podrá cargarse.

Gestión manual

Hay más de una manera de sincronizar con iTunes

Básicamente hay dos formas de sincronizar tu iOS con el contenido multimedia en iTunes. Por defecto funciona la sincronización automática, el modo más sencillo, pero si lo haces manualmente tendrás un mayor control sobre lo que va a tu dispositivo. En la pestaña "Resumen" hay una sección llamada "Opciones" en la que es posible activar "Gestionar la música y los vídeos manualmente". De esta manera puedes arrastrar y soltar canciones, películas y demás desde tu biblioteca.

Esto te permite controlar exactamente el contenido de tu terminal. Si no marcas esa opción, iTunes intentará copiar toda la biblioteca y, si no entra, creará una lista adecuada y tratará de adivinar lo que tú prefieres sincronizar.



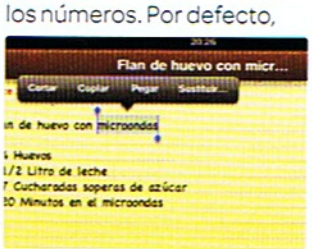
La opción "Gestionar la música y los vídeos manualmente" puede ser útil.

Introducir texto

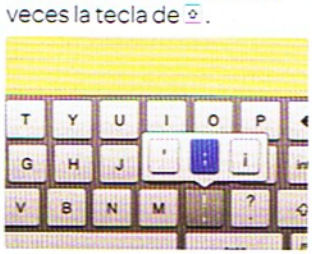
Aprende a manejar tu teclado virtual

Escribir en un dispositivo iOS es casi tan intuitivo como hacerlo en un teclado físico, pero con alguna diferencia. La principal es que los números no están arriba, sino que debes pulsar un botón que está a un lado de la barra espaciadora. Verás que algunos signos básicos de puntuación están en el teclado, mientras que otros, como el punto y coma o los signos de interrogación, aparecen en la pantalla de los números. Por defecto, los dispositivos iOS hacen un clic cada vez que pulsas una tecla, lo que puede resultar molesto. Para desactivar esta función, ve a Ajustes > Sonidos.

Por defecto también, la tecla ⇧ se activará al inicio de cada frase, para que no tengas que preocuparte por las mayúsculas. Mira en Ajustes > General > Teclado para ver otras opciones, como por ejemplo una para activar el bloqueo de mayúsculas pulsando dos veces la tecla de ⇧.



Mantén el dedo sobre el texto para seleccionar y cortar/copiar/pegar.



Mantén el dedo sobre algunas teclas para acceder a otros caracteres.

GUÍA DE GESTOS

Es hora de que los dedos hagan el trabajo...

PULSAR

› El gesto más básico. Sirve para seleccionar cosas y abrir apps. Si lo mantienes pulsado, normalmente se abrirá un pequeño menú emergente.

PELLIZCAR

› Mueve los dedos hacia dentro para reducir una foto o una página web de Safari. Si pellizcas hacia fuera ampliarás la imagen o la página web.

DESLIZAR EN VERTICAL

› Para mover hacia arriba y hacia abajo una lista. Pasa el dedo rápidamente por la lista y comenzará a desplazarse.

DESLIZAR EN HORIZONTAL

› Se usa en apps como Fotos o iBooks. Desliza suavemente un dedo por la pantalla para pasar a la siguiente foto o página.

CONFIGURA TU CORREO

Cualquiera de los tres dispositivos Apple se ha hecho pensando en el correo

No hay nada más cómodo que tener tu correo electrónico a mano donde quiera que vayas. Los tres dispositivos iOS usan la misma aplicación: Mail. Es una app sorprendentemente eficaz que admite cuentas POP3, IMAP y Exchange y, por tanto, los sistemas de correo que por lo general usa la gente. Evidentemente, tu habilidad para sincronizar las cuentas de correo en los distintos terminales es fundamental para que funcionen correctamente. Si lees un mensaje en un dispositivo, necesitas que aparezca como "leído" en los demás. El correo POP3 (cuentas antiguas o baratas) no sincroniza si se instala en varios dispositivos, pero las cuentas IMAP (como MobileMe) sí. Las de Exchange son diferentes (aunque parecidas a las IMAP) y requieren un servidor especial. Se suelen usar para correos de empresa.

Una vez configurada tu cuenta, usar Mail es muy sencillo. En iOS 4 presenta algunas funciones nuevas, como un buzón unificado que te permite ver todos los mensajes de las distintas cuentas en un único lugar. También puedes comprobar cada una por separado, claro.

Adjuntar archivos también es fácil. Puedes abrir todo tipo de ficheros directamente desde un *e-mail*, por ejemplo documentos de Microsoft Office, Keynote, Pages y PDF, así como los formatos de imagen más comunes. Si recibes un mensaje con archivo adjunto, verás un clip junto al nombre del remitente. Abre el mensaje y baja hasta el final. Si el fichero anexo es una foto, aparecerá una vista previa. Pulsa sobre ella para guardarla en Fotos. Si quieres abrir el archivo con una app diferente, mantén pulsado el fichero y elige "Abrir con" [nombre de la app]. Si el adjunto aparece sombreado, significa que no puedes abrirlo.

¿SABÍAS QUE...?

Con Push, los *e-mails* se envían a tu teléfono en cuanto llegan al servidor. Pero si quieres ahorrar batería, desactiva la opción en Ajustes > Mail, contactos, calendarios.

La app Mail te permite tener todas las cuentas de correo sincronizadas allá donde estés.

Desde iTunes...

Deja que iTunes haga el trabajo por ti

Si ya tienes cuentas de correo en el Mail de tu Mac o en el Outlook de tu PC, no tienes que configurarlas manualmente en el dispositivo. Cuando lo conectes al ordenador, selecciónalo, haz clic en "Información" y asegúrate de activar "Sincronizar cuentas de correo" y de marcar las cuentas que quieres sincronizar. Pulsa "Sincronizar" y, cuando finalice, comprueba que estén en la app Mail del dispositivo. Esto sólo transfiere la configuración, no el correo. Si tus cuentas son IMAP o Exchange, el proceso será fácil.

iTunes puede transferir tus cuentas de correo al dispositivo iOS nuevo, no tienes que configurarlas.

...o en el dispositivo

Puedes configurar una cuenta de correo en cualquier momento

No necesitas conectarte a iTunes para confiigurar tus cuentas de correo. Cuando abres Mail por primera vez, el asistente te guía por el proceso de configuración del correo, o puedes añadir una cuenta nueva en cualquier momento en Ajustes > Mail, contacto, calendarios. Mail está pensado para facilitar la configuración de cuentas Exchange, MobileMe, Gmail, Yahoo Mail o AOL, pero te permite utilizar también otras cuentas. Y puedes usar webmail a través de Safari, si prefieres.

Usa las guías paso a paso para configurar y poner en marcha tu cuenta de correo electrónico.

OTROS PROGRAMAS...

Ya tienes configurado Mail, veamos el resto de las apps

Safari

Navega con clase gracias al mejor navegador móvil

Navegar por la red con dispositivos móviles siempre ha sido incómodo. No es el caso de los iOS, gracias a la versión móvil de Safari. Pulsa el icono de Safari en la pantalla de inicio y podrás navegar por casi todas las páginas web tal y como sus diseñadores pretendían, sin necesidad de hacer más zoom que en el ordenador. Con el iPad es exactamente como en un sobremesa, pero algunos sitios web te redireccionan a una versión móvil más sencilla cuando los abres en el iPhone o el iPod touch. En ocasiones resulta práctico porque el formato es más claro para las pantallas pequeñas. Lo que no puedes hacer con un iOS es usar el botón derecho del ratón. En su lugar, mantén pulsado un elemento hasta que aparezca un menú emergente. Para enviar un *link* a alguien, pulsa el icono + (sirve también para añadir marcadores) y elige "Enviar enlace por correo". En la versión móvil de Safari no hay pestañas, pero puedes tener abiertas ocho páginas: pulsa ⧉. Con las funciones Historial y Marcadores, llegarás donde quieras.

Calendario

Mano a mano con Mail para mantener tu vida organizada

Además de una excelente app como Mail, en los tres dispositivos iOS tendrás la app Calendario, para gestionar citas o reuniones. Puedes organizar tu vida añadiendo directamente eventos al calendario en el dispositivo, con alertas sonoras para recordarte qué es lo que ocurre y cuándo, así como conservar múltiples calendarios para separar la vida personal de la laboral, y sincronizarlos con tu ordenador a través de iTunes o con un servicio como MobileMe. Pero su utilidad no termina aquí, desde luego. En la app Ajustes, puedes suscribirte a diferentes calendarios publicados en Internet, ya sean de carácter personal, laboral o cualquier otro tipo de calendarios compartidos con formato .ICS o CalDAV. Si deseas añadir tu calendario Google a la app Calendario, por ejemplo, es posible. Abre la app Ajustes, selecciona "Mail, contactos, calendarios" y añade una cuenta. Pulsa "Otras" y después selecciona "Añadir calendario suscrito". Introduce tus datos de Google (el servidor es www.google.com).

Teléfono y mensajes

Domina las apps Teléfono y Mensajes en tu iPhone

El iPhone es un dispositivo de Internet portátil tan bueno que es fácil olvidarse de que también es un teléfono de primera. Toca el icono Teléfono y podrás pulsar un número o marcar desde Contactos.
La función Favoritos te permite agrupar los números más utilizados. Según la red móvil, puede que también tengas el buzón de voz visual. En este caso, pulsa sobre dicha función y los mensajes de voz aparecerán en un listado, como los mensajes electrónicos en el buzón de Mail. Pulsa cualquiera para escucharlo, o bórralo pasando los dedos por encima. Si la red no permite esta función, el botón correspondiente llamará al buzón de voz ordinario. O puedes usar otras alternativas como HulloMail (www.hullomail.com).

La app Mensajes hace todo lo que necesitas. Puedes visualizar los mensajes como en una conversación y releer los anteriores. Para enviar una imagen por MMS, pulsa el icono de la cámara y elige entre sacar una foto o enviar una desde Fotos. Para redactar un mensaje nuevo, empieza a escribir un nombre y aparecerán tus Contactos; elige uno y pulsa.

APPS EN 3 PASOS

App Store, la llave del emocionante mundo de apps que transforman tu terminal

Abre App Store en el dispositivo y verás distintas apps. Cuando pulses sobre una de ellas, te redireccionará a su página en App Store. En la parte superior tienes tres opciones: lo nuevo, lo último y Genius. Esta última sugiere apps relacionadas con lo que ya has comprado. También es útil la lista Top 25 de abajo.

Para comprar una app, pulsa sobre el precio. Si está catalogada como GRATIS, el botón cambia a INSTALAR APP. Si tiene un precio, pondrás COMPRAR APP. En ambos caso, pulsa de nuevo e introduce tu ID y contraseña de Apple. Tienes que estar conectado a una red Wi-Fi si la app pesa más de 20 MB.

También puedes comprar apps desde el iTunes de tu Mac/PC y después sincronizarlas con tu dispositivo iOS cuando lo conectes al ordenador. El proceso de compra es el mismo. De cualquier modo, las compras efectuadas en el dispositivo se sincronizarán con iTunes cuando lo conectes.

SOPORTE TÉCNICO

Incluso los dispositivos más inteligentes tienen problemas en ocasiones

FORZAR LA SALIDA

De vez en cuando, hasta los terminales iOS sufren problemas: una app que se congela, la pantalla no responde o simplemente no funciona bien. Apple ha incorporado varios comandos adecuados para estos casos. El primero es forzar la salida de una app. Mantén pulsado el botón de reposo/activación hasta que aparezca el regulador rojo y luego mantén pulsado el botón de inicio hasta que la app se cierre.

REINICIAR

Mantén pulsado el botón reposo/activación. Desliza el dedo por el regulador rojo. El terminal se apaga. Mantén pulsado el mismo botón hasta que aparezca el logo de Apple.

RESTABLECER

Si el problema es más grave, prueba a restablecer. No debe ser la primera opción, pero si las otras no funcionan tendrás que hacerlo. Mantén pulsados al mismo tiempo el botón de reposo/activación y el botón de inicio durante 10 segundos o hasta que aparezca el logotipo de Apple. El dispositivo se reiniciará. Si esto no resuelve el problema, tendrás que recurrir al siguiente paso: restaurar el iOS.

RESTAURAR

Si nada de lo anterior sirve, restaura el software del iOS en iTunes. Conecta el dispositivo y elige Restaurar en la pestaña Resumen. ¡Haz primero una copia de seguridad!

¿Y AHORA QUÉ?

Ante todo, felicítate. Has configurado tu nuevo y brillante dispositivo iOS, ahora es el momento de divertirse con él. Primero descarga una app o un juego de la lista **iMagazine** Top 10, que encontrarás en la pág. 34 y pág. 62. También puedes consultar el análisis que hacemos de las apps. Una vez que las tengas en el dispositivo, puedes reorganizar los iconos de la pantalla de inicio. Mantén pulsado un icono hasta que se contornee y arrástrala. Puedes añadirla también al Dock. Y por cierto, puedes cambiar el fondo de la pantalla en Ajustes > Fondo de pantalla.

ZONA_DEV

La versatilidad del iPhone se debe a los desarrolladores. En estas páginas, son los protagonistas

Columna: los usuarios
Los desarrolladores de apps se basan en el enfoque de Apple: un software orientado a los usuarios.

Cómo: Multi-Touch
No tiene por qué ser difícil lograr que tu app admita gestos Multi-Touch. Aquí descubrirás cómo conseguirlo.

Los usuarios prefieren una buena experiencia con la app que un elevado número de funciones. Esa es la clave para tener éxito

Los rivales de Apple han tardado en comprender que la competencia no debe basarse en la funcionalidad, sino en el usuario

En el sector de la tecnología, casi ninguna idea es tan peligrosa como la de orientar la competencia a las funciones. Todos hemos sido testigos del resultado de este tipo de pensamiento: aplicaciones infladas y mal orientadas que resultan difíciles de aprender y que intimidan al usuario. En muchos casos, la proliferación de opciones hace que los usuarios nunca descubran la mayor parte de ellas.

La misma idea falsa se puede ver en el *marketing* de los incipientes competidores de Apple en el mercado de las tabletas informáticas. Siempre ocurre lo mismo: el producto admite un sinfín de puertos, tecnologías, *codecs* y protocolos... pero se presta escasa atención a la experiencia del usuario. Orientar el producto a la tecnología y no al usuario es un gran error.

La inmensa mayoría de los consumidores son personas normales, sin conocimientos expertos de informática. Son personas que no están interesadas en ninguna tecnología concreta, sino en hacer lo que tengan que hacer sin leer el manual. Apple satisface las necesidades del mercado, pero las empresas que a voz en grito afirman que sus productos admiten CSS3, MPEG4 y SDHC ni siquiera saben cuáles son.

Los desarrolladores de apps deben aprender una lección importante. Cuando diseñamos una app, nos centramos en lo que realmente hace: cómo implementar una función u otra, qué opciones ofrecer, y qué hacer cuando las cosas se tuercen. Es la base de nuestro trabajo, y eso está bien hasta que deja de tener en cuenta la experiencia del usuario, que debe ser el foco fundamental. A la gente naturalmente le importa si una app hace lo que ellos quieren, pero una vez satisfecha esa necesidad básica, se interesan más por el viaje que por el destino.

> "Menos funciones y menos opciones. No pidas al usuario que decida demasiado"

Es mucho mejor hacer dos o tres cosas razonablemente bien con una interfaz sencilla, que veinte perfectas pero con una interfaz confusa. Cuanta más funcionalidad, más desorden y más confusión. La indecisión y la ambigüedad afectan a la confianza del usuario y siembran la duda acerca de si esa app está dirigida a sus necesidades. Porque si lo estuviera... ¿no sería más sencilla?

En software, menos es más. Con respecto a las opciones, la regla de oro es "cuantas menos, mejor". Hay que centrarse en lo que la app realmente tiene que hacer y en hacerlo lo mejor posible poniendo al usuario primero, que no es lo mismo que controlar al usuario. Cuantas menos opciones se ofrezcan, menos decisiones tendrán que tomar y, por tanto, menos confusiones se producirán.

Es necesario ser dogmático y hacer las cosas de la "manera correcta", de modo que el usuario no tenga que decidir. Si dejas la elección en manos del usuario cometerás un crimen en el mundo del software: valorar tu tiempo por encima del de los usuarios.

El éxito de iOS (y de Apple) se debe en gran medida a esa orientación dirigida al usuario y al hecho de entender que la mejor forma de conseguirlo es tomar las decisiones difíciles antes de lanzar el producto. Menos funciones y menos opciones, no pidas al usuario que decida demasiado.

A la gente le gusta que le den las cosas hechas, no le interesan los detalles de la tecnología. Si respetas eso, conseguirás hacer apps que la gente querrá usar.

PERFIL
Matt Gemmell
Matt Gemmell es desarrollador de iPad, iPhone y Mac OS X, especializado en la experiencia del usuario. Tiene su propia empresa, Instinctive Code, y suele dar conferencias en el sector. Ha escrito cientos de artículos sobre desarrollo y diseño de interfaces en mattgemmell.com, y entre sus clientes cabe citar a la propia Apple.

Detectar los gestos Multi-Touch es fácil

No hay que ser experto para lograrlo. Es muy sencillo con un UIGestureRecognizer.

PRÓXIMAMENTE
Te enseñaremos a añadir las opciones y preferencias configurables de tu app a la aplicación Ajustes de iOS.

¡No te pierdas el próximo! Suscríbete ahora pág. 32

Uno de los aspectos más atractivos de iOS es la manera en que admite gestos intuitivos Multi-Touch. Pulsa para abrir una app, pellizca para hacer zoom, desliza el dedo para pasar a la siguiente página... Este soporte gestual aporta mucho a una app, y los usuarios de iOS esperan tener incluida esta función.

La fórmula matemática que se esconde detrás de la detección de gestos puede resultar complicada, y no todos somos expertos en este campo. Afortunadamente, Apple lo ha hecho de nuevo fácil: iOS SDK proporciona la clase UIGestureRecognizer y varias subclases que reconocen tipos de gestos determinados. Puedes usar estos reconocedores de gestos en tu app para conseguir prácticamente de manera gratuita un complicado soporte gestual.

Admite casi todos los gestos más comunes: golpear o tocar la pantalla (incluso con más de un dedo), rotar, pellizcar (hacia fuera o hacia dentro), arrastrar (con uno o más dedos), deslizar (en cualquier dirección) y pulsar de forma prolongada.

El método de trabajo es sencillo: se crea un reconocedor de gestos (de la subclase adecuada) y se le indica el objeto y la acción correspondientes. Después, se asigna el reconocedor al UIView con el que se desea que se reconozcan los gestos. Cada tipo de reconocedor tiene opciones y propiedades que puedes configurar para adaptarlo a lo que necesites. Mira el código del ejemplo.

Cuando el reconocedor detecta su gesto específico, realizará la acción determinada sobre el objeto indicado. Puedes personalizar los reconocedores de gestos si deseas unos comportamientos más avanzados, o incluso crear tu propio reconocedor para tipos de gestos completamente nuevos. Echa un vistazo a nuestra sección de consejos para obtener sugerencias prácticas. **Matt Gemmell**

PRÁCTICA

Ya conoces la teoría sobre el funcionamiento de los reconocedores de gestos. Ahora es el momento de poner en práctica todo lo que has aprendido

Creamos nuestro reconocedor de gestos y lo asignamos a una vista. Un buen lugar para hacerlo es en el método viewDidLoad de la subclase correspondiente de UIViewController.

```
// Crea y configura nuestro reconocedor de gestos.
UIPinchGestureRecognizer *pinchRecognizer;
pinchRecognizer = [[[UIPinchGestureRecognizer alloc]
                    initWithTarget:self
                    action:@selector(handlePinch:)]
                    autorelease];

// Asigna el reconocedor a una vista.
[self.view addGestureRecognizer:pinchRecognizer];
```

Ahora aplicamos el método que especificamos cuando creamos el reconocedor. Usa el nombre que quieras, siempre que tenga un único argumento del tipo UIGestureRecognizer (o un método sin argumentos).

```
- (void)handlePinch:(UIPinchGestureRecognizer *)
recognizer
{
  // Handle the gesture.
  if (recognizer.velocity >= 0.0) {
     NSLog(@"Pinch outwards (zoom in!)");
  } else {
     NSLog(@"Pinch inwards (zoom out!)");
  }
}
```

Gestos sin gesticulaciones

UIGestureRecognizers tiene opciones avanzadas de personalización y algunos trucos

Aunque el comportamiento por defecto de la mayoría de las subclases de UIGestureRecognizer suele ser tal y como necesitas, en ocasiones querrás hacer algo más avanzado. Aquí te damos algunos consejos para aprovechar al máximo las opciones y no tropezar. También conviene leer la documentación oficial, que explica cómo implementar las clases (no olvides que es una máquina de estado).

Cuidado con tus vistas

Los reconocedores detectan gestos en la vista adjunta o cualquier subvista de la misma, no sólo en aquella a la que has asignado el reconocedor. Esto puede dar lugar a confusiones. Si detectas falsos reconocimientos, la razón suele ser precisamente ésta.

Combinar reconocedores

Es posible hacer que un reconocedor dependa de otro, concretamente cuando uno no detecta su gesto. De esta manera se simplifica el código. Por ejemplo, hacer que el reconocedor del gesto "pulsar una vez" se active sólo cuando falla el de "pulsación doble".

Personalizar con delegados

Recuerda que UIGestureRecognizer tiene un protocolo delegado para controlar cuándo empieza el reconocedor a detectar su gesto o comprobar si recibe un gesto concreto. Además, dos reconocedores pueden detectar el mismo gesto a la vez.

Crear nuevos reconocedores

Se pueden crear subclases de UIGestureRecognizer para crear reconocedores de nuevos gestos. La documentación sobre clases aborda el tema y facilita un archivo de cabecera para incluirlo en la subclase. Así podrás gestionar la máquina de estado interno.

“Beethoven nunca construyó un piano, ¿era por tanto un mero consumidor de música?”

Con 120 millones de dispositivos vendidos, y subiendo, no hay mucha gente que no sepa qué es iOS. Sin embargo, los foros especializados y el mundo tecnológico en general debate sobre lo que no es.

La culpa es sólo de Apple. Mac es sinónimo de potencia informática creativa, y se diseñó como el equipo para el “resto de nosotros” –una máquina ante todo más fácil de usar, pero no por ello más limitada. Todo lo contrario, cuando se lanzó tuvo aplicaciones comerciales más avanzadas que el PC de IBM. Después, Photoshop, PageMaker, Avid y Director situaron a los usuarios de Apple en primera línea del mundo multimedia. Se trataba de la posibilidad de hacer más, no menos cosas.

¿Ahora nos dan un sistema operativo sin administrador de archivos? ¿Con hardware que no puede actualizarse? Justo lo que la informática no debe ser. Especialistas en IT y *blogueros* afirman que el modelo de interacción con el iPad es consumir en un sistema limitado al sofá en el salón, a ver la tele. Incluso hay quien se atreve a afirmar que tiene uno, pero que es únicamente para “consumo propio”.

Hay una clara trama común: los sistemas abiertos y complejos ofrecen posibilidades, las plataformas cerradas y sencillas las cierran. Un gran error, y aquí es donde iOS se carga algunos de los tópicos del siglo pasado sobre los ordenadores en general.

El primero es que deben ser modificables por el usuario. El tecnólogo Cory Doctorow recuerda con nostalgia cómo el Apple II+ “incluía esquemas de las placas de circuitos”. Para él, no poder desmontar un dispositivo nos restringe a un rol pasivo, pero eso es confundir la herramienta con el trabajo. Beethoven nunca construyó un piano, ¿era por tanto un mero consumidor de música?

Incluso para un programador, modificar el sistema para el que escribe código suele ser una pérdida de tiempo. De hecho, a mayor número de cambios, más difícil resulta crear aplicaciones que funcionen como deben en todas las plataformas (y si no, ¿por qué no escribe Microsoft un sistema que funcione en todos los PC?). Al final, se comparten menos cosas y con menos gente, un planteamiento más elitista que democrático y muy alejado de las tendencias actuales.

¿Y si hubiéramos tenido teclados virtuales y sintetizadores en el el siglo XIV? “TeleOrquesta: Las notas que quieres, en el orden que a ti te gusta”. Vamos, que nos habríamos quedado sin música clásica y hoy tendríamos una pequeña pero activa comunidad de usuarios intercambiando diagramas y *riffs* microtonales. A lo mejor a alguien le va eso de las sinfonías a la carta, pero prefiero quedarme con la Quinta de Beethoven si es posible.

La segunda falacia es que cada sistema debe poder hacer todo. Hemos crecido acostumbrados a ejecutar cualquier aplicación en los sobremesas, algo parecido a meter cinta continua en una Máquina Universal de Turing, pero es un modelo reservado a entornos concretos, no un axioma. Al fin y al cabo, sacar un dispositivo que no pueda con Adobe Creative Suite en un Starbucks no significa que en mi casa no pueda hacer otras cosas con un PC o Mac.

En tercer lugar, no siempre hay una línea entre consumir y crear, trivial y serio, o *amateur* y profesional. El pintor David Hockney usa iPads para crear sus obras y para enseñarlas; los usuarios de iPhone e iPod touch pueden grabar y editar vídeo, y hay una increíble gama de apps que convierten equipos iOS en mesas de DJ, cajas de ritmos y mesas de mezclas (ver pag.54). Son demasiados argumentos como para que la frase “sí, pero no puedes escribir muy rápido”, muy popular entre los detractores de Apple, pueda hacerles frente.

Cuando apareció el iPad se dijo que era un iPhone grande, pero luego resultó ser al revés, el iPhone era un iPad pequeño. La revolución iOS había empezado y, como el teclado QWERTY o el piano, con una base estable para una creatividad sin límites.

mejor

La revista para tu iPhone, iPad, iPod...

¡Nos vemos el 22 de abril!

CADA DOS MESES EN TU QUIOSCO **RESERVA TU EJEMPLAR**